|  |
| --- |
| **機能概要** |
|  |
|  |
| **huckle** |
| **2017/05/25** |
|  |

内容

[更新履歴 3](#_Toc483518966)

# 更新履歴

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| バージョン | 更新日 | 更新内容 |
| 1.0 | 2017年5月25日 |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# ゲーム関連

## 用語

* プラットフォーム  
  旧バージョンでいう所のハード。PS4やSwitchといったゲームハードのみならず、スマホにおいてもiOSやAndroidなどOSによる区分けや、PCでも実行ファイルだけでなくブラウザゲームも存在する。ハードに限った分類とはならないので、プラットフォームとする。
* ゲームシリーズ  
  同じタイトルの続編や外伝などをまとめたもの。  
  例：バイオハザードシリーズ…バイオハザード、バイオハザード2、バイオハザード リベレーションズ
* ゲームソフト  
  ゲームの1タイトルを表す。同じソフトの他機種への移植版などは同一ソフトとみなすが、リメイクは別ソフトとみなす。  
  例：零～紅い蝶～はPS2版とXBOX版FATAL FRAME2を含むが、零～深紅の蝶～は別のソフト扱い。
* ゲームパッケージ  
  ゲームソフト内でのプラットフォームによる違いや廉価版のそれぞれを1パッケージとして扱う。  
  例：ゲームソフト「BIOHAZARD」には、PS版、SS版、PC版、ディレクターズカット、デュアルショックver.、PC廉価版がある。それぞれを1パッケージとして扱う。

## ゲームソフトの登録・修正・削除

### 管理画面からの登録・修正・削除

管理画面のマスター画面で登録・修正・削除を行う。  
アクセスできるのは管理者だけだが、一定の信頼度を獲得したユーザーもアクセスできるようにしてもいいかも。

### ユーザーからの登録・修正・削除申請

HGN登録ユーザーからのゲームソフトの登録・修正・削除申請を受け、管理者が登録を行う。  
登録・修正の申請状況は履歴画面で確認できる。

## ゲームソフト情報

Amazonから取得したデータでパッケージ画像を表示する。Amazonへのアフィリエイトのリンクもどこかにつけておく。  
サイトのメインの起点はこのゲーム情報とし、すべての機能へここからアクセスできるようなレイアウトを検討する。

## レビュー

怖さやシナリオなどをそれぞれ5点満点で入力でき、良い点・悪い点なども自由テキストで投稿できる。  
点数で入力できる項目は怖さ、シナリオ、音楽、やり込み、操作性、オススメ度。テキストで入力できるのは良い点(ネタバレOK)、悪い点(ネタバレOK)、感想(ネタバレNG、未プレイ者向けの感想)  
レビューの入力内容から各ユーザーの好みを導き出して、このゲームオススメですよとか、このユーザーとは好みが合いそうとかそういうのもできたらいいな。  
レビューに対してイイネすることができる。イイネは履歴画面で誰がいつしたかを見ることもできる。匿名でのイイネもできるようにする。

## コミュニティ

ゲームソフト単位でコミュニティが自動生成される。それとは別にHGN開発用などコミュニティを生成してもいいかも。  
コミュニティには掲示板を用意して、やりとりできるようにする。攻略情報を扱う掲示板と、雑談を行う掲示板の2つを用意する。いずれも画像アップロード機能付きのスレッド型掲示板で、スレッド単位でR-18かどうかの設定が行える。  
コミュニティのメンバーをタイムラインに表示できるようにもできる。

# ユーザー関連

## 登録

基本的にはTwitter等の外部サイトの認証機能を用いて登録を行う。  
外部サイトに登録していない人のために、メールアドレスとパスワードでログインできる機能も用意する。  
メールアドレスによる登録は、仮登録画面でメールアドレス登録→仮登録メール送信→本登録画面でパスワードを入力して登録完了。  
対応するサイトは、Twitter、facebook、GitHub、mixi、LINE、Google、Yahoo!あたり。

## 旧HGSユーザー

旧HGSのIDとパスワードを入力するか、同じTwiterアカウントで登録すると、旧HGSのデータを引き継げる。サイト情報を自動で登録する。旧HGSユーザーの人には特別な権限を付与して、マスターの管理などもできるようにしちゃう？

## タイムライン

ユーザーのマイページに表示される。フォローしているユーザーの行動（掲示板に投稿した、サイトを登録した等）、お気に入りに登録したサイトの更新情報、お気に入りゲームに新しく登録した人、プレイゲームに新しく登録した人など、自分と関連のある情報をTwitterのタイムラインのように表示する。  
タイムラインに表示する項目については別途資料を作成するか、画面別機能の方に記載する。

## フォロー

ユーザーをフォローすることで、そのユーザーの行動がタイムラインに表示される。それだけ。  
特定のユーザーと個別にメッセージのやりとりを行うことはできない。そういうのはTwitterとかでやってもらう。トラブルを避けるためというのもある。  
フォローは自分で作ったカテゴリに分けることができる。「絵描きさん」「同じゲームが好きな人」といった感じでフォローする人を分類できる。

## 過去遊んだゲーム

過去自分が遊んだことのあるゲームを登録できる。レビューとは別で、一言感想を残せる。  
レビューと合わせて、オススメゲームや好みの近いユーザーを表示してあげたりできたらいいなぁ。

## お気に入りゲーム

過去遊んだゲームと被る部分がある気もするが、特に好きなゲームを登録する。お気に入りゲームの一致具合で気が合いそうなユーザーを表示する機能とかあってもよさそう。

## 攻略日記

現在プレイ中のゲームの進行状況を投稿する。ネタバレについては各自の判断に任せ、ネタバレの有無を選択できる。  
色々なゲーム内の読み物として日記が出てくるので、各ゲームのデザインや動きに合うように読めるといいかも？

## ユーザー情報の公開範囲

各機能単位で公開範囲を設定できる。「公開しない」「ユーザーのみ」「誰でも」の3つ。

## 年齢設定

18歳以上かどうか設定できる。18歳以上であれば、18禁ゲームやイラストが表示できる。未ログイン時は18歳未満扱い。

# 操作性