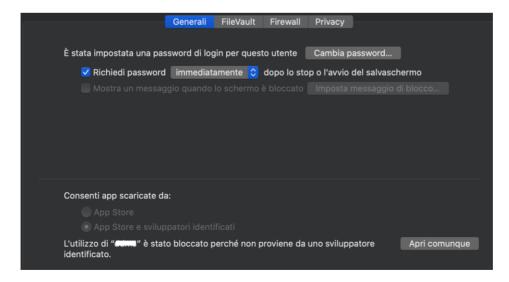
Guida all'installazione di Gluon con Android SDK e Gradle su NetBeans 8.2 per MacOs

*Assicurarsi di rimanere connessi a internet durante tutto il procedimento.

- 1. Scaricare l'installer di Android SDK:
- Aprire il sequente link: Android SDK.
- Cliccare su Ultima Versione.
- Consentire l'avvio al download.
- Andare alla cartella situata in download "android-sdk-macosx"
- Rinominare la cartella chiamandola "androidSDK" e spostarla dalla sezione Download alla sezione Documents, per motivi di comodità.
- Apparirà il seguente avviso:

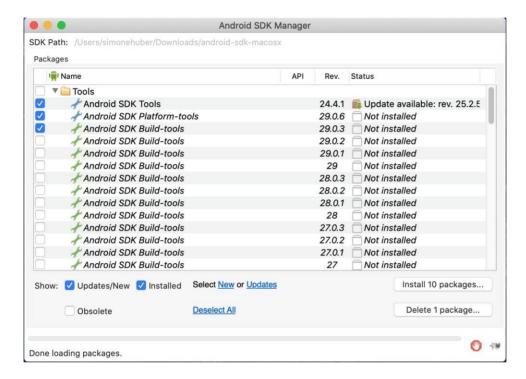


• Cliccare su "ok", recarsi in "Preferenze di Sistema" (impostazioni) > "Sicurezza e Privacy" > "Generali" > "Apri comunque".



2. Istallazione pacchetti:

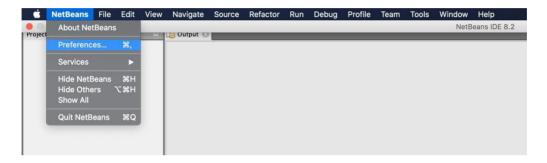
- Accettare tutte le condizioni di licenza.
- Non modificare i pacchetti selezionati di default e assicurarsi di spuntare le seguenti caselle:
 - 1. Tools > Android SDK Build-tools con Rev. 29.0.3
 - 2. Android 8.1.0(API 27) > SDK Platform API 27
 - 3. Extras > Android Support Repository



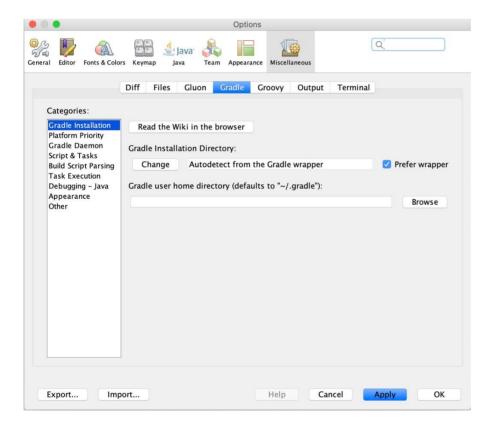
- Accettare tutte le condizioni di licenza.
- Cliccare su "Install n packages" e attendere la fine dell'istallazione, ignorare l'eventuale fallimento di istallazione di qualche pacchetto purché non sia essenziale.

3. Istallazione su NetBeans 8.2

- Aprire NetBeans
- Recarsi in "Tools" > "Plugins" > "Aviable plugins"
- Per comodità digitare
 Search: gluon plugin
- Selezionare il pacchetto premere su installa e accettare la licenza, fare click su "continue"
- Riavviare NetBeans a istallazione conclusa
- Recarsi nella barra menù in alto a sinistra andare su "NetBeans" > "Preferens"

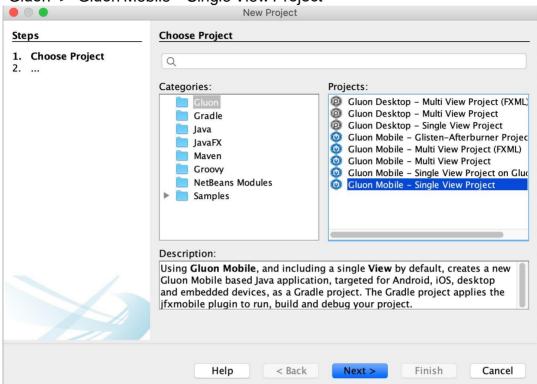


• > "Misciellaneous" > "Gradle" > spuntare "Prefer wrapper"

