MP3player

Projekt na przedmiot: Inżynieria Oprogramowania Janusz Jaśkowski Piotr Jendrzyca

MP3player

 Aplikacja pozwala na odtwarzanie swojej muzycznej kolekcji na urządzeniach z systemem Android. Ponadto umożliwia wyszukiwanie i pobieranie muzyki z popularnego serwisu "YouTube" oraz pobieranie muzyki z specjalnie przez nas przygotowanych tematycznych list piosenek.



Motywy wyboru

• Wybraliśmy ten temat, ponieważ uważamy, że brakuje takiego programu, który mógłby pobierać i odtwarzać pliki muzyczne z portalu "YouTube". Nie znaleźliźmy żadnego detykowanego programu do tego celu. Teraz gdy spodoba nam się jakaś piosenka możemy szybko ją wyszukać i pobrać, wszystko w jednym programie bez potrzeby odwiedzania witryn internetowych, przeznaczonych do tego celu.

Możliwości aplikacji

- Odtwarzania kolekcji muzycznej zapisanej na urządzeniu
- Wyszukiwanie i pobieranie muzyki bezpośrednio z portalu "YouTube"
- Wyszukiwanie piosenek z lokalnej kolekcji
- Odtwrzanie utworów w sposób losowy bądź zapętlony
- Możliwość odkrywania nowych piosenek, dzięki "Music Genres" czyli kolekcji najnowszych piosenek z różnych rodzajów muzyki.
- Możliwość zmieniania, zatrzymowania i ponownego odtwarzania muzyki z poziomu paska notyfikacji.

Ważne informacje

Wykorzystana technologia

- Java SDK 23.0.2
- YouTube API
- YouTubeInMP3 API

Wymagania

 Do obsługi programu potrzebne jest urządzenie z systemem Android w wersji 4.0 lub wyższej

Podział pracy

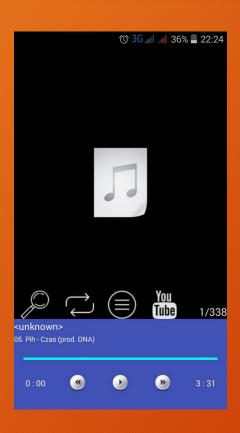
- Janusz Jaśkowski:
- Grafika: loga, ikony, przyciski, tła
- Notyfikacje
- Aktywności "player" oraz "playlist"

- Piotr Jendrzyca
- YouTube connecter, DownloadMeneger
- Aktywności "kolekcje" oraz "wyszukiwanie z yt"
- Implementacja serwsiu: MediaPlayer

Wymagania

 Do obsługi programu potrzebne jest urządzenie z systemem Android w wersji 4.0 lub wyższej

Opis aplikacji

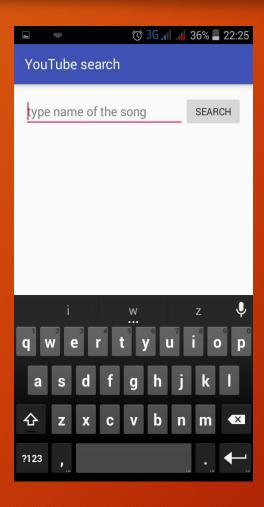


Tak wygląda nasza aplikacja po uruchomieniu. Program zawsze próbuje wydobyć okładkę albumu z piosenki, jeśli się to nie powiedzie ustawiana jest domyślna ikona, taka jaką widzimy na obrazku. Dolne niebieskie pole obejmuje autora i tytuł piosenki, ten jasny niebieski pasek wskazuje nam w którym momencie piosenki właśnie jesteśmy. Z pomocą tego paska możemy przewinąć piosenkę do dowolnego momentu. Pauzowanie oraz wznawianie odtwarzania odbywa się poprzez kliknięcie środkowego przycisku PLAY. Piosenki zmieniamy tymi dwoma przyciskami usytuowanymi obok lub też przeciągając palcem po ekranie w dowolną stronę. Po bokach widzimy również czas, ten po lewej wskazuje aktualny czas utworu, zaś ten z prawej czas pozostały do końca.

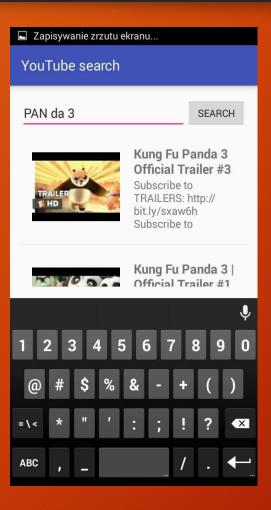
Lista utworów zapisanych na urządzeniu



Wyszukiwanie i pobieranie z serwisu YouTube



Wynik wyszukiwania w serwisie YouTube



Kolekcja utworów do pobrania



KONIEC

Dziękuj bardzo za uwagę