



Conclusão

Transcrição

Assim concluímos o nosso treinamento **Selenium: Testes automatizados de aceitação em Java!** Nesse vídeo recapitularemos um pouco do que aprendemos ao longo do curso.

Começamos conhecendo o Selenium e discutindo um pouco sobre essa ferramenta de testes de aceitação, também conhecidos como "testes end-to-end" ou "testes de UI". Utilizamos uma aplicação de leilões previamente desenvolvida, cujo código fonte já estava pronto, com funcionalidades como login, cadastro de leilão e dar lances em leilões.

Descobrimos na documentação do Selenium que ele poderia ser adicionado como dependência em nosso `pom.xml`, já que estamos trabalhando com uma aplicação Maven, e escrevemos nosso primeiro teste: um "hello world" que, para ser executado, precisou de um driver, um arquivo que faz a ponte com o navegador instalado na máquina. Nesse caso, como é recomendado, utilizamos a versão mais recente do `ChromeDriver`, compatível com a versão do navegador instalada na máquina. O Selenium também suporta outros navegadores, como Firefox, Safari e Opera.

Passamos para o desenvolvimento dos testes relativos à funcionalidade de login, e aprendemos algumas boas práticas de programação nos testes com Selenium, como os Page Objects, que representam as páginas e armazenam toda a

manipulação da API do Selenium, mantendo a classe de teste somente com a API do JUnit e as chamadas para os métodos nos Page Objects.

Também vimos na documentação do Selenium algumas diretrizes de programação, e atendemos a praticamente todas elas. O objetivo deste treinamento era conhecer como o Selenium funciona e aprender a utilizar esta fantástica ferramenta para escrever nossos testes de aceitação.

Claro, a nossa aplicação tinha outras funcionalidades, mas o desenvolvimento de testes para elas seria bastante similar ao que já fizemos ao longo do curso. Sendo assim, fica o desafio para você implementar testes, por exemplo, da funcionalidade de dar lances, na qual o usuário precisa estar logado e deve inserir um valor superior ao valor inicial para que ele seja válido. Outra validação possível é que o sistema não deve deixar o mesmo usuário inserir dois lances seguidos.

Se você tiver alguma dúvida ou dificuldade, pode procurar o fórum da Alura, onde nossos instrutores e a comunidade poderão lhe auxiliar. Esperamos que você tenha gostado, bons estudos e até a próxima!