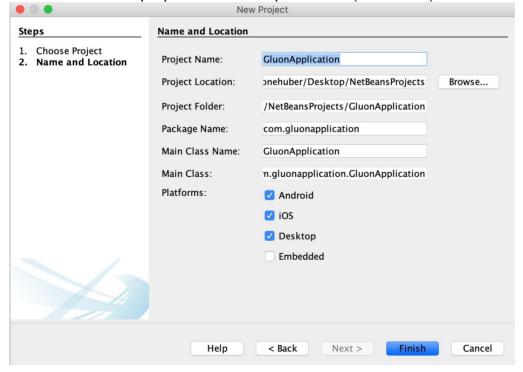


4. Crea un nuovo progetto

"Gluon" > "Gluon Mobile – Single View Project"



"Next" > inserire la propria mail solo la prima volta(facoltativo)



- Lasciare invariate le caselle spuntate, scegliere un nome per il progetto e fare click su "Finish"
- Aprire il progetto recandosi in:
 "GluonApplicationApp" > Build Scripts" > "build.gradle"

```
<Default Prof...
                                     Output 🗵 🗟 GluonApplication.java 🗵 😉 build.gradle [GluonApplicationApp] 🔕
Projects Files Services
                                        buildscript {
 GluonApplication [root]
 GluonApplicationApp
                                            repositories {
     Source Packages [Java]
                                                jcenter()
    Resources [Main]
                                            dependencies {
    android/Java Packages
                                                classpath 'org.javafxports:jfxmobile-plugin:1.3.17'
    Resources [Android]
    Desktop/Java Packages
    Resources [Desktop]
    los/Java Packages
                                       apply plugin: 'org.javafxports.jfxmobile'
    Resources [los]
    Dependencies
                                        repositories {
     Build Scripts
                                            jcenter()
     ▼ Project
                                            maven {
         build.gradle
                                                url 'http://nexus.gluonhq.com/nexus/content/repositories/releases'
         Root Project
        Gradle Home
                                       }
                                       mainClassName = 'com.gluonapplication.GluonApplication'
                                       dependencies {
                                            compile 'com.gluonhq:charm:5.0.2'
                                       ifxmobile {
                                                version = '3.8.6'
// Do not edit the line below. Use Gluon Mobile Settings in your project plugins 'display', 'lifecycle', 'statusbar', 'storage'
Navigator 🕄
                                            android {
                                                manifest = 'src/android/AndroidManifest.xml'
                                                infoPList = file('src/ios/Default-Info.plist')
                                                forceLinkClasses = [
                                                          com.gluonhq.**.*',
                                                         'javax.annotations.**.*',
```

*Operazione da ripetere ogni qualvolta si crei un nuovo progetto:

```
• Individuare il seguente pezzo di codice:
```

```
android {
    manifest = 'src/android/AndroidManifest.xml'
    |
}
```

Inserire al suo intero la seguente istruzione per definire il percorso degli SDK:

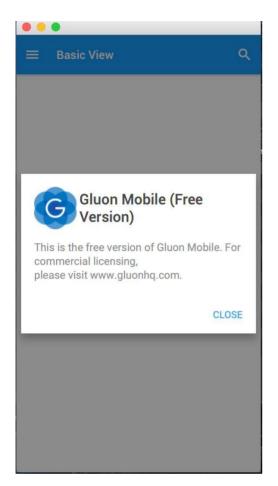
```
androidSdk = '/Users/nome_utente/Documents/androidSdk'
android {
    manifest = 'src/android/AndroidManifest.xml'
    androidSdk = '/Users/pippociccio/Documents/androidSdk'
}
```

• Fare clic su "ok" alla visione del seguente avviso:

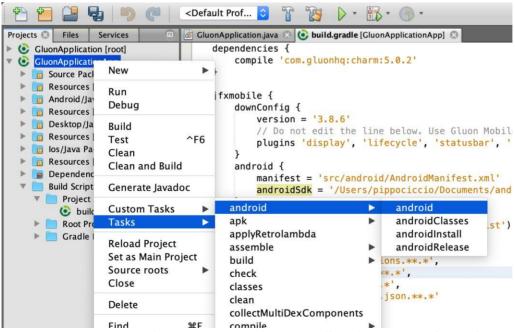


5. Verificare che tutto funzioni:

• Cliccare su Run e se tutto va bene verrà visualizzata la seguente finestra:



• Infine recarsi in:



E se non vengono visualizzati messaggi di errore allora la missione è conclusa.