

MONOCROMO

El **MONOCROM** es un monitor monocromo con pantalla cuadrada formada por una retícula de 16x16 puntos, cada uno de los cuales se puede poner de color blanco o de color negro.

El monitor dibuja a partir de ciertas órdenes que recibe en forma de secuencia de caracteres; los caracteres enviados actúan no sobre toda la pantalla, sino solamente sobre un área seleccionada, que puede cambiarse mediante algunos de estos caracteres.

Inicialmente, el área seleccionada es toda la pantalla, y puede suponerse que todos sus puntos son de color blanco. El carácter 'x' sirve para pintar el área seleccionada (es decir, poner todos sus puntos de color negro) e, inmediatamente, volver a considerar como área seleccionada la pantalla entera.

Finalmente, los caracteres del '1' al '4' sirven para hacer más pequeña el área seleccionada, de manera que posteriores caracteres 'x' afecten a menos puntos. Concretamente, estos caracteres escogen como nuevo área seleccionada uno de los cuatro trozos siguientes:

'1': trozo superior izquierdo
'2': trozo superior derecho
'3': trozo inferior derecho
'4': trozo inferior izquierdo

Nótese, pues, que en realidad MONOCROM sólo permite pintar uno o más cuadrados; cualquier figura compleja debe pintarse a trozos, seleccionando y pintando los cuadrados adecuados.

Para dibujar una figura como la que aparece abajo, que está compuesta por diversos cuadrados, se dibujan por separado cada uno de ellos, en cualquier orden.

Para cada uno de ellos, enviaremos:

- para el cuadrado pequeño del vértice derecho superior: '2' '2' '2' '2' 'x'
- para el cuadrado grande del vértice derecho inferior: '3' 'x'
- para el cuadrado mediano de la izquierda: '1' '1' '3' 'x'

Por lo tanto, las seis posibles secuencias de caracteres que dibujan esta figura son:

```
'2' '2' '2' '2' 'x' '3' 'x' '1' '1' '3' 'x'  
'2' '2' '2' '2' 'x' '1' '1' '3' 'x' '3' 'x'  
'3' 'x' '2' '2' '2' '2' 'x' '1' '1' '3' 'x'  
'3' 'x' '1' '1' '3' 'x' '2' '2' '2' '2' 'x'  
'1' '1' '3' 'x' '2' '2' '2' '2' 'x' '3' 'x'  
'1' '1' '3' 'x' '3' 'x' '2' '2' '2' '2' 'x'
```

[illegible]