SÓ HỌC

1-Sàng Eratosthen Input: Số nguyên n Output: • E[1..n]: Với E[i] là một ước nguyên tố của i (qui ước E[1]=1) : Số lượng số nguyên tố trong đoạn [1,n] • P[...] : Danh sách các số nguyên tố trong đoạn [1,n] với P[i] là số nguyên tố thứ i void Eratosthen(int n) { for(int i=1;i<=n;++i) E[i]=i;</pre> for(int i=2;i<=n/i;++i) if (E[i]==i) { for(int j=2;j<=n/i;++j) E[i*j]=i;</pre> } nP=0; for(int i=2;i<=n;++i) if (E[i]==i) P[++nP]=i;</pre> } 2-Phân tích một số thành số nguyên tố *Input*: int64 t n ($\leq 10^{12}$) Output: : Số lượng thừa số nguyên tố khác nhau của n • int k • int64 t x[1..70] : Danh sách các thừa số nguyên tố của n • int y[1..70] : Lũy thừa tương ứng của x[1..k] (Chú ý $n = x_1^{y_1} \times x_2^{y_2} \times ... \times x_k^{y_k}$) Giả thiết rằng đã có mảng các số nguyên tố P[1], P[2], ..., P[10⁶] (Sử dụng sàng Eratosthen) void PhanTichSNT(int64_t n) { k=0; int i=1; int64_t a; while (n>1000000) { while (P[i]<=n/P[i] && n%P[i]!=0) ++i; if (P[i]>n/P[i]) a=n; else a=P[i]; x[++k]=a; y[k]=0;while (n%a==0) ++y[k], n/=a;} while (n>1) { a=E[n]; x[++k]=a; y[k]=0;while (n%a==0) ++y[k], n/=a;} } 3. Kiểm tra một số là số nguyên tố *Input*: int64 t n ($\leq 10^{12}$) Output: 1 (true) - nếu là số nguyên tố, 0 (false) - không là số nguyên tố int isPrime(int64_t n) {

```
if (n==1) return 0;
     int i=1;
     while (P[i]<=n/P[i] && n%P[i]!=0) ++i;
     if (P[i]>n/P[i]) return 1;
     else return 0;
}
4. Mảng số lượng ước
Input: int n (\leq 10^6)
Output: int S[maxn] với S[i] là số lượng ước của i (1≤i≤n)
void SoluongUoc(int n) {
     S[1]=1;
     for(int x=2;x<=n;++x) {</pre>
          int p=E[x], y=x, k=0;
          while (y\%p==0) ++k, y /= p;
          S[x]=(k+1)*S[y];
     }
}
Chú ý công thức: Nếu n = p_1^{k_1} \times p_2^{k_2} \times ... \times p_r^{k_r} thì:
                              S(n) = (k_1 + 1) \times (k_2 + 1) \times ... \times (k_r + 1)
5. Mảng tổng các ước
Input: int n (\leq 10^6)
Output: int T[maxn] với T[i] là tổng các ước của i (1≤i≤n)
void TongCacUoc(int n) {
     T[1]=1;
     for(int x=2;x<=n;++x) {</pre>
          int p=E[x], y=x;
          int sum=1;
          while (y\%p==0) sum=sum*p+1, y /= p;
          T[x]=sum*T[y];
     }
}
Chú ý công thức: Nếu n=p_1^{k_1}\times p_2^{k_2}\times ...\times p_r^{k_r} thì:
                            T(n) = \frac{p_1^{k_1+1} - 1}{n_1 - 1} \times \frac{p_2^{k_2+1} - 1}{n_2 - 1} \times \dots \times \frac{p_r^{k_r+1} - 1}{n_r - 1}
6. Thuật toán Euclid mở rộng
                  : a, b ≥0 có ít nhất một số dương
Input: int a, b
Output: int d, x, y : d=\gcd(a,b), d=a\cdot x+b\cdot y
void E_gcd(int a,int b,int &d,int &x,int &y) {
     if (b==0) {
          d=a, x=1, y=0;
          return;
```

```
}
    int x1, y1;
    E_gcd(b, a%b, d, x1, y1);
    x=y1;
    y=x1-(a/b)*y1;
}
7. Số học trường đồng dư P (P≤10°)
a) Phép cộng, trừ:
                         (a \pm b) \% P = ((a \% P) \pm (b \% P) + 2*P) \% P
b) Phép nhân
                  (a * b) \% P = (int64_t(a \% P)*(b \% P) + int64_t(P)*P) \% P
c) Phép chia: Tính:
                                            \left(\frac{a}{b}\right) \% P
Ở đây giả thiết gcd(b,P)=1 (vì nếu không kết quả sẽ không duy nhất
int Chia(int a,int b,int P) {
    int d;
    int x, y;
    E_gcd(b,P,d,x,y);
    return (int64_t(a)*x+int64_t(P)*P) % P;
}
d) Phép lũy thừa nhanh: Tính:
                                            (a^n) \% P
int LuyThua(int a,int n,int P) {
    if (n==0) return 1;
    int t=LuyThua(a,n/2,P);
    t=(int64_t(t)*t) % P;
    if (n%2) t=(int64_t(t)*a) % P;
    return t;
}
```