

YILDIZ TEKNIK ÜNIVERSITESI

BLM2642 ÖDEV 1

Görüntü Sınıfılandırma

Habil Coban

habil.coban@std.yildiz.edu.tr

 $2024/2025-1^{\rm st}~Semester$

İçindekiler

1	Giriş	2
2	İki Gruplu Sınıflandırma	2
3	GD, SGD ve ADAM Karşılaştırması	3
4	Kodlar ve 10 Gruplu Sınıflandırma	8
5	Sonuç	13
6	Kaynakça	14

Giriş 1

Bilgisayar Mühendisleri için Diferansiyel Denklemler Dersinin 1. ödevi olan 'Görüntü Ödevde istenen iki gruplu bir veri kümesini Sınıflandırma' ödevinin raporudur. sınıflandırmamızdır. Görüntülerin en az 20x20 piksel olması gerektiği için MNIST verisetindeki 28x28'lik el yazısı rakamlarını kullandım. Yaptığım ödevi bu raporda açıklayacağım.

2 İki Gruplu Sınıflandırma

MNIST veri setinde 28x28 piksellik görseller 1x784 seklinde satırlarda tutuluyor. Bundan dolayı verimizi işlemeden önce yapmamız gereken bir işlem yok. programa okuduktan sonra uygun bir şekilde modeli hazırlayıp eğitimine başlayabiliriz.

Modelimizin girişi(input) 784 piksel değeri ve bir adet Bias dan oluşacak. Başlangıçta rastgele belirlediğimiz ağırlıkları hedef değerlerimize göre güncelleyeceğiz. Aktivasyon fonksiyonu olarak tanh() kullanmamız gerektiği için 0 rakamını -1 değerine , 1 rakamını 1 değerine eşleştirip modeli buna göre eğiteceğiz. Maliyet(Cost) fonksiyonumuz olarak MSE kullanacağız. Cost fonksiyonumuz w lardaki değişime göre optimize edeceğiz.

$$z^{(L)} = \begin{bmatrix} w_1 \\ w_2 \\ \vdots \\ w_{784} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_1 & x_2 & \cdots & x_{784} \end{bmatrix} + b^{(L)}$$

$$a^{(L)} = \tanh(z^{(L)})$$

$$C_0 = (a^{(L)} - y)^2$$

Yukarıdaki notasyonları kullanarak fonksiyonumuzun türevini yazalım: ¹

$$\left| \frac{\partial C_0}{\partial w^{(L)}} = \frac{\partial C_0}{\partial a^{(L)}} \cdot \frac{\partial a^{(L)}}{\partial z^{(L)}} \cdot \frac{\partial z^{(L)}}{\partial w^{(L)}} \right| \tag{1}$$

$$\frac{\partial C_0}{\partial w^{(L)}} = \frac{\partial C_0}{\partial a^{(L)}} \cdot \frac{\partial a^{(L)}}{\partial z^{(L)}} \cdot \frac{\partial z^{(L)}}{\partial w^{(L)}}$$

$$\frac{\partial C_0}{\partial w^{(L)}} = 2(a^{(L)} - y) \cdot \tanh'(z^{(L)}) \cdot a^{(L-1)}$$
(2)

 $[\]overline{}^{1}$ Cost fonksiyonun türevinde $a^{(L-1)}$ ile gösterilen değer, bir önceki katman yani girdi değerlerimiz oluyor.

Ağırlıklardaki değişimleri (gradyanları) hesapladıktan sonra güncelleme işlemimizi, öğrenme hızına (η) bağlı olarak yapıyoruz. ^{2 3 4}

$$w_{i+1} = w_i - \eta \cdot \frac{\partial C_0}{\partial w^{(L)}}$$
(3)

Ağırlıklarımızı bu şekilde güncelleyerek minimum noktaya ulaşabiliriz. Ancak bulduğumuz noktanın global minimum olduğunu bilemiyoruz çünkü elimizdeki fonksiyon convex değil. Daha iyi sonuç veren local minimumlara ulaşmak için kullanılan bazı yöntemler vardır. Bunlardan Gradient Descent(GD) Stochastic Gradient Descent(SGD) ve ADAM algoritmalarını karşılaştıralım.

