

# Packet Tracer - Projektowanie i stosowanie adresacji VLSM

### Tabela adresowania

Urządzenie	Interfejs	Adres IP	Maska podsieci	Brama domyślna
	G0/0			nd.
	G0/1			nd.
	S0/0/0			nd.
	G0/0			nd.
	G0/1			nd.
	S0/0/0			nd.
	VLAN 1			
	karta sieciowa			

### Cele

W tym laboratorium zaprojektujesz schemat adresowania VLSM, biorąc pod uwagę adres sieciowy i wymagania liczby hostów. Skonfiguruj adresowanie na routerach, przełącznikach i hostach sieciowych.

- Zaprojektuj schemat adresowania IP VLSM przy danych wymaganiach.
- Skonfiguruj adresowanie na urządzeniach sieciowych i hostach.
- Zweryfikuj łączność IP
- Rozwiąż problemy z łącznością jeśli wystąpią.

### Wprowadzenie

Zostałeś poproszony o zaprojektowanie, wdrożenie i przetestowanie schematu adresowania dla klienta. Klient podał adres sieciowy odpowiedni dla sieci, topologii i wymagań hosta. Zaimplementujesz i przetestujesz swój projekt.

# Instrukcje

Otrzymałeś adres sieciowy

klienta. Wymagania dotyczące adresowania hostów:

## **Wymagania**

### Wymagania hosta:

LAN	Liczba wymaganych adresów

#### Wymagania projektowe

- Utwórz projekt adresowania. Postępuj zgodnie z wytycznymi zawartymi w programie nauczania dotyczącymi kolejności podsieci.
- Podsieci powinny być ciągłe. Pomiędzy podsieciami nie powinno być nieużywanej przestrzeni adresowej.
- Zapewnij najbardziej efektywny podział podsieci możliwy dla połączenia punkt-punkt między routerami.
- Dokumentuj swój projekt w tabeli takiej jak ta poniżej.

Opis podsieci	llość wymaganych hostów	Adres sieci/CIDR	Pierwszy użyteczny adres hosta	Adres rozgłoszeniowy

### Wymagania konfiguracyjne

Uwaga: Skonfigurujesz adresowanie na wszystkich urządzeniach i hostach w sieci.

- Przypisz pierwsze używalne adresy z odpowiednich podsieci do poszczególnych łączy LAN oraz WAN interfejsów routera [[R1Name]].
- Przypisz pierwsze użyteczne adresy IP w odpowiednich podsieciach do [[R2Name]] dla dwóch łączy LAN.
  Przypisz ostatni użyteczny adres IP dla łącza WAN.
- Przypisz drugie użyteczne adresy IP w odpowiednich podsieci do przełączników.
- Interfejs zarządzania przełącznikami powinien być dostępny z hostów we wszystkich sieciach LAN.
- Przypisz hostom ostatnie użyteczne adresy IP w odpowiednich podsieciach.

Jeśli projekt adresowania i implementacja są poprawne, wszystkie hosty i urządzenia powinny być dostępne przez sieć.