












Wprowadzenie do sieci

[/ Systemy liczbowe / Wprowadzenie](#)

- 1 Komunikacja sieciowa dziś 
- 2 Podstawy konfiguracji przełącznika i urządzenia końcowego 
- 3 Protokoły i modele 
- 4 Warstwa fizyczna 
- 5 Systemy liczbowe 
- 5.0 Wprowadzenie 
- 5.0.1 Dlaczego powinienem przerobić ten moduł?
- 5.0.2 Czego się nauczę przerabiając ten moduł?
- 5.1 Binarny system liczbowy 
- 5.2 Szesnastkowy system liczbowy 
- 5.3 Moduł ćwiczeń i quizu 
- 6 Warstwa łącza danych 
- 7 Przełączanie w sieciach Ethernet 

Wprowadzenie

5.0.1

Dlaczego powinienem przerobić ten moduł?



Witamy w module systemy liczbowe!

Zgadniesz? Jest to 32-bitowy adres IPv4 komputera w sieci: 11000000.10101000.00001010.00001010. Jest pokazany w systemie binarnym. Jest to adres IPv4 dla tego samego komputera zapisany dziesiętne z kropkami: 192.168.10.10. Z którym chciałbyś pracować? Adresy IPv6 mają 128 bitów! Aby te adresy były bardziej zarządzalne, IPv6 używa systemu szesnastkowego 0-9 i litery A-F.

Jako administrator sieci musisz wiedzieć, jak przekonwertować adresy binarne na adresy dziesiętne z kropkami i odwrotnie. Będziesz także musiał wiedzieć, jak przekonwertować dziesiętne na szesnastkowe i odwrotnie. (Podpowiedź: Nadal potrzebujesz umiejętności konwersji liczb binarnych, aby to zadziałało.)

Co zaskakujące, nie jest to takie trudne, gdy nauczysz się kilku sztuczek. Moduł ten zawiera ćwiczenie o nazwie Gra binarna, która naprawdę pomoże Ci zacząć. Więc, po co czekać?

5.0.2

Czego się nauczę przerabiając ten moduł?



Tytuł modułu: Systemy liczbowe

Cel modułu: Przeliczanie liczb między układami dziesiętnym, binarnym i szesnastkowym.

Tytuł tematu	Cel tematu
Binarny system liczbowy	Przeliczanie liczb między układami dziesiętnym i binarnym.

Wprowadzenie do sieci

1	Komunikacja sieciowa dziś	▼
2	Podstawy konfiguracji przełącznika i urządzenia końcowego	▼
3	Protokoły i modele	▼
4	Warstwa fizyczna	▼
5	Systemy liczbowe	^
5.0	Wprowadzenie	^
5.0.1	Dlaczego powinienem przerobić ten moduł?	
5.0.2	Czego się nauczę przerabiając ten moduł?	
5.1	Binarny system liczbowy	▼
5.2	Szesnastkowy system liczbowy	▼
5.3	Moduł ćwiczeń i quizu	▼
6	Warstwa łącza danych	▼
7	Przełączanie w sieciach Ethernet	▼

Tytuł tematu	Cel tematu
Szesnastkowy system liczbowy	Przeliczanie liczb między układami dziesiętnym i szesnastkowym.
4.7 < Moduł ćwiczeń i quizu	5.1 Binarny system liczbowy >