

# Tugas 1

- Buat sebuah class bernama **Kubus**
  - Atribut: `sisi`, `volume`
  - Method:
    - `SetSisi(sisiBaru)` : mengisi nilai untuk atribut `sisi`
    - `ComputeAndSetVolume()` : menghitung dan mengisi nilai untuk atribut `volume`
    - `GetVolume()` : menampilkan nilai dari atribut `volume`
- Buat main program yang menggunakan class **Kubus** yang sudah Anda buat.
- Buat multiple constructor

# Tugas 2

- Buat sebuah class bernama **Balok**
  - Atribut: panjang, lebar, tinggi, volume
  - Method:
    - SetPanjang (panjang) : mengisi nilai untuk atribut panjang
    - SetLebar (lebar) : mengisi nilai untuk atribut lebar
    - SetTinggi (tinggi) : mengisi nilai untuk atribut tinggi
    - ComputeAndSetVolume () : menghitung dan mengisi nilai untuk atribut volume
    - GetVolume () : menampilkan nilai dari atribut volume
- Buat main program yang menggunakan class Balok yang sudah Anda buat.
- Buat multiple constructor

# Tugas 3

- Buat sebuah class bernama **Tabung**
  - Atribut: radius, tinggi, volume
  - Method:
    - `SetRadius (radius)` : mengisi nilai untuk atribut radius
    - `SetTinggi (tinggi)` : mengisi nilai untuk atribut tinggi
    - `ComputeAndSetVolume ()` : menghitung dan mengisi nilai untuk atribut volume
    - `GetVolume ()` : menampilkan nilai dari atribut volume
- Buat main program yang menggunakan class Tabung yang sudah Anda buat.
- Buat multiple constructor

# Tugas 4

- Buat sebuah class bernama **LimasSegiEmpat**
  - Atribut: sisi, tinggi, volume
  - Method:
    - `SetSisi(sisi)`: mengisi nilai untuk atribut sisi
    - `SetTinggi(tinggi)`: mengisi nilai untuk atribut tinggi
    - `ComputeAndSetVolume()`: menghitung dan mengisi nilai untuk atribut volume
    - `GetVolume()`: menampilkan nilai dari atribut volume
- Buat main program yang menggunakan class **LimasSegiEmpat** yang sudah Anda buat.
- Buat multiple constructor

# Tugas 5

- Buat sebuah class bernama **Bola**
  - Atribut: `radius`, `volume`
  - Method:
    - `SetRadius (radius)` : mengisi nilai untuk atribut `radius`
    - `ComputeAndSetVolume ()` : menghitung dan mengisi nilai untuk atribut `volume`
    - `GetVolume ()` : menampilkan nilai dari atribut `volume`
- Buat main program yang menggunakan class Bola yang sudah Anda buat.
- Buat multiple constructor