

EJERCICIOS DE FUNCIONES

1. Solicitar al usuario que ingrese su dirección email. Imprimir un mensaje indicando si la dirección es válida o no, valiéndose de una función para decidirlo. Una dirección se considerará válida si contiene el símbolo "@".
2. Definir una función `max()` que tome como argumento dos números y devuelva el mayor de ellos.
3. Definir una función `max_de_tres()`, que tome tres números como argumentos y devuelva el mayor de ellos.
4. Escribir una función que tome un carácter y devuelva `True` si es una vocal, de lo contrario devuelve `False`.
5. Solicitar números al usuario hasta que ingrese el cero. Por cada uno, mostrar la suma de sus dígitos (utilizando una función que realice dicha suma).
6. Indicarle al usuario que ingrese un número entero e informar si es primo o no, utilizando una función booleana que lo decida.
7. Solicitar al usuario un número entero y luego un dígito. Informar la cantidad de ocurrencias del dígito en el número, utilizando para ello una función que calcule la frecuencia.
8. Escribir una función que, dado un string, retorne la longitud de la última palabra. Se considera que las palabras están separadas por uno o más espacios. También podría haber espacios al principio o al final del string pasado por parámetro.
9. Escribir la función `titulo()`, la cual recibe un string y lo retorna convirtiendo la primera letra de cada palabra a mayúscula y las demás letras a minúscula, dejando inalterados los demás caracteres. Precondición: el separador de palabras es el espacio: " ".
10. Escribir una función `sum()` y una función `multip()` que sumen y multipliquen respectivamente todos los números de una lista. Por ejemplo: `sum([1,2,3,4])` debería devolver 10 y `multip([1,2,3,4])` debería devolver 24.
11. Definir una función `inversa()` que calcule la inversión de una cadena. Por ejemplo la cadena "estoy probando" debería devolver la cadena "odnaborp yotse"
12. Definir una función `es_palindromo()` que reconoce palíndromos (es decir, palabras que tienen el mismo aspecto escritas invertidas), ejemplo: `es_palindromo("radar")` tendría que devolver `True`.

13. Definir una función `generar_n_caracteres()` que tome un entero `n` y devuelva el carácter multiplicado por `n`. Por ejemplo: `generar_n_caracteres(5, "x")` debería devolver `"xxxxx"`.
14. Definir una función llamada `histograma()` que tome una lista de números enteros e imprima un histograma en la pantalla. Ejemplo: `histograma([4, 9, 7])` debería imprimir lo siguiente:

```
****
*****
*****
```