Platformy programistyczne .Net i JAVA

Projekt: Notatnik zapisujący wydarzenia oraz aplikacja pogodowa.

Hubert Rudzik Yuliya Olshevskaya

Politechnika Wrocławska Wydział: W12N Automatyka i robotyka

Termin zajęć: Piątek, 17:05

1 Wstęp

Utworzona aplikacja okienkowa pozwala na komunikację z bazą danych poprzez użycie obiektoworelacyjnej platformy mapowania Entity Framework. Użytkownik aplikacji ma możliwość utworzenia
bazy danych do utworzenia planu nadchodzących wydarzeń oraz dzięki komunikacji z zewnętrznym
serwerem może sprawdzić obecną pogodę w interesującym go polskim mieście.

2 Funkcjonalność aplikacji

Użytkownik będzie miał możliwość:

- Dodawania wpisów do bazy danych.
- Edytowania wpisów z bazy danych.
- Usuwania wpisów z bazy danych.

Ponadto wszystkie zapisane w bazie wydarzenia będą umieszczane w panelu głównym aplikacji okienkowej.

Komunikacja z zewnętrznym serwerem polega jedynie na wpisaniu interesującego nas miasta w odpowiednim formularzu.

3 Baza danych

Każdy rekord w bazie danych posiada 4 atrybuty:

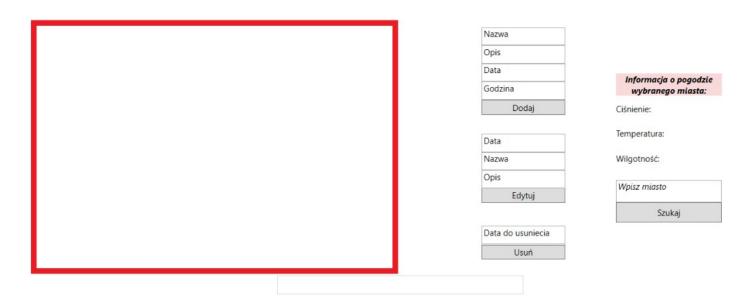
- nazwe wydarzenia string,
- opis wydarzenia string,
- date wydarzenia DateTime,
- godzinę rozpoczęcia wydarzenia int.

Wpisywanie odpowiednich wartośći do pól formularza jest sprawdzane i w przypadku wpisania błędnego formatu, wyświetlany jest odpowiedni komunikat.

4 API pogodowe

Dane o pogodzie pobierane są ze strony https://danepubliczne.imgw.pl/apiinfo w postaci pliku w formie JSON, z którego przypisywane są do zmiennych informacje o odpowiednich warunkach atmosferycznych, a następnie wyświetlane są w aplikacji okienkowej.

5 Interfejs graficzny



Rysunek 1: Widok interfejsu użytkownika.

Interfejs posiada 3 przyciski obsługujące komunikację z bazą danych oraz jeden przycisk pozwalający na wyszukanie informacji o pogodzie w danym mieście. Nad każdym przyciskiem znajdują się pola formularza w które należy wpisać odpowiednie dane. W dużym czerwonym prostokącie wyświetlane są dodane wpisy z bazy danych.