











Wprowadzenie do sieci

- 1 Komunikacja sieciowa dziś 
- 2 Podstawy konfiguracji przełącznika i urządzenia końcowego 
- 3 Protokoły i modele 
- 4 Warstwa fizyczna 
- 5 Systemy liczbowe 
- 6 Warstwa łącza danych 
- 7 Przełączanie w sieciach Ethernet 
- 8 Warstwa sieci 
- 9 Odzworowanie adresów 
- 10 Podstawowa konfiguracja routera 

[🏠](#) / [Warstwa aplikacji](#) / Wprowadzenie

Wprowadzenie

15.0.1

Dlaczego powinienem przerobić ten moduł?



Witamy w module warstwa aplikacji!

Jak się dowiedziałeś, warstwa transportowa to miejsce, w którym dane są faktycznie przenoszone z jednego hosta na drugi. Ale zanim to się stanie, istnieje wiele szczegółów, które należy określić, aby ten transport danych przebiegał poprawnie. Dlatego w modelach OSI i TCP/IP istnieje warstwa aplikacji. Jako przykład, zanim było przesyłanie strumieniowe wideo przez Internet stało się możliwe, musieliśmy oglądać filmy w domu innymi sposobami. Wyobraź sobie, że nagrałeś mecz piłki nożnej swojego dziecka. Twoi rodzice, w innym mieście, mają tylko odtwarzacz kaset wideo. Musisz skopiować film z kamery na odpowiedni typ kasety wideo, aby ją wysłać. Twój brat ma odtwarzacz DVD, więc kopiujesz swoje wideo na DVD, aby go wysłać. O to chodzi w warstwie aplikacji, upewniając się, że dane są w formacie, z którego może korzystać urządzenie odbierające. Nurkujemy!

15.0.2

Czego się nauczę przerabiając ten moduł?

**Tytuł modułu:** Warstwa aplikacji**Cel modułu:** Wyjaśnić działanie protokołów warstwy aplikacji, zapewniając obsługę aplikacji użytkownika końcowego.

Wprowadzenie do sieci

- 1

Komunikacja sieciowa dziś

▼
- 2

Podstawy konfiguracji przełącznika i urządzenia końcowego

▼
- 3

Protokoły i modele

▼
- 4

Warstwa fizyczna

▼
- 5

Systemy liczbowe

▼
- 6

Warstwa łącza danych

▼
- 7

Przełączanie w sieciach Ethernet

▼
- 8

Warstwa sieci

▼
- 9

Odwzorowanie adresów

▼
- 10

Podstawowa konfiguracja routera

▼

Tytuł tematu	Cel tematu
Warstwa aplikacji, prezentacji, sesji	Wyjaśnić, w jaki sposób funkcje warstwy aplikacji, warstwy prezentacji, i warstwy sesji współpracują w celu świadczenia usług sieciowych dla użytkownika końcowego .
Sieć węzłów równorzędnych	Wyjaśnić, jak aplikacje użytkowników końcowych działają w sieci peer-to-peer.
Protokoły www i E-mail	Wyjaśnić, jak działają protokoły www i e-mail.
Usługi adresacji IP	Wyjaśnić, jak działają DNS i DHCP.
Usługi udostępniania plików	Wyjaśnić, jak działają protokoły transferu plików.

<

14.8

Moduł ćwiczeń i quizów

Warstwa aplikacji, prezentacji i sesji

15.1>