

VVDIOVVAUZGIIIG

6.0.1

## Dlaczego powinienem przerobić ten moduł?

Witamy w module warstwa łacza danych!

Każda sieć ma fizyczne komponenty i media łaczace komponenty. Różne rodzaje mediów potrzebuja różnych informacji na temat danych, aby je zaakceptować i przesłać w sieci fizycznej. Pomyśl o tym w ten sposób: dobrze uderzona piłka golfowa porusza się w powietrzu szybko i daleko. Może również poruszać się przez wodę, ale nie tak szybko lub tak daleko, chyba że pomoże mu mocniejsze uderzenie. Dzieje sie tak dlatego, że piłka golfowa podróżuje przez inne medium; woda zamiast powietrza.

Dane muszą mieć wsparcie, aby wędrować różnymi nośnikami. Warstwa łącza danych zapewnia to wsparcie. Jak można się domyślić, to wsparcie różni sie w zależności od wielu czynników. Moduł ten zawiera przeglad tych czynników, w jaki sposób wpływają one na dane oraz protokoły zaprojektowane tak, aby zapewnić pomyślną dostawę. Zacznijmy!

6.0.2

## Czego się nauczę przerabiając ten moduł?



Tytuł modułu: Warstwa łącza danych

12	Adresowanie IPv6	~
6	Warstwa łącza danych	^
6.0	Wprowadzenie	^
6.0.1	Dlaczego powinienem przerobić ten moduł?	
6.0.2	Czego się nauczę przerabiając ten moduł?	
6.1	Przeznaczenie warstwy łącza danych	~
6.2	Topologie	~
6.3	Ramka warstwy łącza danych	~
6.4	Moduł ćwiczeń i quizu	~
7	Przełączanie w sieciach Ethernet	~
8	Warstwa sieci	~
9	Odwzorowanie adresów	~
10	Podstawowa konfiguracja routera	~
11	Adresowanie IPv4	~

Cel modułu: Wyjaśnić, w jaki sposób kontrola dostępu do mediów w warstwie łącza danych obsługuje komunikację między sieciami.

Tytuł tematu	Cel tematu
Przeznaczenie warstwy łącza danych	Opisać cel i funkcję warstwy łącza danych w przygotowaniu komunikacji do transmisji na określonym medium.
Topologie	Porównać cechy metod kontroli dostępu do mediów w sieciach WAN i LAN.
Ramka warstwy łącza danych	Opisać parametry i funkcje ramki warstwy łącza danych.



Przeznaczenie warstwy łącza danych

