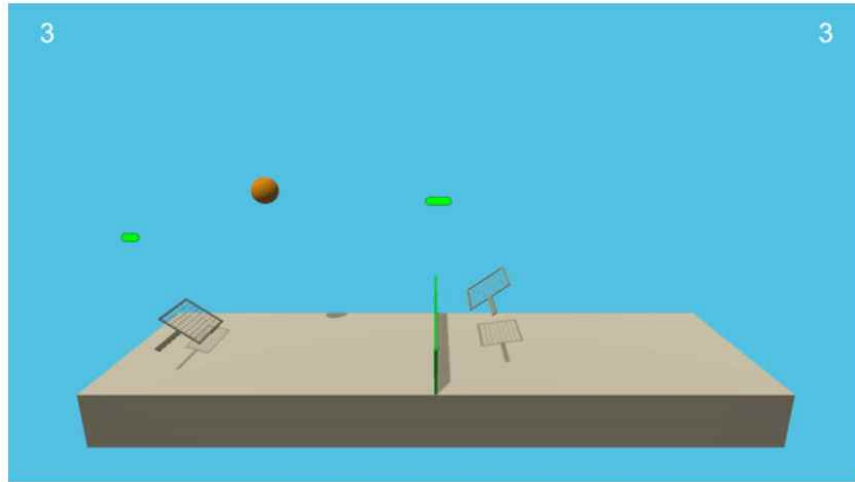


정종설 회의록

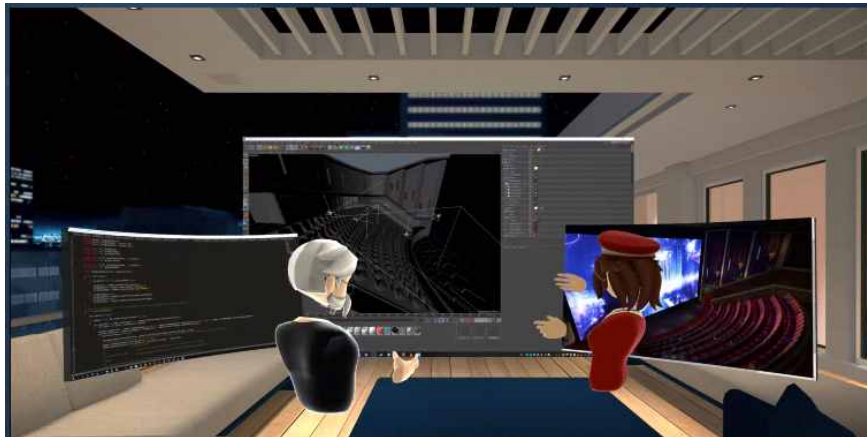
안 건	정보통신기초융합설계 아이디어 회의		
일 시	2019.09.18. (18:30~20:30)	책임자명	박영준
장 소	한국외대 스터디룸	참석 인원	4명
주요안건	아이디어 발표 이후 피드백 안건		
회의 내용	1. 아이디어 정하기 2. 역할 분담 3. 개인 발표 ppt 만들기		
	기반(요소) 기술	세부 내용	
	1. VR or AR	Unity 기반 개발	
	2. LeapMotion	-	
	3. Server	Node.js 기반 (호찬이 개인발표가 교수님 설득한다면) Python Django 기반	
	4. WinAPI	사용할 필요가 있다면	
	5. 머신러닝	사용할 수 있다면	

회의 내용

1. AR 게임



2. VR 가상공간 Workspace 제공



https://store.steampowered.com/app/457550/Bigscreen_Beta/?l=japanese

교육 건축 회의 의료목적, 재난 상황, 체험

3. 센서를 이용한 장갑?



기획비용

4. 실생활 + AR ?

1) 스마트 팜

2) 아바타

-> 농장일이 재밌지는 않을 것 같다

-> 다른 재밌는 걸로 확장하면 좋을 것 같음

6. 재활치료