

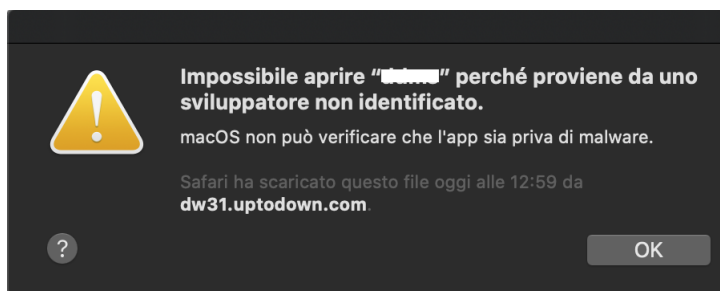


Guida all'installazione di Gluon con Android SDK e Gradle su NetBeans 8.2 per MacOS

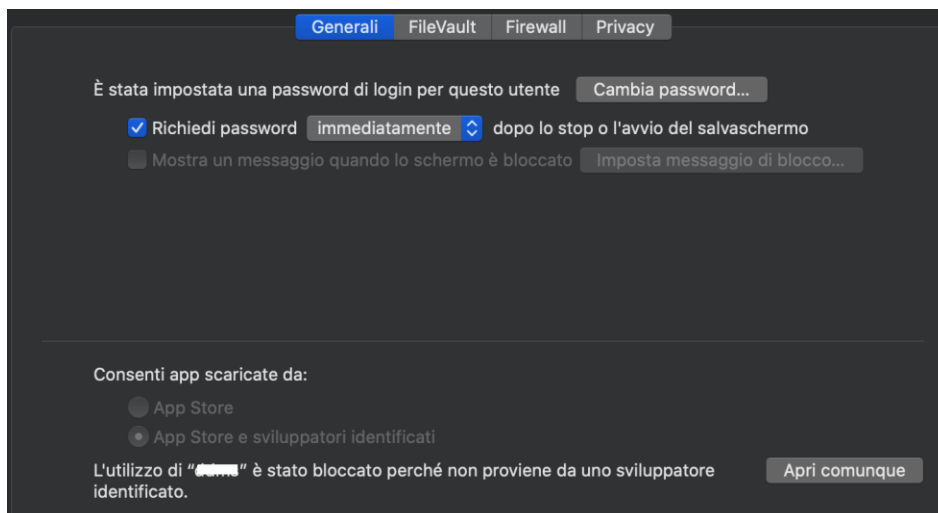
*Assicurarsi di rimanere connessi a internet durante tutto il procedimento.

1. Scaricare l'installer di Android SDK:

- Aprire il seguente link: [Android SDK](#).
- Cliccare su Ultima Versione.
- Consentire l'avvio al download.
- Andare alla cartella situata in download "android-sdk-macosx"
- Rinominare la cartella chiamandola "androidSDK" e spostarla dalla sezione Download alla sezione Documents, per motivi di comodità.
- Una volta aperta, aprire  tools e cliccare su .
- Apparirà il seguente avviso:

