

- I. Napisz program, który będzie miał na celu pobrać od użytkownika dane różnego typu kilku osób (takie jak imię, nazwisko, numer PESEL, datę urodzenia i adres zamieszkania), a następnie zapisz te dane do pliku. Zapisz plik za pośrednictwem *zapisu znakowego, zapisu bitowego oraz serializacji*.

Napisz metody, które pozwolą odczytać zawartość każdego pliku oraz odtworzyć obiekty.

Który plik ma najmniejszy rozmiar? Dlaczego? Odpowiedź postaraj się uzasadnić.

- II. Stwórz klasy *Długopis*, *Pioro*, *Ołówek*, *Nożyczki* oraz kilka innych, wedle własnego uznania. Do każdej klasy dodaj kilka pól, które będą opisywać konkretną tematykę. Dodaj również kilka metod, oraz konstruktory, które odpowiednio zainicjalizują pola tych klas. Dodaj klasę *Piornik*, które będzie posiadało zbiór obiektów utworzonych wcześniej klas. Zapisz oraz odczytaj plik za pomocą serializacji.