

Trabalho III - Estrutura de Dados

Hugo Rafael de M. Fernandes

10 de junho de 2014

1 Decrição

Esse relatório visa descrever o problema de se criar uma Árvore de Corbatura Mínima dado um número de pontos em um plano cartesiano. Para se realizar essa tarefa, foi utilizado o algoritmo de Kruskal, onde resultou num arquivo contendo as arestas com menores custos e sem a presença de ciclos para os 21 vertices(cidades).

No problema proposto, a distância em Kilometros é a soma dos custos das arestas do gráfico abaixo, sendo seu resultado igual a 320,840149 km e o custo em reais equivale a RS 320840,149.

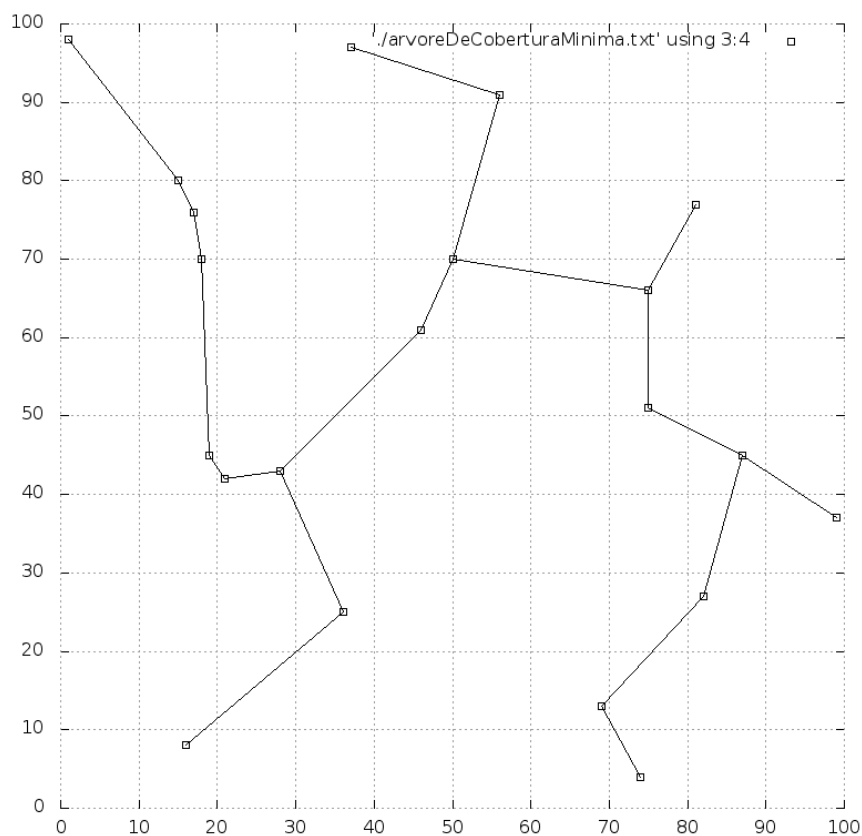


Figura 1: Árvore de cobertura mínima para o arquivo das 21 cidades