ALGORYTMY I STRUKTURY DANYCH [P] SEMESTR LETNI 2021/2022

LABORATORIUM NR 1

Eksperymentalna analiza złożoności czasowej

ZADANIE AiSD.P.L1.1 (2 pkt.)

W pliku AiSD.P.L1.1.py znajdują się definicje pięciu funkcji: f1, f2, ..., f5 oraz pomiar sprawdzający, czy rzeczywisty czas działania funkcji f1(n) (wyliczony w zmiennej Tn) dla różnych wartości n (równych 100000, 110000, 120000, ..., 990000) zmienia się zgodnie z przebiegiem funkcji liniowej (czyli Fn = n). Wykonaj podobne pomiary dla pozostałych funkcji, dobierając odpowiednią postać funkcji Fn.

Uwagi do zadania

- \blacktriangleright Funkcja Fn "dobrze" opisuje prawdziwy czas Tn danej funkcji, jeżeli ilorazy Fn/Tn są mniej więcej takie same dla wszystkich wartości n.
- ▶ Aby oszacować złożoność, należy przyjrzeć się implementacji. Przykładowo, jeśli mielibyśmy cztery zagnieżdżone pętle, to można oszacować złożoność np. na "około $n \cdot n \cdot n \cdot n = n^4$, czyli rzędu $\Theta(n^4)$ " (o ile jest to prawda).
- ▶ Jako rozwiązanie proszę przesłać kod programu wykonującego pomiary z dołączonymi wynikami wygenerowanymi przez ten program dla wszyskich pięciu funkcji. Wyniki te można dołączyć np. jako komentarz na końcu kodu programu.

ZADANIE AiSD.P.L1.2 (2 pkt.)

Zaimplementuj dwie różne¹ procedury, które dla ustalonej zero-jedynkowej macierzy kwadratowej $M_{n\times n}$ wyznaczają jej podmacierz o największej liczbie jedynek (interpretując to graficznie – zacieniowany prostokąt o największym polu). Oszacuj ich złożoność czasową, a następnie w oparciu o eksperymentalny pomiar czasu działania z zadania AiSD.P.L1.1 przetestuj doświadczalnie zaproponowane oszacowania.

Uwagi do zadania

- ▶ Testy powinny być przeprowadzone nie tylko dla macierzy losowych, ale także dla przypadków, gdy macierz wejściowa składa się z samych zer oraz z samych jedynek.
- ▶ Jako rozwiązanie proszę przesłać kod programu wykonującego pomiary z dołączonymi wynikami wygenerowanymi przez ten program dla obu procedur (w tym kody tychże procedur). Wyniki te można dołączyć np. jako komentarz na końcu kodu programu.

¹Przykłady zostaną podane na zajęciach.