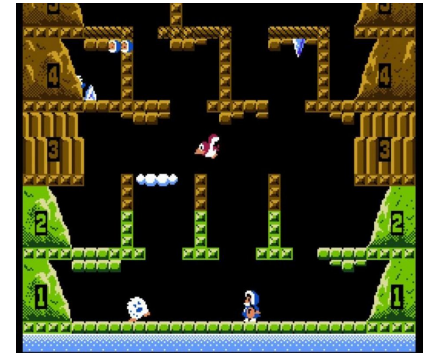


Lenguaje de Programación

Clase práctica 2: Definición del problema

Enunciado

- En un universo existe un personaje en una travesía compleja con el fin de conseguir algo muy preciado para él.
- Durante su aventura, el personaje pasará por los siguientes obstáculos:
 - **Escenario 1:** el personaje viaja en avión para llegar al lugar, el camino tiene obstáculos que dificultan la llegada.
 - **Escenario 2:** el personaje se defiende de adversarios que tratan de derrotarlo.
 - **Escenario 3:** el personaje debe llegar de un extremo del escenario al otro, saltando plataformas.



Requisitos

- El personaje debe tener 3 vidas.
- El personaje debe poder dar golpes cuerpo a cuerpo.
- Incorporar para el personaje los disfraces de: caminar, saltar, golpear y morir.
- La aventura debe tener escenario de inicio, fin y derrota.
- Debe haber mínimo un enemigo con rutina preestablecida y uno con movimiento aleatorio.

Lenguaje de Programación

Fin de la clase