

Target Tugas Proyek

Mahasiswa mampu melakukan penelitian mandiri untuk memecahkan masalah yang ada dalam lingkup sistem multimedia sederhana dengan melakukan aktifitas berikut

- Pra produksi
 - Analisis masalah
 - Perancangan sistem
- Produksi
 - Implementasi sistem
- Pasca produksi
 - Ujicoba sistem
 - Evaluasi sistem
 - Publikasi sistem

Pilihan Topik Tugas Proyek

Setiap kelompok memilih satu topik yang berhubungan dengan penerapan multimedia pada bisnis, pendidikan, hiburan, area publik, dsb. Topik termasuk yang diberikan di kelas namun tidak menggunakan bahan yang diberikan di kelas. Topik dikumpulkan sebelum kuliah Sesi ke-3

Jadwal Tugas Proyek

Tugas	Tanggal Pengumpulan	Keterangan
Pre-Proposal	Sesi ke-4	Laporan singkat maksimal 1 halaman. Berisi topik yang dipilih, analisis masalah, dan Nama Kelompok, Nama Anggota, NIM.
Proposal	Sesi ke-7	Laporan minimal 2 halaman. Berisi analisis masalah, proposal proyek.
Draft	Sesi ke-11	Laporan minimal 3 halaman. Berisi desain sistem (story board, flow chart), elemen multimedia yang digunakan (teks, gambar, audio, video, animasi) dan referensi.

Tugas	Tanggal Pengumpulan	Keterangan
Proyek akhir	Sesi ke-13	Proyek akhir minimal 6 halaman berisi checklist hasil ujicoba, form evaluasi, dan dilengkapi dengan link publikasi.

Ketentuan Tugas Proyek

- Keseluruhan pengumpulan menggunakan binusmaya dan ditulis menggunakan Bahasa Inggris.
- Format Laporan menggunakan file dengan format PDF dengan ukuran kertas A4, ukuran font 11, dan spasi 1,5.
- Sistem multimedia yang dibangun bebas menggunakan teknologi apapun. Jika yang dibuat adalah program aplikasi, maka keseluruhan file program dibuat dalam satu direktori dan dikumpulkan dengan format .zip
- Nama file menggunakan JudulTugas-NamaKelompok sebagai contoh Proposal-KelompokA.pdf, Draft-KelompokB, ProyekAkhir-KelompokD