

Pakiet Tracer - Używanie ICMP do testowania i korygowania łączności

Tabela adresowania

Urządzenie	Interfejs	Adres	All rights reserved.	Brama domyślna
RTR-1	G/0/0/0	192.168.1.1	255.255.255.0	nd.
		2001:db8:4::1	/64	nd.
	S0/1/0	10.10.2.2	255.255.255.252	nd.
		2001:db8:2::2	/126	nd.
	S0/1/1	10.10.3.1	255.255.255.252	nd.
		2001:db8:3::1	/126	nd.
RTR-2	G/0/0/0	10.10.1.1	255.255.255.0	nd.
	G0/0/1	2001:db8:1::1	/64	nd.
	S0/1/0	10.10.2.1	255.255.255.252	nd.
		2001:db8:2::1	/126	nd.
RTR-3	G0/0/0	10.10.5.1	255.255.255.0	nd.
	G0/0/1	2001:db8:5::1	/64	nd.
	S0/1/0	10.10.3.2	255.255.255.252	nd.
		2001:db8:3::2	/126	nd.
PC-1	karta sieciowa	10.10.1.10	255.255.255.0	10.10.1.1
Laptop A	karta sieciowa	10.10.1.20	255.255.255.0	10.10.1.1
PC-2	karta sieciowa	2001:db8:1::10	/64	fe80::1
PC-3	karta sieciowa	2001:db8:1::20	/64	fe80::1
PC-4	karta sieciowa	10.10.5.10	255.255.255.0	10.10.5.1
Serwer 1.	karta sieciowa	10.10.5.20	255.255.255.0	10.10.5.1
Laptop B	karta sieciowa	2001:db8:5::10	/64	fe80::1
Laptop C	karta sieciowa	2001:db8:5::20	/64	fe80::1

Corporate Server	karta sieciowa	203.0.113.100	255.255.255.0	203.0.113.1
		2001:db8:acad::100	/64	fe80::1

Zadania

W tym laboratorium wykorzystasz ICMP do testowania łączności sieciowej i lokalizowania problemów z siecią. Poprawisz również proste problemy z konfiguracją i przywrócisz łączność z siecią.

- Użyj protokołu ICMP, aby zlokalizować problemy z łącznością.
- Skonfiguruj urządzenia sieciowe w celu naprawienia problemów z łącznością.

Wprowadzenie

Klienci narzekali, że nie mogą dotrzeć do niektórych zasobów sieciowych. Zostałeś poproszony o przetestowanie łączności w sieci. Korzystasz z ICMP, aby dowiedzieć się, które zasoby są nieosiągalne i lokalizację, z których nie można do nich dotrzeć. Następnie można użyć narzędzia trace, aby zlokalizować punkt, w którym łączność sieciowa jest przerywana. Na koniec naprawiasz błędy, które można znaleźć, aby przywrócić łączność z siecią.

Instrukcje

Wszystkie hosty powinny mieć łączność ze wszystkimi innymi hostami i serwerem korporacyjnym.

- Oczekaj, aż lampki na przełączniku staną się zielone.
- Wybierz hosta i użyj ICMP ping, aby określić, które hosty są dostępne z tego hosta.
- Jeśli host zostanie uznany za nieosiągalny, użyj trace ICMP, aby zlokalizować ogólną lokalizację błędów sieciowych.
- Znajdź określone błędy i popraw je.