

INSTITUTO POLITÉCNICO DE VISEU ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA



Departamento	Informática	Disciplina		Aplicações para a Internet I			
Curso	EI	Ano	2°	Semestre	10	Ano Letivo	2025/2026

Ficha de Trabalho n.º 4

Objetivo: introdução ao HTML

Utilizando os conhecimentos adquiridos nas aulas teóricas e estudo posterior, realize os exercícios que se seguem. Tente obter respostas às suas dúvidas consultando documentação fidedigna na Web (estará a adquirir competências importantes na procura de documentação específica para o desenvolvimento de websites e aplicações Web).

Exercício 1 - Crie uma página HTML que cumpra os seguintes requisitos:

- a) <u>Título da página</u>: Clubes de Futebol
- b) Corpo da página:
 - I. Identificar o(s) nome(s) do autor(es), uma breve descrição da página e as respetivas palavras-chave;
 - II. Escolha 3 clubes e crie uma caixa de identificação (fieldset), para cada clube, com o nome de cada 1;
 - III. No início da página, coloque o ícone que identifique de cada um dos clubes que escolheu, que sejam uma **âncora** para cada um dos clubes, à semelhança do que foi feito na aula passada (Na raiz da pasta do exercício, crie uma nova pasta com o nome "imagensclubes" e guarde no seu interior as respetivas imagens (formato PNG ou JPEG);
 - IV. Para cada clube, dentro de cada caixa de identificação, crie uma lista ordenada com os nomes de cada um dos jogadores principais (escolha 5 jogadores). Cada jogador tem ser identificado com uma foto de dimensão máxima de **48x48** pixéis;
 - V. O nome de cada jogador tem que ser um link para informação do próprio (Wikipédia por exemplo). O link deve abrir numa nova página de forma a manter a página principal inalterável.

Exercício 2 - Crie uma página HTML que apresente um formulário com as seguintes características:

- a) <u>Título da Página</u>: Testes de Regex;
- b) Corpo da página:
 - i. Uma etiqueta (*label*) com o valor "Apenas texto:" e uma <u>caixa de texto</u> para a inserção do **Texto**. A caixa de texto deverá apresentar um *placeholder* com a indicação "Apenas Texto" e deverá garantir que o utilizador <u>não pode</u> escrever números nesta caixa de texto;
 - ii. Uma etiqueta (*label*) com o valor "Apenas números:" e uma <u>caixa de texto</u> para a inserção do **Números**. A caixa de texto deverá apresentar um *placeholder* com a indicação "Apenas números" e deverá garantir que o utilizador <u>só pode</u> escrever números nessa caixa de texto;
 - iii. Uma etiqueta (*label*) com o valor "Apenas "a" a "z" " e uma <u>caixa de texto</u> para a inserção do **Minúsculas**. A caixa de texto deverá apresentar um *placeholder* com a



INSTITUTO POLITÉCNICO DE VISEU ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA



Disciplina

Aplicações para a Internet I

Ano 2°

Semestre

l° Ano Letivo

2025/2026

indicação "Apenas Minúsculas" e deverá garantir que o utilizador <u>só pode</u> escrever letras minúsculas nessa caixa de texto.

- iv. Uma etiqueta (*label*) com o valor "IPV" e uma <u>caixa de texto</u> para a inserção do **Texto**. A caixa de texto deverá apresentar um *placeholder* com a indicação "Apenas ipv" e deverá garantir que o utilizador <u>só pode</u> escrever as letras i,p e v.
- v. Repita a alínea iv com a sua negação, não podendo colocar as letras i, p ou v.
- vi. Uma etiqueta (*label*) com o valor "Sempre 15" e uma <u>caixa de texto</u> para a inserção do **Texto**. A caixa de texto deverá apresentar um *placeholder* com a indicação "15 caracteres Maiúsculos" e deverá garantir que o utilizador <u>só pode</u> escrever as letras maiúsculas com uma *string* de 15 caracteres.
- vii. Uma etiqueta (*label*) com o valor "Número de telemóvel" e uma <u>caixa de texto</u> para a inserção do **Texto**. A caixa de texto deverá apresentar um *placeholder* com a indicação "Telemóvel" e deverá garantir que o utilizador <u>só pode</u> escrever números de telefone válidos (no formato xxx-xxx-xxx e xxx xxxx), garantindo também que o primeiro digito é sempre 9 e o segundo digito só pode ser 1,2,3 ou 6;
- viii. <u>Crie para cada um dos *inputs* criados anteriormente um *title* que mencione o esperado em cada um dos *inputs*.</u>
- ix. Um botão com o valor "Enviar" para submeter o formulário e um botão "Limpar" para limpar o preenchimento de todo o formulário;

Nota (1): o formulário deverá aceitar o preenchimento automático de acordo com utilizações anteriores.

Nota (2): deve utilizar a página https://regexr.com/ para criar as expressões regulares necessárias.

<u>Nota (3)</u>: verifique se a sua página passa nos testes de validação de conformidade com a norma W3C HTML. Utilize o validador disponibilizado pela W3C disponível em https://validator.w3.org.