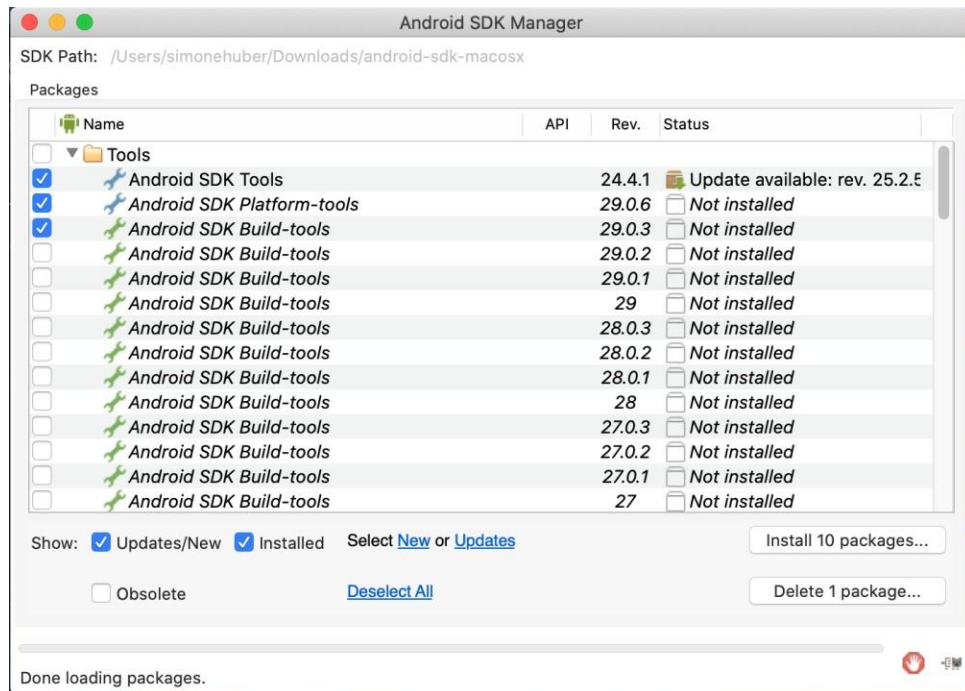


- Cliccare su "ok", recarsi in "Preferenze di Sistema" (impostazioni) > "Sicurezza e Privacy" > "Generali" > "Apri comunque".



2. Installazione pacchetti:

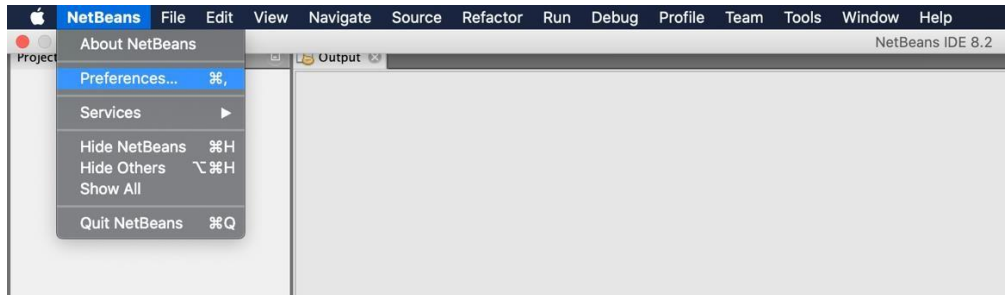
- Accettare tutte le condizioni di licenza.
- Non modificare i pacchetti selezionati di default e assicurarsi di spuntare le seguenti caselle:
 1. Tools > Android SDK Build-tools con Rev. 29.0.3
 2. Android 8.1.0(API 27) > SDK Platform API 27
 3. Extras > Android Support Repository



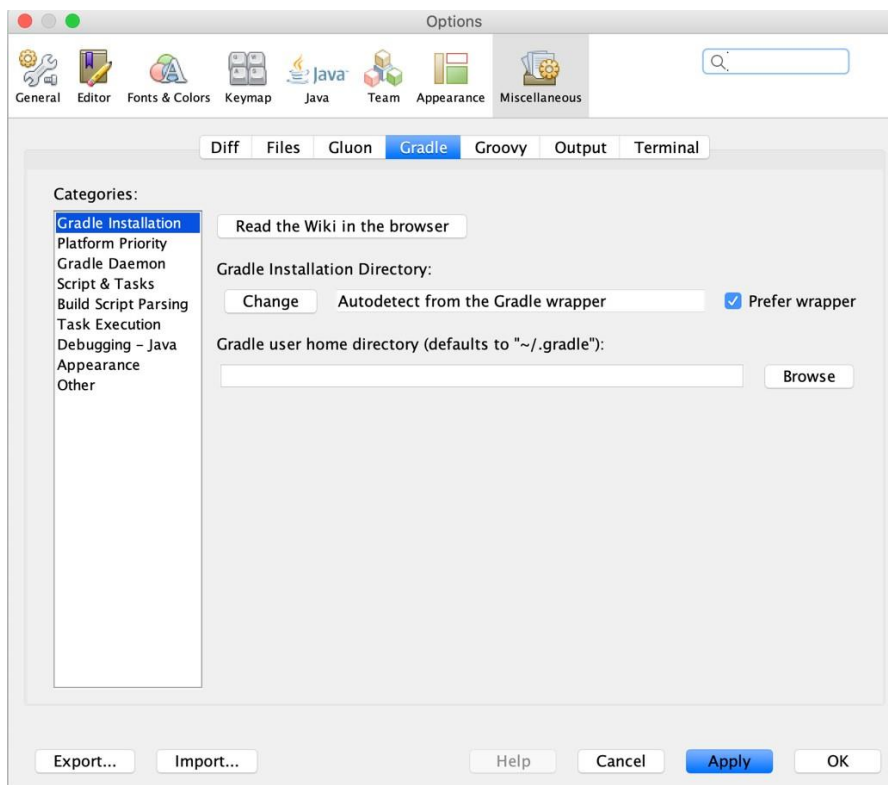
- Accettare tutte le condizioni di licenza.
- Cliccare su "Install n packages" e attendere la fine dell'installazione, ignorare l'eventuale fallimento di installazione di qualche pacchetto purché non sia essenziale.