3 GD, SGD ve ADAM Karşılaştırması

GD, SGD ve ADAM algoritmalarını farklı başlangıç noktaları kullanarak MNIST veri setinin 0 ve 1 rakamları üzerinde eğitip test edelim. Bunların Loss-Time (Hata - Zaman) ve Loss-Iteration(Hata - Adım Sayısı) grafikleri şu şekildedir :

Loss vs Epoch Loss vs Time Gradient Descent - Loss Gradient Descent - Loss Gradient Descent - Validation Loss Gradient Descent - Validation Loss 1.2 1.2 Stochastic GD - Loss Stochastic GD - Loss --- Stochastic GD - Validation Loss Stochastic GD - Validation Loss 1.0 Adam - Loss 1.0 Adam - Loss --- Adam - Validation Loss --- Adam - Validation Loss Loss Loss 0.6 0.6 0.4 0.4 0.2 0.2 0.0 Epoch

Başlangıç Noktası- 1

Figure 1: Başlangıç Noktası 1

 $^{^2\}mathrm{Not}$: Eğitimde 8800 tane örnek (4200 tane 1 , 4600 tane 0) kullanılmıştır.

³Not: Öğrenme hızı (η) 3 yöntemde de '0.01' dir. SGD ve ADAM da bathsize olarak 30 kullanılmıştır.

⁴Not : Loss, test kümesindeki hatayı göstermektedir.

Başlangıç Noktası- 2

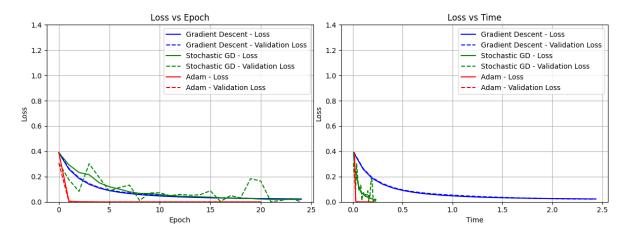


Figure 2: Başlangıç Noktası 2

Başlangıç Noktası- 3

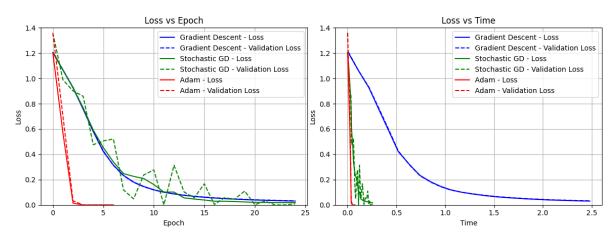


Figure 3: Başlangıç Noktası 3

Başlangıç Noktası- 4

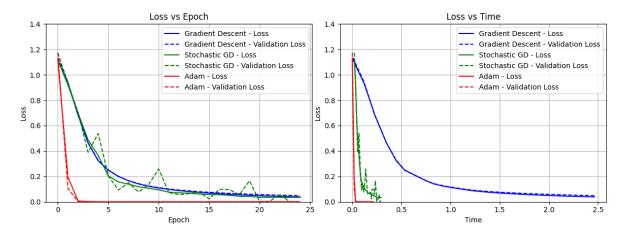


Figure 4: Başlangıç Noktası 4

Başlangıç Noktası- 5

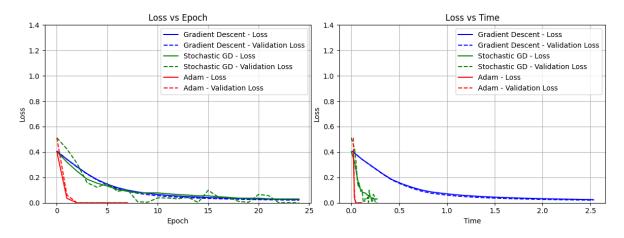


Figure 5: Başlangıç Noktası 5

Farklı noktalarda başlasalar bile genel olarak benzer grafikler ortaya çıkıyor. Bir örneği daha yakından inceleyelim ve yorumlayalım.

