## **2** 09

## O que aprendemos?

## Nesta aula, aprendemos:

- Que o método findElement() devolve um objeto do tipo WebElement;
- Que n\(\tilde{a}\) devemos enviar null pelo m\(\tilde{e}\) todo sendKeys() ao testar campos vazios;
- Que um objeto Page Object pode devolver outro Page Object quando ocorre uma navegação entre páginas;
- Que podemos reaproveitar o objeto WebDriver entre diferentes objetos Page Object;
- Que podemos recuperar um elemento na página a partir de outro elemento;
- Que podemos utilizar herança, design patterns, dentre outras práticas para organizar os códigos de testes da aplicação.