

O MNIE

Student III roku Teleinformatyki na wydziale WIEiT AGH (studia inżynierskie) z pasją do programowania. Lubię wyzwania i ciągle poszukuję nowych możliwości do poszerzania swojej wiedzy oraz umiejętności. Uwielbiam się uczyć, a zdobytą wiedzę dzielić z innymi. Cenię sobie pracę w zespole. Swoją przyszłość wiążę z tworzeniem innowacji w IT.

KONTAKT

TELEFON: +48 883 265 177

ADRES E-MAIL: hubert.maka02@gmail.com

PORTFOLIO:

https://hubertmaka.github.io

GITHUB:

https://github.com/hubertmaka

JĘZYKI

Angielski – B2

HOBBY

Nowoczesne technologie Kolarstwo Górskie Góry

HUBERT MĄKA

WYKSZTAŁCENIE

Akademia Górniczo-Hutnicza im. Stanisława Staszica w Krakowie

- Wydział Informatyki, Elektroniki i Telekomunikacji AGH
- Kierunek Teleinformatyka
- 01.10.2021 obecnie
- Na 2 i 3 roku stypendium rektora za wysokie wyniki w nauce.

DOŚWIADCZENIE

Brak

UMIEJĘTNOŚĆI I NARZĘDZIA

- Python, Java, C, JavaScript (React), HTML5, CSS3, Matlab
- Bazy danych & SQL (PostgreSQL & PL/pqSQL)
- Sieci Teleinformatyczne, Konfiguracja Urządzeń Sieciowych & Protokoły Sieciowe ISO/OSI
- Kryptografia & Bezpieczeństwo Systemów i Sieci
- Analiza Danych & Uczenie Maszynowe
- Systemy Operacyjne (Linux, Windows, macOS)
- GIT & Jira & Docker & Inżynieria Oprogramowania

PROJEKTY

Try-Fail-Repeat - Implementacja i graficzna wizualizacja algorytmów heurystycznych

- Technologie: Python (Pygame), GIT
- https://github.com/hubertmaka/ TFR

Aplikacja internetowa do obsługi klubu sportowego

- Technologie: Python (Flask), JavaScript (React), GIT, HTML5, CSS3, SQLite
- https://github.com/hubertmaka/www-project

Docker Escape – Implementacja środowiska testowego oraz przedstawienie podatności Docker'a

- Technologie: Docker, Python (Flask), GIT
- https://github.com/hubertmaka/Docker-Escape

Aplikacja internetowa sklepu z ubraniami

- Technologie: Python (Django), JavaScript (React), HTML5, CSS3, GIT, Jira
- https://github.com/hubertmaka/Internet-Store

Aplikacja okienkowa wraz z wbudowanym web scraperem do szukania mieszkań na terenie Polski

- Technologie: Java (jsoup, javaFX, log4j), GIT
- https://github.com/hubertmaka/WebScraper-Application

System bazodanowy do zarządzania zawodami sportowymi

- Technologie: SQL, PL/pgSQL, PostgreSQL, GIT
- https://github.com/hubertmaka/Database-for-a-sports-tournament-management-system

Implementacja różnych filtrów cyfrowych wraz z prezentacją na przykładowym sygnale

- Technologie: Matlab
- https://github.com/hubertmaka/computational-techniques-project

Przerobione kursy, więcej informacji o projektach oraz informacje o tych trakcie realizacji na stronie: https://hubertmaka.github.io

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji (zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 roku o ochronie danych osobowych (Dz. Ustaw z 2018, poz. 1000) oraz zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO). Wyrażam też zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych w zakresie przyszłych procesów rekrutacyjnych.