3. ISTALLAZIONE SU NetBeans 8.2

- Aprire NetBeans
- Recarsi in “Tools” > “Plugins” > “Aviabile plugins”
- Per comodità digitare Search: .
- Selezionare il pacchetto premere su installa e accettare la licenza, fare click su “continue”
- Riavviare NetBeans a istallazione conclusa
- Recarsi nella barra menù in alto a sinistra andare su “NetBeans” > “Preferens”

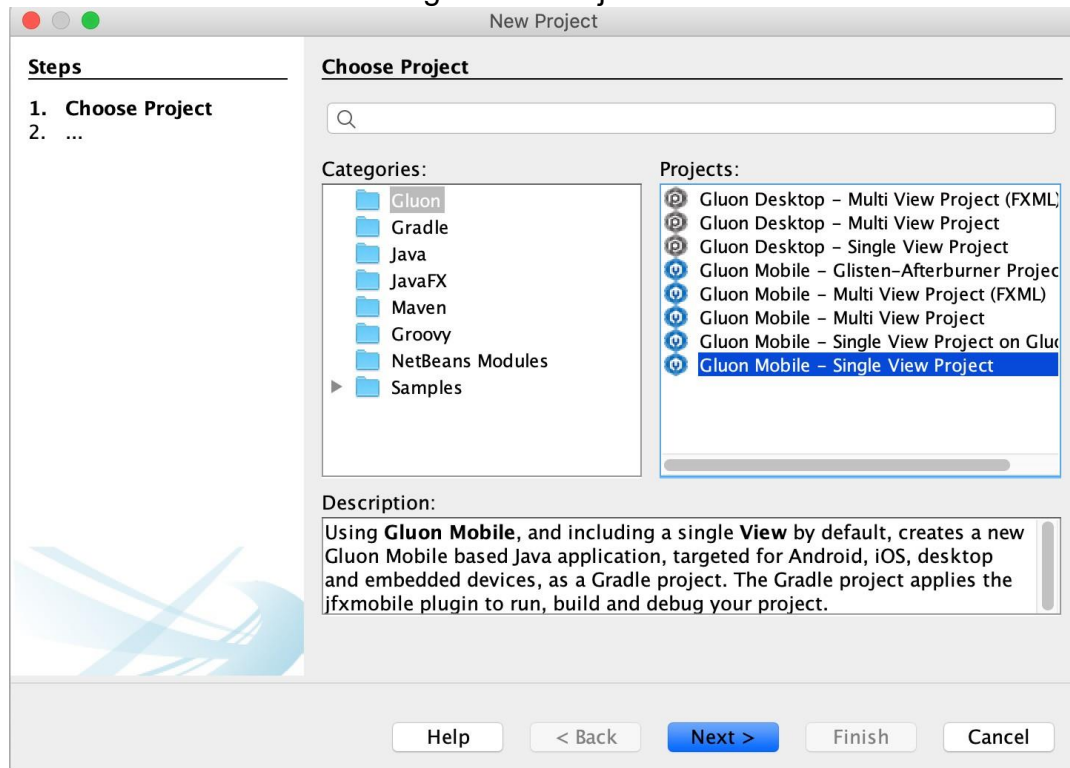


- >“Miscellaneous” > “Gradle” > spuntare “Prefer wrapper”

