

## Übung 9: Stimuli Generator

### Aufgabe: Stimuli-Generator zu Hexadezimal-Zähler

Eine elegante Lösung zur Beschleunigung der Simulation aus Übung 8 bieten die ALIAS- und FORCE/RELEASE-Möglichkeiten, um direkt auf den "slow\_down\_cnt"-Wert vom "ctrl"-Block aus Übung 5 zuzugreifen:

Erweitern Sie dazu den "verify"-Block aus Übung 8 um einen Prozess, der immer:

- wartet, bis "slow\_down\_cnt" einen Wert deutlich kleiner als  $2^{23}-1$  hat, z.Bsp. 15
- einen clock-cycle wartet
- dann "slow\_down\_cnt" auf  $2^{23}-1$  setzt (FORCE)
- einen clock-cycle später "slow\_down\_cnt" wieder los lässt (RELEASE)