







Wprowadzenie do sieci

1 Komunikacja sieciowa dziś

Podstawy konfiguracji przełącznika i urządzenia końcowego

3 Protokoły i modele

4 Warstwa fizyczna

5 Systemy liczbowe

6 Warstwa łącza danych

Przełączanie w sieciach Ethernet

8 Warstwa sieci

Odwzorowanie adresów

10 Podstawowa konfiguracja routera

11 Adresowanie IPv4

♠ / ICMP / Wprowadzenie

Wprowadzenie

13.0.1

Dlaczego powinienem przerobić ten moduł?



Witamy w module ICMP!

Wyobraź sobie, że masz skomplikowany model pociągu. Twoje tory i pociągi są połączone, zasilane i gotowe do jazdy. Włączasz. Pociąg jedzie do połowy drogi dookoła toru i zatrzymuje się. Wiesz od razu, że problem najprawdopodobniej znajduje się w miejscu, w którym zatrzymał się pociąg, więc patrzysz tam najpierw. Nie jest tak łatwo wizualizować to za pomocą sieci. Na szczęście istnieją narzędzia, które pomogą Ci zlokalizować obszary problemowe w sieci, i działają zarówno z sieciami IPv4, jak i IPv6! Będziesz szczęśliwy, wiedząc, że ten moduł ma kilka ćwiczeń Packet Tracer, które pomogą Ci nauczyć się korzystania z tych narzędzi, więc przejdźmy testy!

Wprowadzenie do sieci

1	Komunikacja sieciowa dziś	~
2	Podstawy konfiguracji przełącznika i urządzenia końcowego	~
3	Protokoły i modele	~
4	Warstwa fizyczna	~
5	Systemy liczbowe	~
6	Warstwa łącza danych	~
7	Przełączanie w sieciach Ethernet	~
8	Warstwa sieci	~
9	Odwzorowanie adresów	~
10	Podstawowa konfiguracja routera	~
11	Adresowanie IPv4	~

13.0.2

Czego się nauczę przerabiając ten moduł?

Tytuł modułu: ICMP

Cel modułu: Użyć różnych narzędzi do testowania łączności sieciowej.

Tytuł tematu	Cel tematu	
Komunikaty ICMP	Wyjaśnić, w jaki sposób ICMP jest używany do testowania łączności sieciowej.	
Testy ping i traceroute	Stosować komendy ping oraz traceroute do testowania połączeń w sieci.	

