

## BÀI TẬP BUỔI 3 – CHƯƠNG TRÌNH ĐƠN GIẢN

(Tham khảo tài liệu chương 3)

1) Tìm các chỗ sai trong đoạn chương trình sau và giải thích vì sao:

```
#include<iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int 2a;
    float int;
    int n, x;
    int N, X;
    int _int, $float;
    int a@b;

    cout << 'Nhap m, n';
    cin >> m >> n;

    const float pi = 3.14;
    pi = 2.77;

    float val = 1,5;

    const int hang_so;
    cin >> hang_so;

    // int y;
    cin >> y;

    int x
}
```

**Gợi ý:** Có 11 đoạn bị lỗi.

2) Viết đoạn chương trình thực hiện các yêu cầu sau:

- Khai báo 3 biến x, y, z kiểu int.
- Khai báo 2 biến m, n kiểu float.
- Khai báo hằng pi = 3.14.
- Xuất ra câu thông báo “Nhập x, y, z: ” và cho phép nhập giá trị cho các biến x, y, z từ bàn phím.
- Xuất ra câu thông báo “Nhập m, n: ” và cho phép nhập giá trị cho các biến m, n từ bàn phím.
- Xuất giá trị các biến x, y, z và m, n ra màn hình.

3) Viết chương trình cho phép nhập vào bán kính (r) của đường tròn , xuất ra chu vi (C) và diện tích (S) của đường tròn đó.

**Gợi ý:**

$$C = 2 * pi * r$$

$$S = r * r * pi$$

Với  $pi = \pi \approx 3.14$

Phép nhân trong C++ được biểu diễn bằng dấu sao (\*)