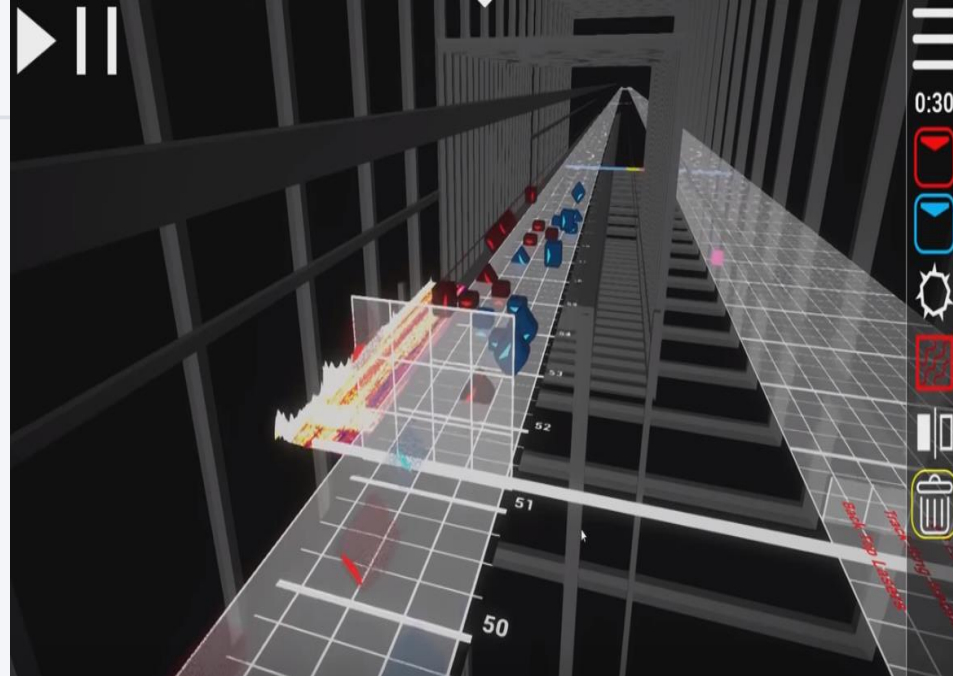


VRR(VR Rhythm game) 이란?



VR 비트 게임



Auto Beat Note Mapping



VR과 Kinect 모션인식을 통한 비트게임과
Auto Beat Note Making 서비스와
공유 플랫폼을 웹으로 제공한다

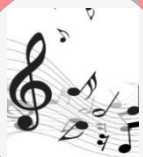
서비스 소개



고객들은 kit에 대한 고유의 license 번호를 받게 되며
웹 플랫폼에 Login하여 VRR Play 기록과 고객이 생성하여 저장된
자신만의 Beat Note를 확인할 수 있다



