

## Übung 10: Unterprogramme

### Aufgabe: Erweiterter Monitor zu Hexadezimal-Zähler

Erweitern Sie den Monitor aus Übung 8 um eine PROCEDURE oder FUNCTION, die das Signal "hex\_n" in einen Character entsprechend dem angezeigten Wert umwandelt ('0' bis 'F').

Machen Sie dann mit Hilfe dieses Characters die ASSERT-Statements des Monitors verständlicher und simulieren Sie das Ganze.