**Java学习day18**

1. 其他对象System, 对应day01

System:类中的方法和属性都是静态的。

out：标准输出，默认是控制台

in：标准输入，默认是键盘

描述系统一些信息。

获取系统属性信息：Properties getProperties();

1. 其他对象(Runtime), 对应02

Runtime对象

一个java应用程序的类 Runtime，允许应用程序与环境中运行应用程序接口的一个实例。

目前的运行时间可以从 getRuntime方法得到的。

一个应用程序无法创建该类的自己的实例。说明该类中的方法都是静态的。

发现该类中还有非静态方法，

说明该类肯定会提供方法获取本类对象，而且该方法是静态的，并返回值类型是本类类型。

有这个特点你看出该类使用了单例设计模式完成

该方式是 static Runtime getRuntime();

3.其他对象(Date),对应03

// 其他对象（Date)

import java.util.\*;

import java.text.\*;

class DateDemo

{

public static void main(String[] args)

{

Date d = new Date();

System.out.println(d);

// 打印的时间看不懂，希望有些格式。

SimpleDateFormat s = new SimpleDateFormat("yyyy年MM月dd日 HH:mm:ss");

// 将模式封装到SimpleDateFormat对象中。

String str = s.format(d);

// 调用format方法让模式格式化指定Date对象中。

System.out.println("time:"+str);

}

}

4.其他对象(Calendar) 对应04

其他对象 Calendar

这里做一个练习，用查表法来查对应的月份，星期

留两个练习：

1.获取任意年的二月有多少天。

思路：根据指定你按设置一个时间就是

c.set(year,2,1) // 某一年的3月1日

c.add(Calenar.DAY\_OF\_MONTH,-1); //3月1日，往前推一天，就是2月最后一天。

2.获取昨天的现在这个时刻

1. 其他对象(Math) 对应05

留一个练习，给定一个小数，保留该小数的后两位

其他对象（Math 与 Random）

ceil返回大于指定数据的最小整数

floor返回小于指定数据的最大整数

round 四舍五入

pow 做乘方运算

random 随机数

Random 类 随机数

1. IO流 字节流与字符流 对应06与07

先学习一下字符流的特点：

既然IO是用于操作数据 ，那么数据的最常见体现形式为：文件。

可以操作文件来做主要的演示。

需求：在硬盘上，创建一个文件并写入一些文件数据

找到转梦用于操作稳健的Writer子类对象FileWriter 后缀名为父类，前缀名为对应的功能

1. IO流（文件的续写）演示对原来创建的已有的文件的续写 对应08 09
2. 文本文件读取方式一 对应10

创建一个文件读取流对象，和指定名称的文件相关。 FileReader

要保证该文件是存在的，如果不存在，会发生异常FileNotFoundException 读入文件流的最后一个数字为-1，根据这个判断是否需要读入完毕

1. 文本文件读取方式二 对应11

文件读取方式二 ，用数组的方式读取

10.练习：读取一个.java 文件并且打印在控制台上。 对应12

11.// IO流 （拷贝文本文件） 对应13

/\*

复制原理：

其实就是将c盘下的文件数据存储到D盘的一个文件中。

步骤：

1. 在D盘创建一个文件，用来关联的c盘中的文件数据

2.定义读取流和C盘文件关联。

3.通过不断的读写完成数据的存储。

4.关闭文件

共有两种拷贝方法

复习：当一个函数调用了抛出异常的方法，对应的这个函数也要抛出异常。

示意图：