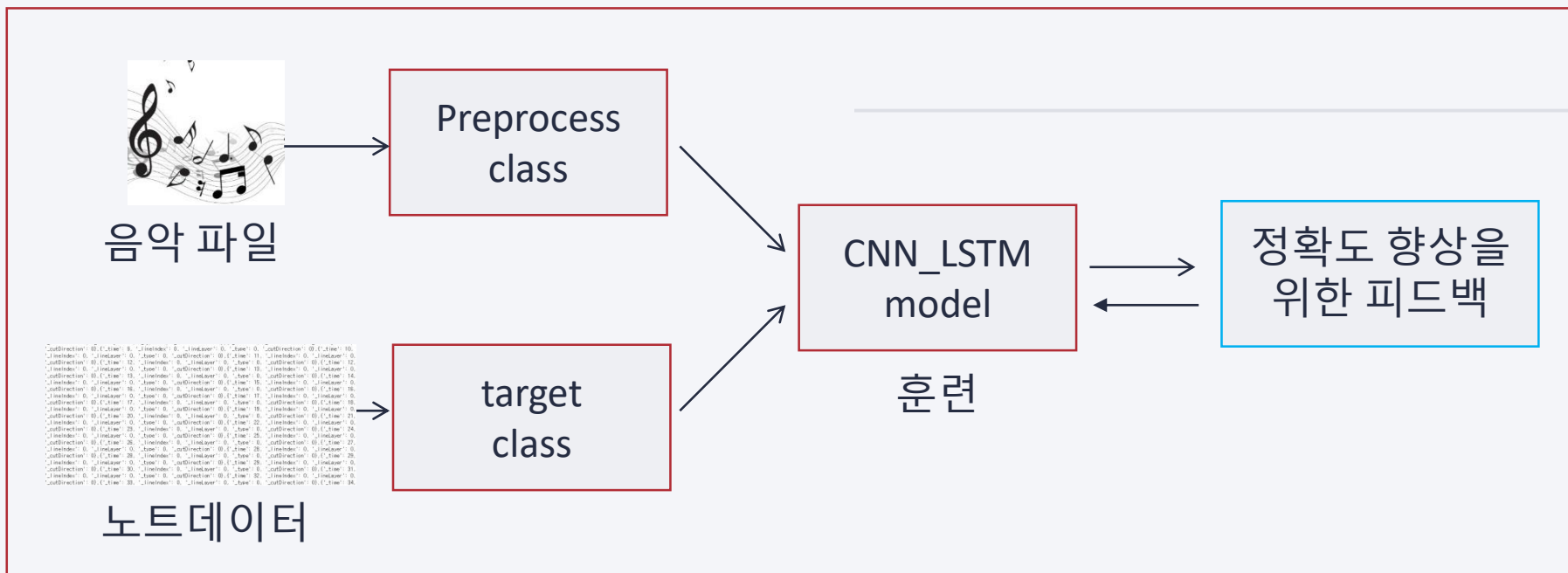
VR 기기를 착용하고 Kinect로 인식된 Player가 Unity UI를 통해
로그인하고 Play하고 싶은 곡을 선택 후 VR 리듬게임을 즐긴다



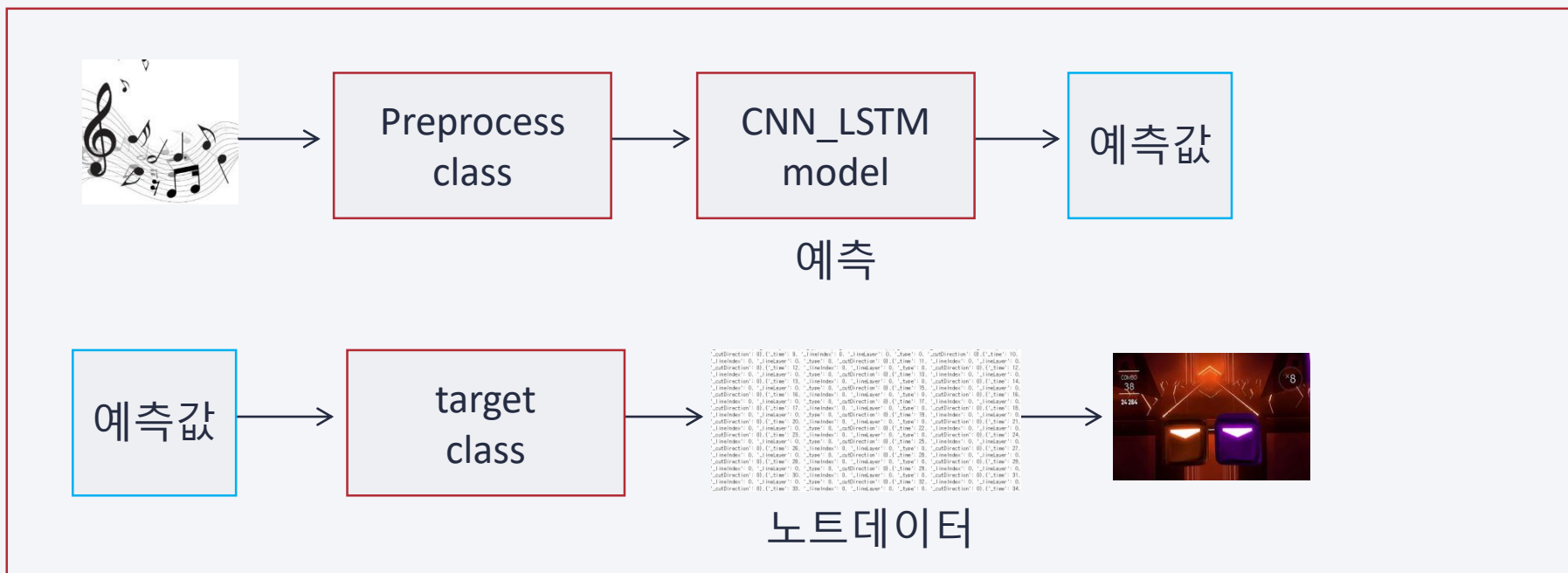
자신이 Play 하고 싶은 곡이 없으면 Auto Beat Note Making 기능을
이용해 음원을 집어넣어 자동으로 생성된 Note를 웹 플랫폼에 저장하고
직접 Play하거나 다른 Player와 공유할 수 있다.