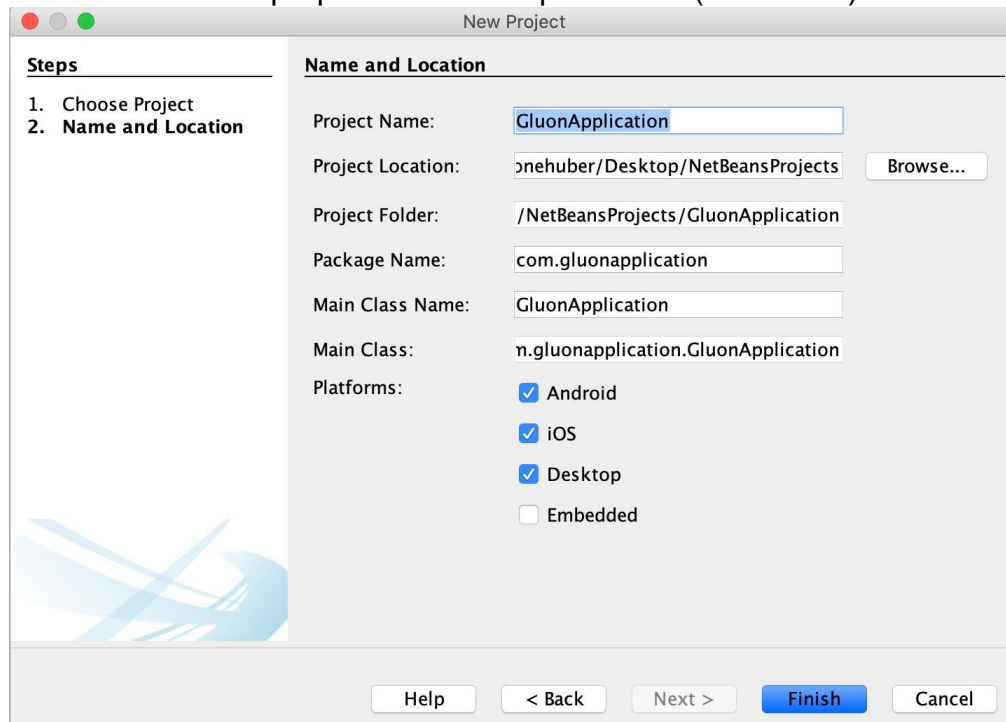


4. Crea un nuovo progetto

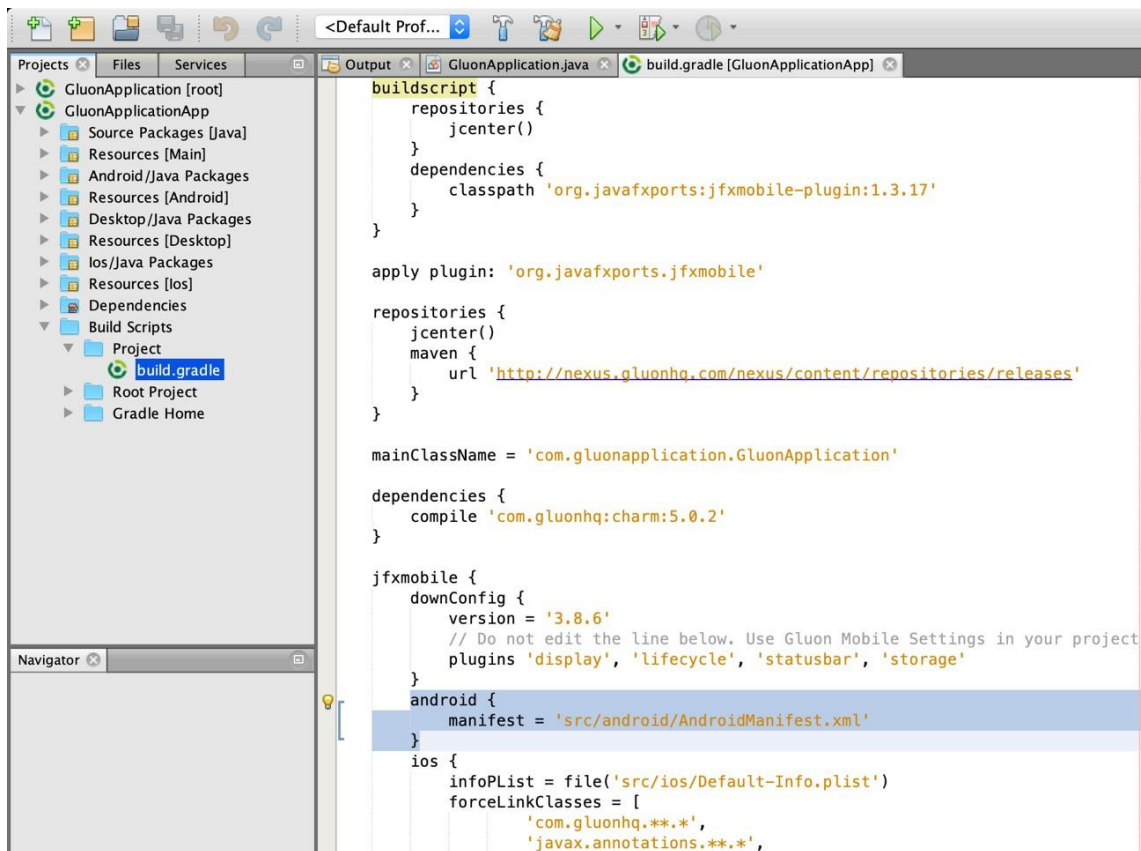
- “Gluon” > “Gluon Mobile – Single View Project”



- “Next” > inserire la propria mail solo la prima volta(facoltativo)



- Lasciare invariate le caselle spuntate, scegliere un nome per il progetto e fare click su “Finish”
- Aprire il progetto recandosi in:
“GluonApplicationApp” > Build Scripts” > “build.gradle”



