


 SudokuPuzzle
- puzzle : SudokuBoard - solution : SudokuBoard
+ SudokuPuzzle() + SudokuPuzzle(solution : SudokuBoard) + guess(row : int, col : int, cell : int) : boolean + toString() : String

 CommandLineUI
+ getUserCoordinate() : Coordinate + getUserCellNumber() : int + main(args : String[])

 SudokuBoard
- cells : ArrayList<ArrayList<Integer>>
+ SudokuBoard() + SudokuBoard(board : String) + getCell(row : int, col : int) : int + getCell(coord : Coordinate) : int + setCell(row : int, col : int, cell : int) + setCell(coord : Coordinate, cell : int) + generateBoard() + generatePuzzle() : SudokuBoard - solutionCount() : int - getRandomNumbers(n : int) : int[] + getContradictions() : ArrayList<Coordinate> + isValid() : boolean + isFull() : boolean - isValidCell(row : int, col : int) : boolean - isValidCell(coord : Coordinate) : boolean - isValidRow(row : int, col : int) : boolean - isValidRow(coord : Coordinate) : boolean - isValidCol(row : int, col : int) : boolean - isValidCol(coord : Coordinate) : boolean - isValidBox(row : int, col : int) : boolean - isValidBox(coord : Coordinate) : boolean + toString() : String

 Coordinate
- row : int - col : int
+ Coordinate(row : int, col : int) + getRow() : int + getCol() : int + toString() : String