实验三 软件过程模型、Scrum 开发方法、可行性分析报告

实验目的:

- 1. 研讨传统软件开发过程模型与敏捷开发
- 2. 了解 Scrum 开发方法
- 3. 完成可行性分析报告

实验内容:

- 1. 小组分工讨论传统软件开发过程模型与敏捷开发(中几种主要方法)的比较,分析各自的优缺点,以及如何应用于自己的项目中?并且分析自己项目中可能存在的风险,细化风险管理(做出风险分级及应对预案)。
- (1) 传统软件开发过程模型与敏捷开发的比较

传统软件开发过程模型

传统软件开发过程模型主要包括瀑布模型、螺旋模型和 V 模型等。这些模型的特点和应用如下:

瀑布模型

优点: 阶段性明确,易于管理和控制;适用于需求明确且变化不大的项目。

缺点: 缺乏灵活性,无法很好地适应需求的变化;测试阶段较晚,问题发现和解决的时间较长。

应用: 适用于需求清晰、技术成熟的项目。

螺旋模型

优点: 强调风险管理, 适用于复杂且有风险的项目; 迭代式开发, 每次迭代都会进行风险评估。

缺点: 过程复杂,管理成本高;需要较高的风险管理能力。

应用: 适用于大型复杂项目,特别是有较高风险的项目。

V 模型

优点: 强调验证和确认,测试活动贯穿整个开发过程;适用于安全性、可靠性要求高的项目。

缺点: 缺乏灵活性,无法很好地适应需求的变化;开发周期较长。

应用: 适用于要求严格测试和验证的项目, 如航空航天、医疗设备等。

敏捷开发

敏捷开发方法包括 Scrum、XP(极限编程)、Lean 等。其主要特点和应用如下:

Scrum

优点: 高度灵活, 能够快速响应需求变化; 强调团队协作和沟通, 定期回顾和改进。

缺点: 对团队成员的自我管理和沟通能力要求较高; 项目管理难度大。

应用: 适用于需求变化频繁、开发周期较短的项目。

XP (极限编程)

优点: 强调代码质量和持续集成,采用测试驱动开发 (TDD); 重视客户反馈,快速迭代。

缺点: 需要高水平的开发技能和测试能力; 对团队合作要求高。

应用: 适用于需要高质量代码、频繁发布的小型项目。

Lean

优点: 注重减少浪费, 提高开发效率; 强调持续改进和快速交付。

缺点: 需要团队成员具备较高的效率和自我管理能力;对需求分析要求高。

应用: 适用于需要快速交付和持续改进的项目。

(2) 项目中可能存在的风险及风险管理

针对我们项目的特点,可能存在的风险及应对预案如下:

| 需求变更风险 | 风险等级: 高 |
|--------|----------------------------------|
| | 应对预案: 定期与客户沟通,及时获取需求变化; 采用 |
| | Scrum 方法进行迭代开发,灵活应对需求变化。 |
| 技术风险 | 风险等级: 中 |
| | 应对预案: 进行技术调研和预研,选择成熟稳定的技术 |
| | 栈;加强团队技术培训,提高技术能力。 |
| 项目进度风险 | 风险等级: 中 |
| | 应对预案: 制定详细的项目计划,明确每个阶段的任务和 |
| | 里程碑;定期召开 Scrum 会议,及时发现和解决问题。 |
| 沟通风险 | 风险等级: 低 |
| | 应对预案: 加强团队内部和与客户的沟通,定期召开会议 |
| | 和报告进展;使用协作工具(如 GitHub、Slack 等)提高 |
| | 沟通效率 |

2. 阅读 Scrum 开发方法文档,理解 Scrum 过程工作模型

Scrum 是一种迭代增量的敏捷开发方法,其主要工作模型包括以下几个部分:

Scrum 团队

角色: 产品负责人 (Product Owner) 、Scrum Master、开发团队。

职责: 产品负责人负责定义产品需求和优先级,Scrum Master 负责团队的协调和 Scrum 流程的实施,开发团队负责具体的开发工作。

Scrum 事件

Sprint 规划会议: 确定 Sprint 的目标和计划。

每日站会(Daily Standup):每天召开简短会议,报告工作进展和问题。

Sprint 评审会议: 在 Sprint 结束时展示工作成果,接受反馈。 Sprint 回顾会议: 总结 Sprint 过程中的经验教训,提出改进措施。

Scrum 工件

产品待办列表(Product Backlog): 产品需求的优先级列表,由产品负责人维护。 Sprint 待办列表(Sprint Backlog): Sprint 期间要完成的任务列表,由开发团队维护。

增量(Increment): 每个 Sprint 完成的可交付的产品增量。

具体内容见 scrum.md

3. 完成可行性分析报告。

我们已根据前两次实验的内容和要求,完成了商品网上交易系统的可行性分析报告。我们将修订后的可行性分析报告提交给助教,并将所有小组工作文档和进度保存到 GitHub 上,项目地址为:<u>https://github.com/hugbob/Software-</u>Engineering-wangwang team.git