

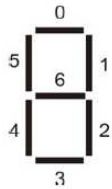
## Übung 8: Monitor

### Aufgabe: Monitor zu Hexadezimal-Zähler

Ergänzen Sie den Stimuli-Generator aus Übung 7 mit einem Monitor, der die Ausgänge des Hexadezimal-Zählers auf Richtigkeit überprüft. Nutzen sie ASSERT-Statements, wo es Sinn macht.

Fügen Sie zudem Konsolenausgaben hinzu, die Informationen über den Simulationsverlauf liefern (z.Bsp. welche Zahl gerade geprüft wird).

Die Eingänge des Monitors sind wie folgt definiert:

Name	Richtung	Typ	Bedeutung
hex_n	IN	std_ulogic_vector(6 DOWNT0 0)	<p>Steuersignale für die einzelnen Segmente der 7-Segment-Anzeige (aktiv_low). Reihenfolge wie auf Altera-Boards:</p> 

Ergänzen Sie die Testbench und simulieren Sie das Ganze.