

Projekt grupowy – Kosmici atakują!

P. Lulkiewicz, A. Likso, A. Korolewicz, A. Jakibik, E. Siedlaczek

Edycja: P. Lulkiewicz

Zasada Świata

- Problem początkowej asymilacji ludzi -> budowanie społeczeństwa od nowa i odnalezienie się w nim samemu, znalezienie swojego miejsca w hierarchii, konfrontacja swoich umiejętności i doświadczeń z nową rzeczywistością.
- Problem zniewolenia ludzkości przez kosmitów.
- Problem wojny ludzie vs kosmici -> bunt.

Esencja Świata

- Zderzenie dwóch światów (świat ludzki i świat kosmitów)
- Technologia kosmitów vs technologia ludzi

Wydarzenia inicjujące

Najazd kosmitów po wcześniejszej obserwacji – obniżenie się statku matki oraz fala dźwiękowa, która ogłusza ludzi. Kosmici zlatują na Ziemię w mniejszych stateczkach. Prowadzą badania nad ludźmi i zamykają ich w rezerwach na różnych obszarach Ziemi.

Desire

Odzyskanie wolności – pozbycie się kosmitów i przeciwdziałanie eksperymentom prowadzącym do eksterminowania ludzkości.

Needings

Rozeznanie w nowej sytuacji, zaspokojenie podstawowych potrzeb, próba zjednoczenia ludzi, chęć bycia przydatnym w nowej hierarchii, znalezienie środków do przeprowadzenia buntu.

Obyczaje

Ludzie:

Kradzież przestaje być przestępstwem, chyba że człowiek działa przeciwko swojej grupie sojuszniczej. Mieszanka kultur i religii. Pojawiają się jednostki anarchistyczne, które będą chciały kierować społecznością wykorzystując ludzką frustrację i niemożliwość poradzenia sobie z problemem najazdu kosmitów.

Kosmici:

Ze względu na wspólny cel myślą bardzo kolektywnie, gdyż od tego zależy ich przeżycie. Nawet, jeśli dochodzi między nimi do konfliktów, to bez przemocy fizycznej, w dodatku są one szybko łagodzone. Kosmici kierują się skrajnym racjonalizmem - ludzie zostaną przez nich wykorzystani w lepszy sposób, niż gdyby sami mieli się rozwijać. Nie myślą w kategorii moralny - niemoralny. W toku cywilizacji całkowicie odrzucili wiarę w siły wyższe.

Religia

Transformacja chrześcijaństwa -> reinterpretacja pojęcia Boga i Biblii. Pomniejsze sekty i religie wyznają kosmitów. Większość ludzi staje się jednak ateistami, myśląc, że Bóg się od nich odwrócił. Jedynie mniejszość myśli według przysłowia „Jak trwoga to do boga”.

Sekty czczące kosmitów wyznają, że nadchodzi apokalipsa, a statki ruszyły na Ziemię, by w dniu ostatecznym zabrać na nie prawdziwie wierzących ludzi i przy ich pomocy unieść ich do Nieba.

Cywilizacja

Ludzi:

W Mińsku jest ok. 1000 osób.

Nie ma społeczeństwa, powstały mikrospołeczności. Kult siły i przemocy walczy z pokojowymi społecznościami, które negują problem. Gospodarka została zatrzymana – brak prądu, gazu itp., cofnięcie się technologii (jakoś do XVIII w.) i wstrzymanie jej rozwoju.

Kosmici:

Jako że ich planeta była oddalona dalej od Słońca niż Ziemia - ich technologia nie jest przystosowana do działania w wysokich temperaturach, czego nawet się nie spodziewają.

Problemy bohaterów

- Tęsknota za rodziną, szukanie jej i tworzenie nowych rodzin szukanie przez matkę córki, rozpacz nad stratą i cały czas utrzymująca się nadzieja, że ją odnajdzie.
- eskalacja problemów/chorób psychicznych -> bohater z psychozą, brak dostępu do leków, ma problem z odróżnieniem prawdy od własnych wymysłów, znajduje się w totalnie surrealistycznej sytuacji. Bywa nieobliczalny.
- Problem marzyciela, który musi odnaleźć się w brutalnej rzeczywistości, zupełnie odległej od swoich wyobrażeń.

- Kosmici mają słabe ciała, chcą pasożytować -> wybieranie silnych ciał/silnych jednostek, dlatego eksperymenty

Początek historii

Pięcioro bohaterów siedzi na spotkaniu. Nagle słychać huk. Bohaterowie budzą się w nieznanym miejscu o nieznanym im czasie. Najpierw muszą znaleźć ubrania i prowiant, a potem przeprowadzić rozpoznanie. Na niebie widać dziwny, kolorowy pył, który przypomina wir.