## Відокремлений структурний підрозділ «Фаховий коледж ракетно-космічного машинобудування Дніпровського національного університету імені Олеся Гончара»

Відділення денне, програмної інженерії			
Циклова комісія програмної інженерії			
Освітньо-кваліфікаційний рівень фаховий молодший бак	алавр		
Галузь знань 12 Інформаційні технології			
(шифр і назва)			
Спеціальність 121 «Інженерія програмного забезпечен	«кн		
(шифр і назва)			
	ЗАТВЕРДЖУЮ		
	Голова циклової комісії		
	Ланська С.С.		
	(прізвище, ініціали)		
	(підпис)		
	01 квітня 2025 р.		
оппуппаус			
ЗАВДАННЯ			
на дипломний проєкт студенту			
Гуненко Ярославу Максимовичу			
(прізвище, ім'я, по батькові)			
1 Тема проєкту Піксельна 2D гра в жанрі Vampire Surv	vivors за допомогою		
двигуна Godot 4.3			
керівник проєкту Ланська Світлана Сергіївна			
(прізвище, ім'я, по батькові, науковий сту			
затверджені наказом директора коледжу від 01 квітня 2025	року № 34-ОС		
2 C 2025			
2 Строк подання студентом проєкту <u>18 червня 2025 р.</u>			
2 р;;	<del> </del>		
3 Вихідні дані до проєкту: Перелік ігрових локацій, типін			
характеристик зброї (втрата, швидкість атаки, ціна, тир) та гравця(здоров`я, броня,			
швидкість атаки, швидкість руху, шанс критичного удару, кількість накопичень)			
А Зміст позпочунково подонюван ної записки			
4 Зміст розрахунково-пояснювальної записки (перелік питань, які потрібно розробити): описати процес проєктування			
(перелік питань, які потрібно розробити): описати процес проєктування ігрового додатку, обґрунтування вибору засобів реалізації, мови програмування,			
програмний продукт, аналіз експлуатації, охорону праці, економічну частину. В			
додатку мають бути реалізовані наступні функції:			
<ul><li>додатку мають бути реалізовані наступні функції.</li><li>− реалізація алгоритмів переміщення, взаємодії;</li></ul>			
<ul> <li>реалізація алгоритмів переміщення, взаємодії,</li> <li>реалізація системи магазини та вибірки зброї відповідно хвилі ігрового процесу;</li> </ul>			
<ul> <li>реалізація системи магазини та виоїрки зорої відповідно хвилі прового процесу,</li> <li>реалізація спавну та покращення суперників;</li> </ul>			
<ul><li>– реалізація карток покращення для гравця;</li></ul>			
<ul> <li>реалізація карток покращення для гравця,</li> <li>реалізація збереження та завантаження ігрового процесу;</li> </ul>			
<ul> <li>реализация зосреження та завантаження прового процесу,</li> </ul>			

5 Перелік графічного матеріалу (з	точним зазначенням обов'язкових креслень)
Ілюстративні матеріали до захист	у дипломного проєкту у форматі MS PowerPoint.

6 Консультанти розділів проєкту

Розділ	Прізвище, ініціали та посада консультанта	Підпис, дата	
		Завдання видав	Завдання прийняв
1-4	Ланська С.С., голова ЦК		
5	Пустовий Д.С., викладач, консультант		
	розділу охорони праці		
6	Сітарчук В.В., викладач, консультант		
	економічного розділу		
П3	Гапоненко Н.В., викладач ЦК,		
	консультант з нормоконтролю		

Дата видачі завдання 01 квітня 2025 року

## КАЛЕНДАРНИЙ ПЛАН

№ 3/П	Назва етапів дипломного проєкту	Строк виконання етапів проєкту	Примітка
1	Постановка завдання	01.04.2025	
2	Збір інформації за тематикою	05.04.2025	
3	Аналіз предметної області	09.04.2025	
4	Формулювання та деталізація ТЗ	15.04.2025	
5	Проєктування архітектури застосунку	22.04.2025	
6	Розробка ключових модулів додатка	30.04.2025	
7	Підготовка розділу «Охорона праці»	05.05.2025	
8	Інтеграція інвентаря, магазину	10.05.2025	
9	Формування економічного розділу	15.05.2025	
10	Тестування та відлагодження	05.06.2025	
11	Нормоконтроль пояснювальної записки	10.06.2025	
12	Перевірка на академічну доброчесність	12.06.2025	
13	Рецензування дипломної роботи	17.06.2025	
14	Подання пояснювальної записки	18.06.2025	
15	Захист дипломного проєкту	23.06.2025	

Студент	Гуненко Я.М.	
	(підпис)	(прізвище та ініціали)
Vaninary was a gramy		Помомио С.С
Керівник проєкту		Ланська С.С.
	(підпис)	(прізвище та ініціали)