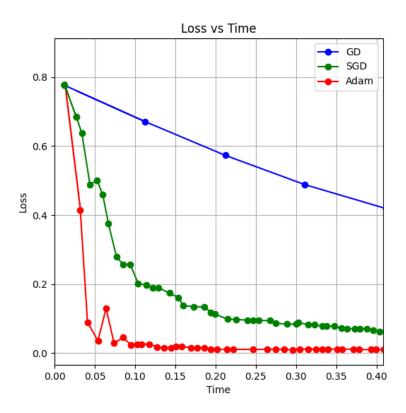


Figure 6: Detaylı Örnek

- $\bullet\,$ Minumum noktaya ulaşma süresi : ADAM < SGD < GD
- ullet Her bir iterasyonun süresi : SGD < ADAM < GD
- SGD ve ADAM stochastic metodlar olduğu için daha gürültülü bir şekilde ilerliyor.

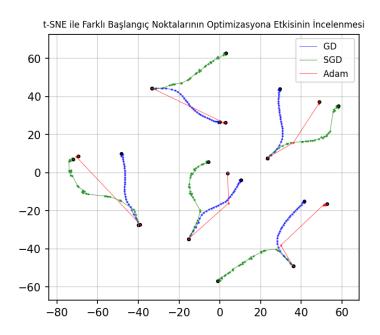


Figure 7: t-SNE Algoritması ile Görselleştirme 1

Yukarıda 5 farklı noktadan başlatılan modellerin ulaştıkları noktaları t-SNE sayesinde 2 boyutta görüyoruz.

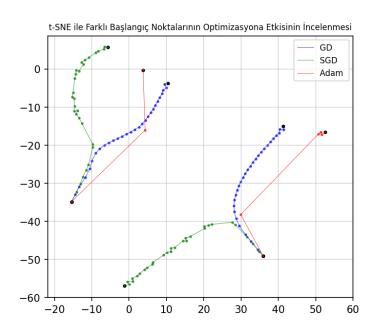


Figure 8: t-SNE Algoritması ile Görselleştirme 2

Grafiği incelediğimizde, aynı noktadan başlamalarına rağmen algoritmalarının farklı lokal minimumlara ulaşabildiğini gözlemlemekteyiz. Ayrıca, ADAM ve SGD loss grafiklerinde olduğu gibi zikzaklı bir ilerleme göstermektedir.

4 Kodlar ve 10 Gruplu Sınıflandırma

Projemin devamında, çoklu sınıflandırma işlemlerini gerçekleştirebilmek amacıyla modüler bir Sinir Ağı (Neural Network) yapmayı hedefledim. Bu doğrultuda, farklı programlama dillerinde geliştirilmiş sinir ağı örneklerini inceledim ve C dilinde struct yapılarından faydalanarak temel bir sinir ağı modeli yazdım.

```
1 typedef struct
3
       double* weights; // Neurons Connections
       double* delta_weights; // Difference in weights
double* firstMoment; // for ADAM
4
       double* secondMoment; // for ADAM
6
       double output_val;
       double gradient;
9
10
       int weightCount;
       int m myIndex;
11
12 } Neuron;
13
14 typedef struct
15 {
16
       int neuronNum;
       Neuron** neurons;
17
19 } Layer;
20
21 typedef struct
22 {
23
       int* topology;
       int layerNum;
24
       Layer** layers;
25
26 } Net;
27
                          Neuron Codes
28
Neuron* newNuron(int weightCount, int myIndex);
void freeNuron(Neuron* neuron);
32 void feedForwardNeuron (Neuron * neuron , Layer * prevLayer);
  void updateWeightsNeuron(Neuron* neuron, Layer* nextLayer, double learningRate, int
      batchSize);
   void updateWeightsNeuronADAM(Neuron* neuron, Layer* nextLayer, double learningRate, int
       batchSize, double beta1, double beta2);
35
                         - Layer Codes
36
37
38 Layer* newLayer(int neuronNum, int nextNeuronNum);
39 void freeLayer (Layer* layer);
  void feedForwardLayer(Layer* prevLayer, Layer* currLayer);
40
41
42 // -

    Net Codes

43
Net* newNet(int* topology, int layerNum);
void freeNet(Net* net);
void feedForwardNet(Net* net, double* inputVals, int inputSize);
47 void updateWeightsNet(Net* net, double learningRate, int batchSize);
48 void updateWeightsNetADAM(Net* net, double learningRate, int batchSize, double beta1,
   double beta2);
```

⁵Not: Onlu sınıflandırma işlemi için ikili sınıflandırmadan farklı olarak **Sigmoid** (σ) ve **Cross Entropy Loss** kullandım.

