## -SudokuBoard - cells : ArrayList<ArrayList<Integer>> + SudokuBoard() + SudokuBoard(board : String) + SudokuBoard(other: SudokuBoard) + getCell(row : int, col : int) : int + getCell(coord : Coordinate) : int + setCell(row : int, col : int, cell : int) + setCell(coord : Coordinate, cell : int) + getRow(numRow : int) : ArrayList<Integer> - clearBoard() + generateBoard() + generatePuzzle() : SudokuBoard - solvePath(path : Deque<Coordinate>) - solved(): SudokuBoard - getRandomNumbers(n : int) : int[] + getContradictions(): ArrayList<Coordinate> + isValid(): boolean + isFull(): boolean - isValidCell(row : int, col : int) : boolean - isValidCell(coord : Coordinate) : boolean - isValidRow(row : int, col : int) : boolean - isValidRow(coord : Coordinate) : boolean - isValidCol(row : int, col : int) : boolean - isValidCol(coord : Coordinate) : boolean - isValidBox(row : int, col : int) : boolean - isValidBox(coord : Coordinate) : boolean - flip()

+getUnsolvedNums(): ArrayList<Integer>

- mirror()

+ toString(): String

```
SudokuPuzzle
- puzzle : SudokuBoard
- solution : SudokuBoard
+ SudokuPuzzle(numbersLeft : int)
+ SudokuPuzzle(puzzle: SudokuBoard, solution: SudokuBoard)
+ guess(row : int, col : int, cell : int) : boolean
+ validGuess(row : int, col : int) : boolean
+ isSolved(): boolean
- flip()
- mirror()
+ toString(): String
+ solveToString(): String
```

CommandLineUI + millisToClock(milliseconds : long) : String + getNumber(scanner : Scanner, message : String, min : int, max : int) : int + main(args : String[])

Coordinate - row : int - col : int + Coordinate(row: int, col: int) + getRow(): int + getCol() : int + equals(other : Object) : boolean + toString() : String

-