

# 机顶盒软件的坑

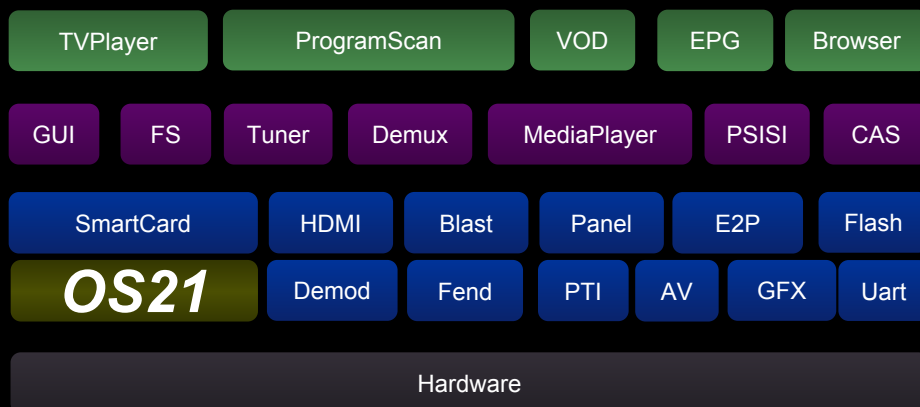
2015年

hubugui@gmail.com

<https://goo.gl/Kz3lbv>

# 背景

- ST方案/DVB-C标准
  - STi5518-标清 80MHZ/32MB/MPEG2
  - STi7101-高清 266MHZ/128MB/H264
- 创业公司
  - 年轻、积累少、空间大、自驱动、疯狂



# 特点

- 嵌入式环境
  - OS21操作系统, 任务实时优先级
  - 整体合计50万行代码, 200以上线程
- 应用软件位于内核空间
  - 任何异常直接导致系统崩溃
  - 任何不良操作扩散后难定位
- 移植第三方闭源软件
  - 跨平台, 挑剔移植层
  - 考验系统架构和多任务设计

# 系统崩溃

- 珍贵的现场
  - 寄存器
  - 任务栈和状态
  - 内存
- 符号表
- 日志

**“只要敢重现，咱就能收拾”**

# 现场被破坏

- 可重现
  - 解决速度依赖于重现周期
- 不可重现
  - 这是功能
- 难重现
  - 善用工具
  - 加入调试信息
  - 评审最近提交, 逐步缩小范围
  - 换板子, 放一放, 等机灵



# 挑战

- 现场被破坏
- 加入调试信息
  - 崩溃位置和重现规律却发生变化
- 代码分析困难
  - 勇敢重构, 核心模块结对
- 进度压力大
- 梦中也有她, 失眠



“困难是拿来调戏的”

“只要可重现, 咱就能搞掂”



“夜深了, 睡觉才有好脑子, 明天没准只要一刻钟”

# Coders At Work



Seibel

"你曾跟踪调试过的最糟糕的bug是什么？"  
"你是如何跟踪调试这个问题的？"



Thompson

"内存破坏，由硬件故障引起的，而非野指针"  
"直到我写密集的乘除法程序，才让bug再现频率提高。以前是每隔几天崩溃，现在每隔几分钟，只有再现她才有继续排查的机会"

# 内存

- 没释放
  - 记录MMT(分配释放表), 一目了然
- 内存被破坏
  - 内存块头部放入魔数, 校验嫌疑模块
  - 校验栈溢出
- 堆破坏或释放错误地址
  - 地址校验
  - 小型堆校验, 尽早赶到破坏现场
  - 使用MMT定位脏节点的分配者
- 碎片
  - 数组/预分配



# 锁

- 保护资源
  - 一把锁保护多个资源: 简单、粗粒度
  - 多把锁保护多个关系不清晰的资源, 容易死锁
- 死锁
  - 修改锁的源码, 记录占用任务ID
- 优先级翻转
  - 优先级继承: `mutex_create_priority`
  - 关键函数手动提升优先级或 `task_lock`

# 任务

- 目的明确
- 优先级
  - 谨防“饥饿”
- 栈大小
- 生命周期
  - 至少有让出CPU的条件
- 通信手段
  - 消息队列不仅触发信号, 还可以携带现场数据

# 优化

- 运行
  - *Profiler*工具找热点
  - 临时高优先级(CPU密集型)
- 设计
  - 算法改善
  - 多路IO复用
  - 同步?异步?
  - 减少任务切换
  - 性能评估机制
- 先做对, 再做好

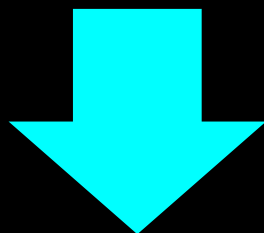
# 例1-符号重定向

- 现象
  - *strcpy*函数崩溃, 栈被破坏
- 原因
  - 非法参数
- 对策
  - 符号重定向到*foobar\_strcpy*, 加入*trace*

# 例2-抱残守缺-为故障而设计



- 移植浏览器时要求PTI芯片(类似网卡)过滤DSMCC数据, 但PTI不定期向主CPU传送错误数据, 导致打不开网页
- PTI芯片源码不公开, 创业公司没有方案厂商的给力支持



临时对策(基友Zelox贡献)

- **错误发生时重置PTI驱动, 可保障60%的情形正常**



终极方案: 6个月后ST公司发布新版本

# 墨菲定律

- 担心的事总会发生
- 担心意味着存疑
- 经验丰富的你为什么存疑？
  - 自觉琢磨不够, 存在未知和漏洞
  - 潜意识判断自有逻辑, 故障没发生是时机未到

# 没有银弹

- 怀疑自己甚于他人
- 单元测试-吃自己的狗粮
- 闭源软件及周边容易出故障
- 设计评审，关键场景结对
  - 屈侠：“咨询师的介入姿势”
- 重构
  - 大刘：“无法维护不如尽早推倒重来”
- 良好的设计与实现远胜事后调试
- 慢就是快-慢点提高质量，整个进度反而快