Sinir ağı küçük bileşenlerin bir araya gelmesiyle oluşuyor. En temel birim olan **nöron**, kendisinden sonraki katmanla olan ağırlıkları tutuyor. Her bir **katman** ise nöron listesini barındırıyor. Katmanların bir araya gelmesiyle bir **sinir ağını** tamamlamış oluyoruz.

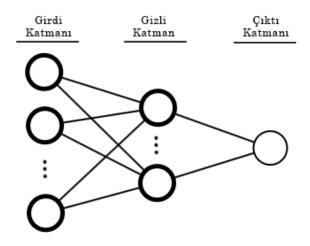


Figure 9: Örnek Sinir Ağı Modeli

Sinir ağında gradyanları hesaplayan, **backpropagation** yapan ve bazı hesaplamalar için gerekli olan fonksiyonlar aşağıdadır.

```
Calculatinons
  double getRandom();
  double activation(double x);
  double derivActivation(double x);
  double calculateErr(Net* net, double* targetVals);
10
  void
          softmaxNet(Net* net);
11
          resetDeltaWeights(Net* net);
12
  void
13
  void
          printNumber(double* values, int lenght);
14
15
          testSample(Net* net, Data* data, int testIdx);
16
17
          testResults(Net* net, Data* data, int splitIdx, int* correct, int* wrong);
18
  void
19
          generateRandomElements(int start, int end, int k, int* result);
  void
20
21
                          Net Calculatinons
22
  double sumDOW(Neuron* neuron, Layer* nextLayer);
23
24
          calculateHiddenGrad(Layer* currentLayer, Layer* nextLayer);
25
  void
26
          calculateOutputGrad(double* targetVals, Layer* outputLayer);
27
  void
28
          backPropagation(Net* net, double* targetVals, int targetSize);
29 void
```

Gradient Descent algoritmasının kodu:

```
void trainGD(Net* net, Data* data, int epoch, double learningRate) {
2
3 int epochIdx, dataIdx, batchSize, i;
4 int dataCount = data->rowCount;
5 int splitIdx = (2 * dataCount) / 10; // 80-20 ratio. First 20 percent is for testing the
      model
6 batchSize = dataCount - splitIdx;
7 \text{ double loss} = 0;
8 double valError = 1; // Must be greater than stop error
10 //Train
11 epochIdx = 0;
12
       while (epochIdx < epoch && valError > STOP_ERROR)
13
14
           epochIdx++;
           valError = 0;
15
           loss = 0;
16
17
18
           //Calculate gradient for each train sample and accumulate them
           for (dataIdx = splitIdx; dataIdx < dataCount; dataIdx++)
19
20
                feedForwardNet(net, data->inputVals[dataIdx], data->colCount);
21
               softmaxNet(net);
22
               backPropagation(net, data->targetVals[dataIdx], data->numOfClasses);
23
               loss += calculateErr(net, data->targetVals[dataIdx]);
24
25
           // Update weight based on average gradients
27
28
           updateWeightsNet(net, learningRate, batchSize);
29
           //Validation Error calculation
30
31
           for (dataIdx = 0; dataIdx < splitIdx; dataIdx++)
32
           {
33
                feedForwardNet(net, data->inputVals[dataIdx], data->colCount);
               softmaxNet(net);
34
               valError += calculateErr(net, data->targetVals[dataIdx]);
35
36
37
           loss = loss / batchSize;
           valError = valError / splitIdx;
printf("Loss:%lf ,", loss);
38
39
           printf(" Validation Error: %lf\n", valError);
40
41
       }
42
43
44
  return;
45 }
```