*Operazione da ripetere ogni qualvolta si crei un nuovo progetto:

- Individuare il seguente pezzo di codice:

```

android {
    manifest = 'src/android/AndroidManifest.xml'
}

```

- Inserire al suo intero la seguente istruzione per definire il percorso degli SDK:

```

androidSdk = '/Users/nome_utente/Documents/androidSdk'
android {
    manifest = 'src/android/AndroidManifest.xml'
    androidSdk = '/Users/pippociccio/Documents/androidSdk'
}

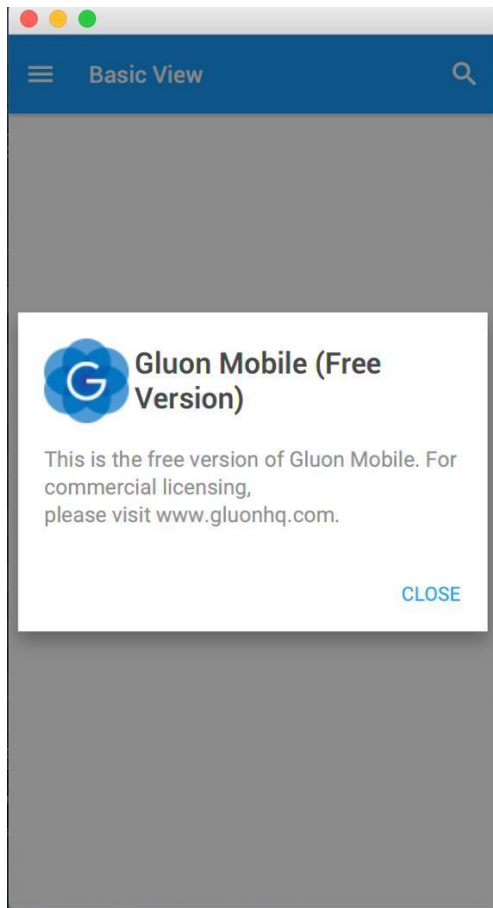
```

- Fare clic su “ok” alla visione del seguente avviso:

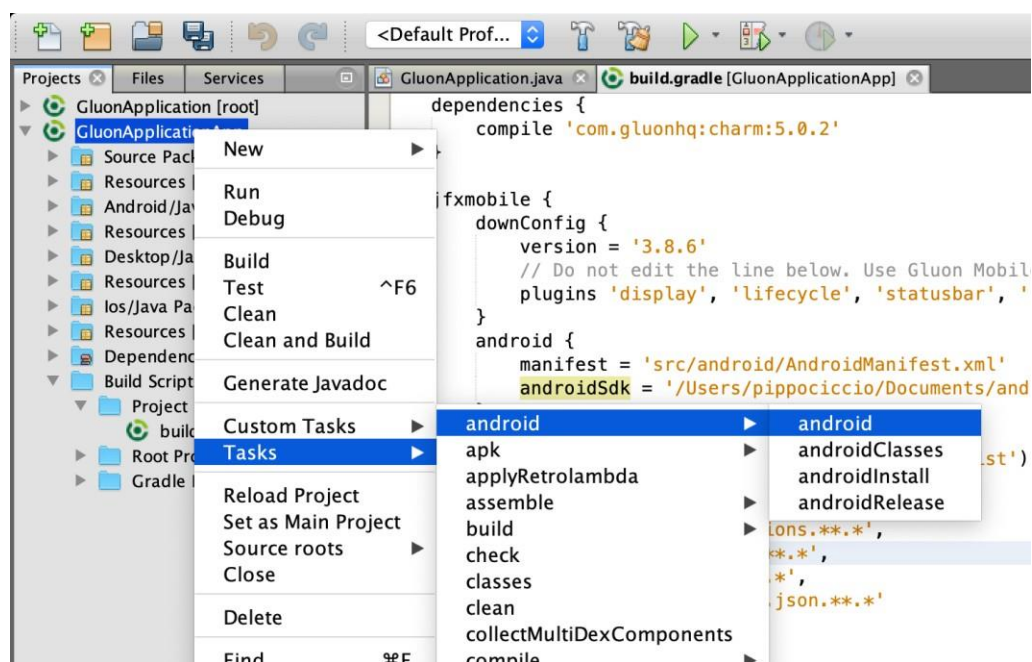


5. Verificare che tutto funzioni:

- Cliccare su Run e se tutto va bene verrà visualizzata la seguente finestra:



- Infine recarsi in:



E se non vengono visualizzati messaggi di errore allora la missione è conclusa.