# Tydzień I (15-21.03.2018) – zakończony.

## Zrealizowane cele:

1. Utworzenie podziału pracy i przypisanie ludziom konkretnych funkcji;
2. Omówienie schematu działania systemu i wstępnych założeń pomagających w wyobrażeniu celu projektu.
3. Określnie wstępnych zadań początkowych potrzebnych dla startu projektu.
4. Stworzenie środka komunikacji wewnętrznej do wymiany informacji i ogłoszeń.

## Cele na kolejny tydzień:

1. **GUI systemu**
   1. Rozwinięcie aktualnych i rozszerzenie o kolejne pomysły na funkcjonalność systemu w aspekcie interfejsu programu;
   2. Przedstawienie szkicu okien programu w dowolnej szacie graficznej;
   3. Zaproponowanie i uzasadnienie wybrania technologii do oprawy graficznej.
2. **Logika systemu**
   1. Zaproponowanie i uzasadnienie wybrania technologii do funkcjonalnej strony systemu;
   2. Zaprojektowanie funkcji potrzebnych w systemie.
3. **Analiza danych**
   1. Zebranie potrzebnych danych i przedstawienie w przejrzystej, obrabialnej formie;
   2. Opis przygotowanych danych.
4. **Testy oprogramowania**
   1. Określenie co może być przyczyną błędów w programie i zorganizowanie systemu testowania.
5. **Research**
   1. Zebranie informacji na temat metod prognozowania wraz z przykładami;
   2. Określenie potrzebnych danych i rzetelnych źródeł umożliwiające dostęp do nich;
   3. Wyznaczenie zależności ekonomicznych dotyczących kursu euro.
6. **Dokumentacja**
   1. Przygotowanie i przedstawienie formatu dokumentacji i sposobu jej systematycznego prowadzenia.
7. **Nadzór projektu**
   1. Dopilnowanie odpowiedniego przepływu informacji między powiązanymi grupami zadaniowymi;
   2. Pomoc merytoryczna i organizacyjna przy konkretnych zadaniach oraz w obraniu kierunku działach;
   3. Pilnowanie postępu prac.

*Brak dodatkowych przydziałów zadań dla konkretnych osób.****KAŻDA OSOBA POWIĄZANA ZADANIEM Z ZESPOŁEM 5. POWINNA NA OBECNYM ETAPIE ZAINTERESOWAĆ SIĘ NIE TYLKO WYNIKAMI JEGO PRACY, ALE RÓWNIEŻ POMOCĄ W NIEJ.***

### Szczegółowy opis zadań:

**1a –** należy zastanowić się nad tym jak mogą współdziałać implementowane funkcje systemu razem z projektowanym interfejsem. Wziąć pod uwagę trzeba również w jaki sposób dane będą wprowadzane oraz używane w systemie.  
*Aktywna komunikacja z zespołami:* ***2, 3, 5.****Zadania powiązane:* ***2b, 3b, 5ab.***

**1b –** potrzebna szata graficzna powinna być wygodna w obsłudze, a przede wszystkim być przejrzysta i intuicyjna oraz by dopasowana do potrzeb funkcjonalnych systemu.  
*Aktywna komunikacja z zespołami:* ***2.****Zadania powiązane:* ***1a, 2b.***

**1c –** Technologia powinna udostępniać narzędzia, które pozwolą na jak najlepsze rozwinięcie wszelkich pomysłów odnoszących się do funkcjonalności systemu.  
*Aktywna komunikacja z zespołami:* ***2.****Zadania powiązane:* ***1ab, 2a.***

**2a –** Technologia powinna być dobrana i omówiona pod względem kompatybilności z problematyką zagadnienia. Należy również określić jej szczegóły, tzn. spojrzeć głębiej w projektowany system i przewidzieć czego trzeba użyć lub co będzie optymalnym oraz przystępnym w realizacji rozwiązaniem rozważanych zagadnień.  
*Aktywna komunikacja z zespołami:* ***1, 3, 4, 5.****Zadania powiązane:* ***1c, 3b, 4a, 5ab.***

**2b –** Funkcje powinni dobrze zaprojektowane pod wybraną technologię i zagadnienie, żeby móc łatwo je implementować, zmieniać oraz testować. W efektywny sposób powinny zarządzać pamięcią i obróbką danych oraz dbać o jak najniższą złożoność obliczeniową.  
*Aktywna komunikacja z zespołami:* ***1, 4, 5.****Zadania powiązane:* ***1ab, 2a, 4a, 5a.***

**3a –** Należy przygotować dane potrzebne, a następnie uporządkować w celu realizacji dalszych kroków związanymi z użytkowaniem ich w systemie.  
*Aktywna komunikacja z zespołami:* ***5****Zadania powiązane:* ***5b.***

**3b –** Potrzebne są opisy dla dokładniejszego zrozumienia tematu przez zespoły w szczególności te, które będą z nich korzystać lub wysnuwać jakieś wnioski na ich podstawie.  
*Aktywna komunikacja z zespołami:* ***5.****Zadania powiązane:* ***5bc.***

**4a –** Analiza rozpatrywanych funkcji projektowanych do użycie i wstępne rozeznanie na możliwych komplikacjach. Główna część zadania to zorganizowanie systemu, który pozwoli w sprawny sposób wychwytywać wszelakie błędy określając z dużą precyzją źródło ich pochodzenia.  
*Aktywna komunikacja z zespołami:* ***1, 2.****Zadania powiązane:* ***1ac,******2ab.***

**5a –** Opis metod i ich możliwych implementacji w kodzie na podstawie gotowych działających systemów oraz innych źródeł informacji, dzięki których można będzie obmyślić skuteczny model w systemie.

**5b –** Co? Gdzie? Czy wartości są pewne? Czemu są potrzebne? Główne pytania, które należy zadać w tym zadaniu przy określaniu konkretnych danych do użycia w systemie. Trzeba je zidentyfikować i określić ich wiarygodność.

**5c –** Zależności czyli co wpływa na kurs euro. Od wartości liczbowych konkretnych danych po opisy sytuacji na rynku walutowym. Należy uwzględnić wszystkie czynniki nawet z pozoru mało istotne. Następnym krokiem będzie selekcja i określenie najważniejszych zależności.

**6a –** Należy rozpatrzyć możliwe ścieżki obieranych trybów pracy w zespołach i na podstawie tego stworzyć uniwersalny arkusz, który nie będzie wymagał od prowadzących dokumentację cotygodniowej inwencji twórczej, a upraszczałby zwyczajnie wprowadzanie nowych elementów i przy okazji nie utrudniał odczytywania z niego konkretnych danych z danego okresu.  
*Aktywna komunikacja z zespołami:* ***1-5.****Zadania powiązane:* ***1a,******2b, 3ab, 4a, 5abc.***

**7a –** Komunikacja powinna być płynna i treściwa, prowadzona w obustronnym zrozumieniu argumentacji i uwzględniająca kompromisy.

**7b –** Specyfikacja potrzeb projektu i pomoc obejmująca nakierowanie na dany tok rozumowania, który przewidziany jest w modelu.

**7c –** W ogólnym zamyśle zbieranie raportów z postępów w połączeniu z wywieraniem lekkiej presji czasowej dla upłynnienia i efektywności pracy nad projektem.

**Komunikacja z jednoosobowym zespołem 7. obowiązuje każdego i polega na wymianie informacji oraz opinii. Mile widziane zaangażowanie i sugestie dotyczące któregokolwiek punktu projektu.**