Stochastic Gradient Descent algoritmasının kodu:

```
void trainSGD(Net* net, Data* data, int epoch, int batchSize, double learningRate) {
      int epochIdx, dataIdx, shuffledIdx, trainSize, i;
3
      int dataCount = data->rowCount;
4
      int splitIdx = (2 * dataCount) / 10; // 80-20 ratio. First 20 percent is for testing
5
      the model
      trainSize = dataCount - splitIdx;
6
      double loss = 0;
      double valError = 1; //Must be greater than stop_error at first
9
      if (batchSize >= trainSize || batchSize == 0) {
10
11
          printf("Batch size is cant be equal to or greater than train size");
          return;
12
13
14
15
     //Train
```

```
epochIdx = 0;
       while (epochIdx < epoch && valError > STOP ERROR)
18
19
20
            valError = 0;
            loss = 0;
21
            epochIdx++;
22
23
            // Shuffle indices and select random elements
24
25
            int* indices = (int*)malloc(trainSize * sizeof(int));
26
            generateRandomElements (splitIdx , dataCount - 1, batchSize , indices);\\
27
            //Calculate gradients from bacth samples and accumulate them
            for (dataIdx = 0; dataIdx < batchSize; dataIdx++)</pre>
29
30
                 shuffledIdx = indices[dataIdx];
31
                 feedForwardNet(net, data->inputVals[shuffledIdx], data->colCount);
32
33
                 softmaxNet(net);
34
                 backPropagation(net, data->targetVals[shuffledIdx], data->numOfClasses);
                 loss \; +\!= \; calculateErr\,(\,net\,,\;\; data -\!\!> \!\! targetVals\,[\,shuffledIdx\,]\,)\;;
35
36
37
            // Update weight based on average gradients
38
39
            updateWeightsNet(net, learningRate, batchSize);
            free(indices); // free random indices
40
41
42
            //Validation Error calculation
            \label{eq:formula} \begin{array}{lll} \textbf{for} & (\, dataIdx \, = \, 0\,; & dataIdx \, < \, splitIdx\,; & dataIdx + +) \end{array}
43
44
            {
                 feedForwardNet(net, data->inputVals[dataIdx], data->colCount);
45
46
                 softmaxNet(net);
                 valError += calculateErr(net, data->targetVals[dataIdx]);
47
48
            loss = loss / batchSize;
49
            valError = valError / splitIdx;
50
            printf("Loss:%lf ,"
                                    , loss);
51
            printf(" Validation Error:%lf\n", valError);
52
53
54
55
56 }
```

ADAM algoritmasının kodu:

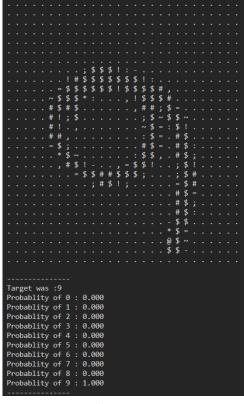
```
void trainADAM(Net* net, Data* data, int epoch, int batchSize, double learningRate) {
3
       int epochIdx, dataIdx, shuffledIdx, trainSize, i;
       int dataCount = data->rowCount;
4
       int splitIdx = (2 * dataCount) / 10; // 80-20 ratio. First 20 percent is for testing
       the model
       trainSize = dataCount - splitIdx;
6
       double loss = 0;
       double valError = 1; // Must be greater than stop_error
9
       if \ (\,batchSize\,>=\,trainSize\,\,|\,|\,\,batchSize\,==\,0)\,\,\,\{
10
           printf("Batch size is cant be equal to or greater than train size");
11
12
           return;
13
14
15
       //Train
16
       epochIdx = 0;
17
       while (epochIdx < epoch && valError > STOP ERROR)
18
19
           valError = 0;
20
21
           loss = 0;
           epochIdx++;
22
23
           // Shuffle indices and select random elements
```

