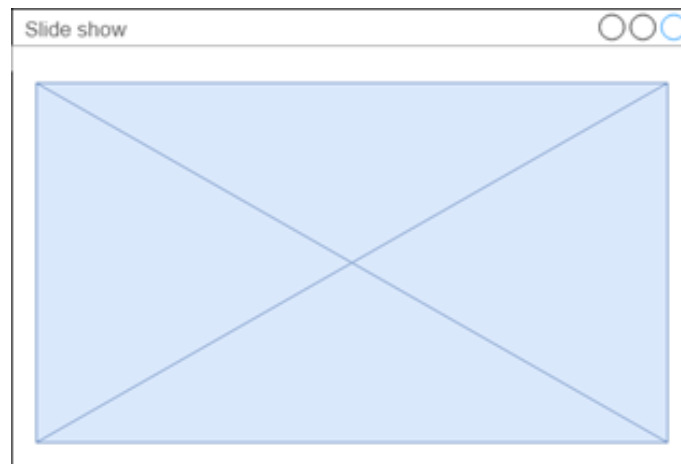


I. Napisać program pozwalający na przeglądanie dowolnych obrazków w formacie *jpg* lub *png* z podanego katalogu. Do wyboru katalogu można wykorzystać klasę *JFileChooser*. Obrazki są kolejno pokazywane w tym samym oknie, przy czym:

- czas wyświetlania jednego obrazka to 5 sekund,
- obrazki pokazywane są w ich oryginalnych proporcjach,
- zmiany rozmiarów okna reskalują obrazek,
- po zakończeniu wyświetlania wszystkich obrazków obrazki wyświetlane są od początku,

Przykładowe rozplanowanie okna:



Do stworzenia aplikacji może przydać się klasa *ImageIcon*.

II. Do napisanego wcześniej programu na górze okna dodać wyświetlanie są miniaturki obrazów załadowanych z katalogu, a miniaturka obrazu wyświetlanego powinna wyróżniać się inną ramką komponentu. Do tego warto utworzyć własny komponent wyświetlający miniaturę obrazka.