02

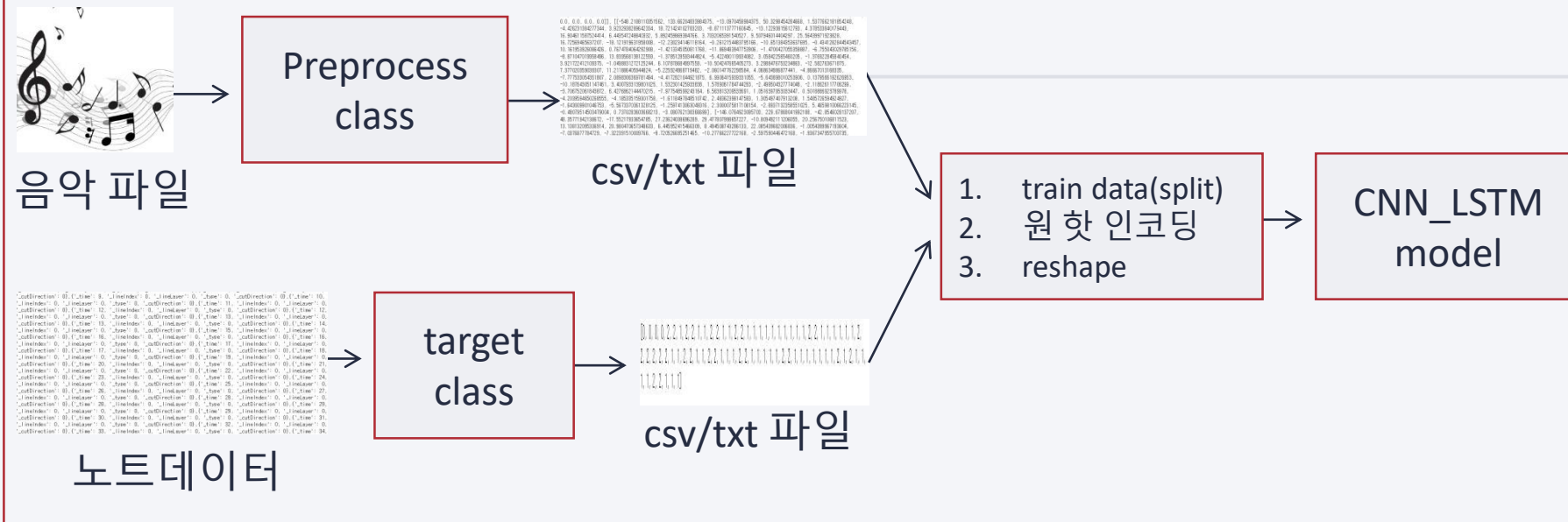
훈련 방법



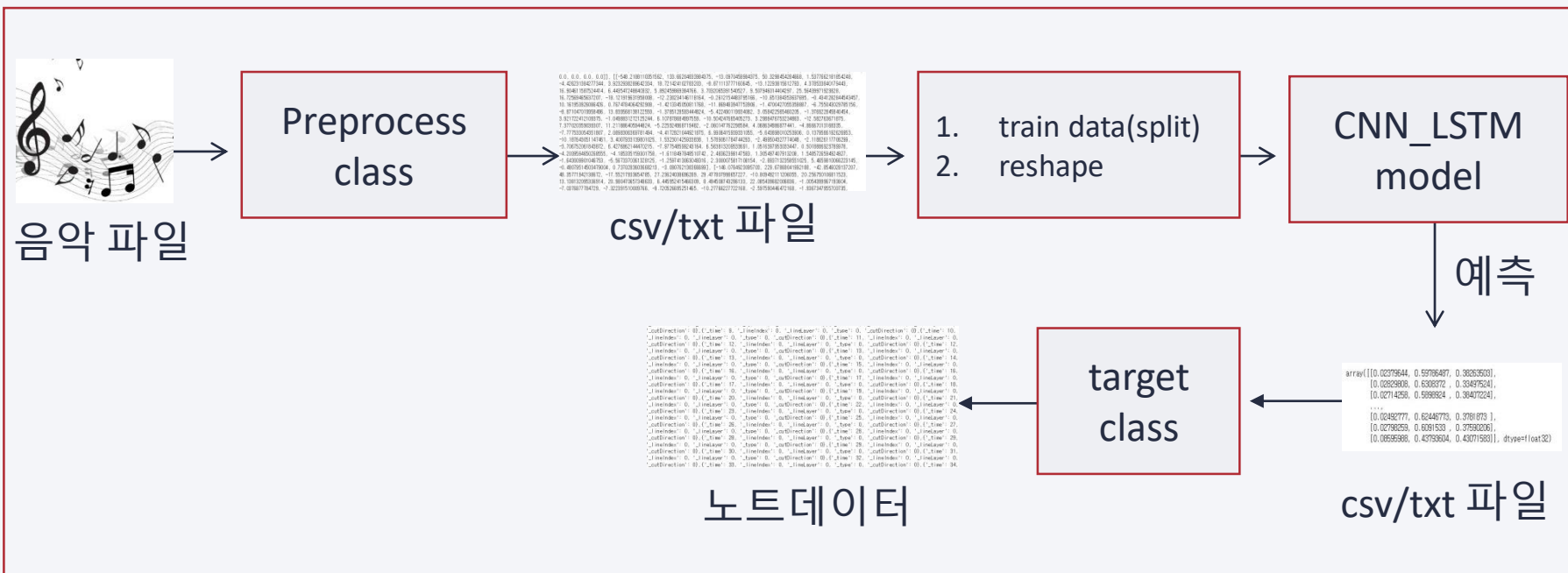
예측 방법



훈련 모듈

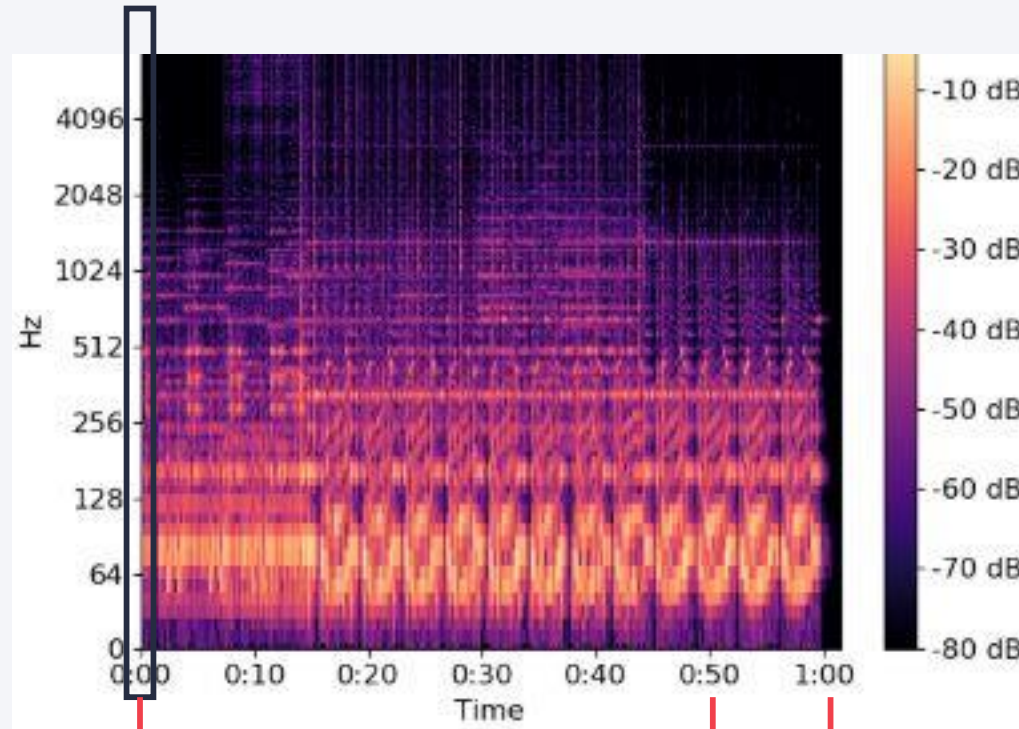


예측 모듈

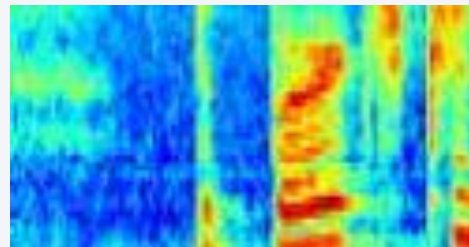


전처리 과정

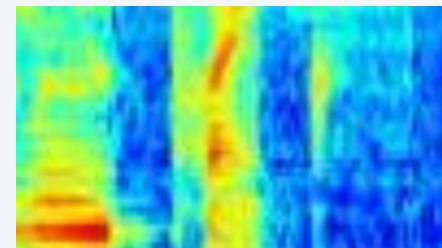
(1) Stft (None, feature)



(2) 3.6ms단위로 melscale(1, 80)

