

1. 引言（缪锴俊）

1.1. 背景

在这一部分，介绍软件项目的背景信息，包括项目的目标、范围和上下文。

1.2. 目的

说明这份文档的目的，即为什么需要这份报告。

2. 概要设计

2.1. 系统架构（刘文龙）

2.1.1. 架构概述

描述系统的整体架构，包括主要组件和它们之间的关系。

2.1.2. 技术栈

列出系统所使用的关键技术和工具。

2.2. 功能需求（胡茵）

2.2.1. 用例图

绘制系统的用例图，展示不同用户角色和系统的交互。

2.2.2. 主要功能

列出系统的主要功能和其简要描述。

2.3. 数据模型（廖乐乐，马乙佳，丁妍婷，李晓行）

2.3.1. 数据库设计

描述数据库结构，包括表格、字段和关系。

2.4. 用户界面设计（张文秀，张雨馨）

2.4.1. 用户界面原型

提供用户界面原型示例，以展示界面的布局 and 元素。

2.5. 性能和可伸缩性（胡茵）

描述系统的性能要求和可伸缩性策略。

3. 详细设计

3.1. 模块设计

3.1.1. 模块概述（李晓行）

描述每个关键模块的功能和职责。

3.1.2. 接口设计（廖乐乐，马乙佳，丁妍婷，李晓行）

定义模块之间的接口和数据交换格式。

3.2. 数据库设计（廖乐乐，马乙佳，丁妍婷，李晓行）

3.2.1. 表格和字段定义

详细描述每个数据库表格的结构和字段。

3.3. 算法和逻辑设计

3.3.1. 算法描述

解释系统中使用的关键算法和逻辑。

3.4. 用户界面设计（张文秀）

3.4.1. 界面元素

详细描述每个用户界面元素的设计和交互。

3.5. 安全性设计（赵嘉萱）

3.5.1. 安全性要求

列出系统的安全性要求，并描述如何满足它们。

4. 测试策略

4.1 单元测试

描述如何进行单元测试，包括测试用例和工具。

4.2 集成测试

解释系统集成测试的计划和方法。

4.3 系统测试

说明系统测试的计划 and 策略。

5. 风险管理

5.1 风险识别

列出项目中可能出现的风险，并对其进行评估。

5.2 风险应对措施

描述应对风险的具体措施和计划。

6. 项目计划

提供项目的时间表和阶段性里程碑。

7. 结论

总结本报告的主要内容和下一步的行动计划。

这只是一个示例模板，您可以根据项目的具体需求和组织的要求进行自定义。在编写软件报告文档时，请确保文档清晰、详细，并包含足够的信息，以便开发人员、测试人员和利益相关者能够理解和实施项目的设计和开发计划。