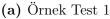
```
int* indices = (int*)malloc(trainSize * sizeof(int));
           generateRandomElements(splitIdx, dataCount - 1, batchSize, indices);
26
27
28
           for (dataIdx = 0; dataIdx < batchSize; dataIdx++)</pre>
29
30
                shuffledIdx = indices[dataIdx];
31
               feedForwardNet(net, data->inputVals[shuffledIdx], data->colCount);
32
                softmaxNet(net);
33
34
                backPropagation(net, data->targetVals[shuffledIdx], data->numOfClasses);
               loss += calculateErr(net, data->targetVals[shuffledIdx]);
35
36
37
           // Update weight based on average gradients
38
           // ADAM's update different than GD and SGD
           updateWeightsNetADAM(net, learningRate, batchSize, 0.9, 0.99);
40
41
           free(indices); // free random indices
42
           //Validation Error calculation
43
           for (dataIdx = 0; dataIdx < splitIdx; dataIdx++)
44
45
           {
                feedForwardNet(net, data->inputVals[dataIdx], data->colCount);
46
47
               softmaxNet(net);
               valError += calculateErr(net, data->targetVals[dataIdx]);
48
49
           loss = loss / batchSize;
50
           valError = valError / splitIdx;
printf("Loss:%lf ,", loss);
51
52
53
           printf(" Validation Error: %lf \n", valError);
54
55
       }
56 }
```

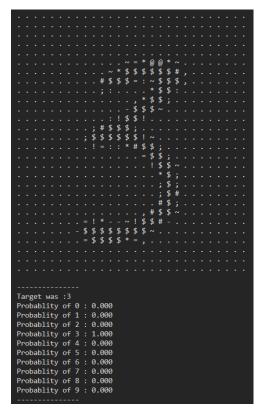
Kodu tamamladıktan sonra artık istediğimiz topolojiyi girerek Sinir Ağı oluşturabiliriz ve 10 sınıfta test edebiliriz. Farklı topolojileri test etmek için MNIST veri setindeki 60.000 örneği 80-20 oranında bölerek modeli eğittim. Eğitirken ADAM algoritmasını kullandım. Birden farklı gizli katman kombinasyonu denedim. Şu ana kadar en iyi çalışan topoloji 784-128-32-10 şeklinde oldu. Test setinde %96.8 başarı oranına kadar çıkabildim.

```
---- Test Results ----
Wrong :265
Correct :8135
Accuracy :96.845
```

Figure 10: Test Verisinde %96.8 Doğruluk







(b) Örnek Test 2

Figure 11

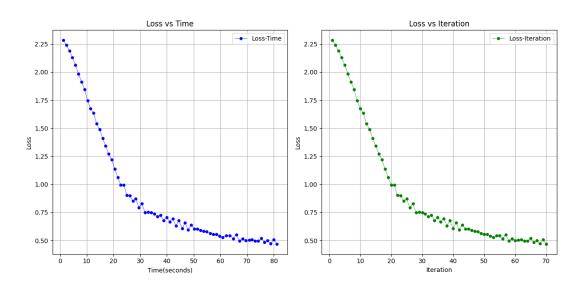


Figure 12: 10 Sınıflı Sinir ağının in Eğitim loss ları

5 Sonuç

Bu proje, görüntü sınıflandırma problemleri üzerine çalışırken yalnızca algoritmaların matematiksel temellerini değil, aynı zamanda Sinir Ağı modellerinin temellerini derinleme-

sine anlamamı sağladı. Gradient Descent, Stochastic Gradient Descent ve ADAM algoritmalarını karşılaştırırken, her bir algoritmanın farklı veri dağılımlarında ve başlangıç koşullarında nasıl davrandığını gözlemleme fırsatı buldum. Bu süreç, optimizasyon tekniklerinin avantajları ve dezavantajları konusunda pratik bir anlayış kazandırdı. Ayrıca, farklı topoloji ve parametreleri denemek, model tasarımında deneme-yanılma yönteminin önemini gösterdi.

Sonuç olarak, bu proje hem teorik bilgiyi pratiğe dökme hem de kodlama yeteneklerini geliştirme açısından oldukça öğretici bir deneyim oldu.

6 Kaynakça

- 3Blue1Brown. (2017, November 3). Backpropagation calculus / DL4 [Video]. Youtube
- Tsoding Daily. (2023, May 16). Making a new deep learning framework (ML in C EP.02) [Video]. Youtube
- Nicolai Nielsen. (2022, June 20). Coding a Neural Network from Scratch in C: No Libraries Required [Video]. Youtube
- Mark Kraay. (2022, January 16). neural network from scratch in C [Video]. Youtube
- far1din. (2023, January 23). Convolutional Neural Networks from Scratch | In Depth [Video]. Youtube
- Futurology An Optimistic Future. (2020, December 19). Convolutional neural networks explained (CNN visualized) [Video]. Youtube