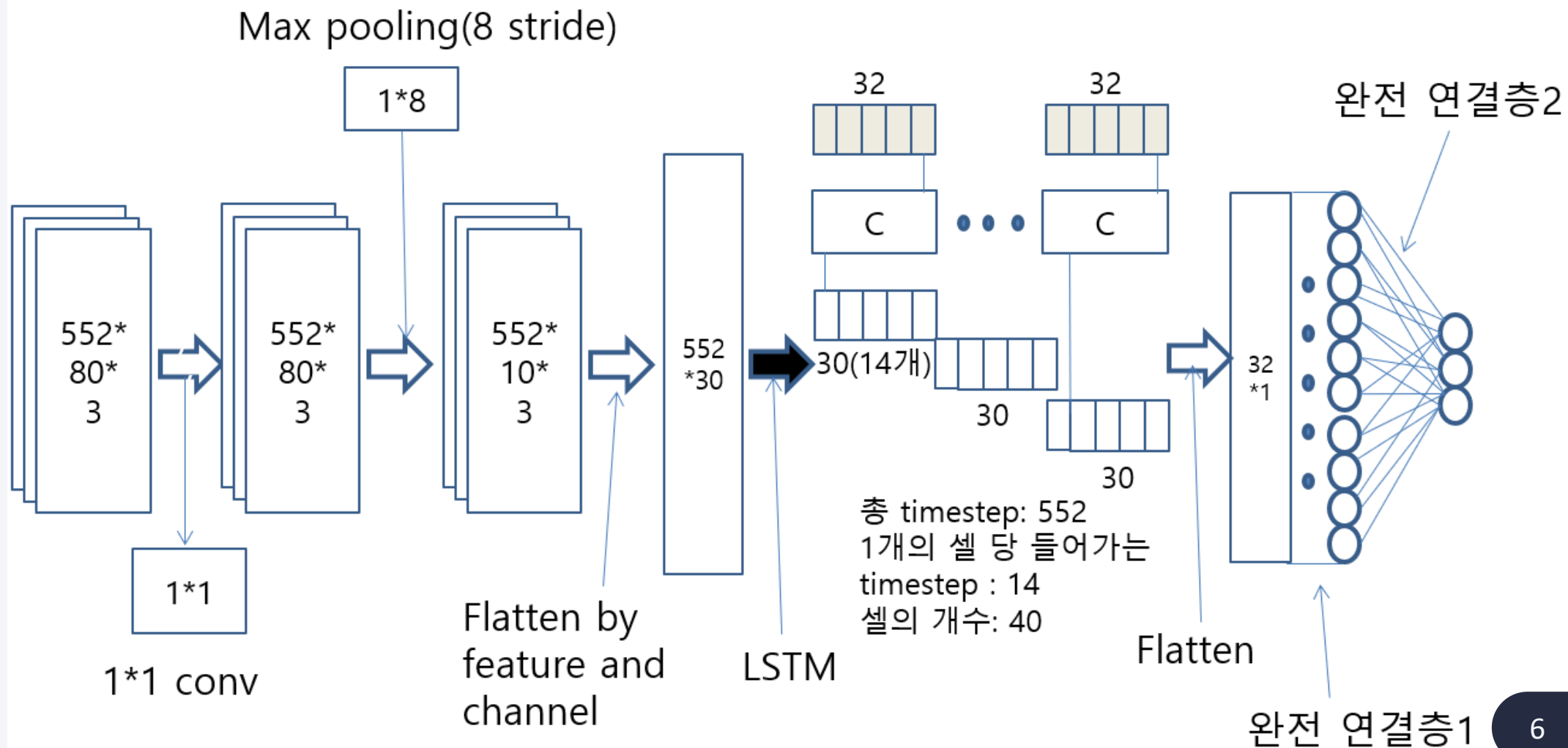


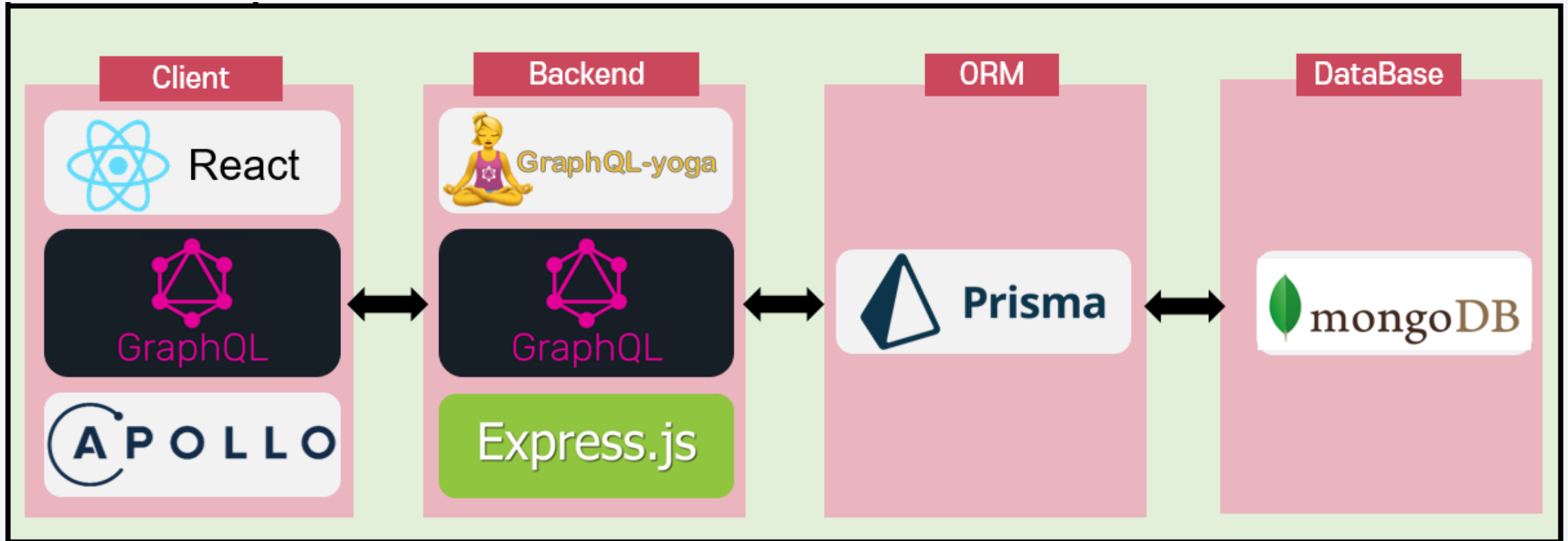
(3) stft,melscale이 완료된 3개의 채널을 합친다



(None, 80)

CNN-LSTM Model





VRR 구성도

