

- I. Napisz program, który wyświetli na przycisku napis ***Hello world!***, który po wciśnięciu zmieni się na napis ***Hi***. W przypadku kolejnego wciśnięcia przycisku zostaje wyświetlony ponownie pierwszy napis. Napisy będą wyświetlały się w cyklu. ***Zastosuj style CSS***.
- II. Napisz program, który będzie symulował prosty edytor tekstów. W oknie umieść komponent pola tekstowego i ustala jego wartości charakterystyczne takie jak kolor tła, pisma, rodzaj, typ i rozmiar pisma. Znamy już rozwiązanie tego zadania w przypadku ***Swing***, teraz czas na ***JavaFX***. ***Zastosuj style CSS***.
- III. Przygotuj okno z 2 polami tekstowymi i przyciskiem. Po naciśnięciu przycisku ma się pojawić wynik dodawania wartości z pól tekstowych (wynik należy zapisać jako tekst znajdujący się na przycisku). Logika i przykład rozwiązania już Państwo mają, wystarczy przepisać aplikację na ***JavaFX***. ***Zastosuj style CSS***.