preferências Identificar preferências de destino do usuário identificar pelo menos 3 destinos de preferência do usuário { d: "Onde a sua próxima aventura te espera?" d+u: seleciona 3 ou mais destinos } if: < 3 destinos selecionados d: aviso { "Por favor, selecione pelo menos 3 destinos diferentes para u: próximo prosseguir." } why: prevenir o avanço do usuário sem dados suficientes para o processamento. If: >= 3 destinos selecionados Why: Coletar dados para personalizar a experiência do usuário com opções visuais e intuitivas. Identificar preferências de estilo de viagem do usuário identificar estilos de passeio do usuário { d: "O que não pode faltar na sua viagem?" d+u: seleciona os estilos prédefinidos } u: concluir if: < 3 passeios selecionados d: aviso { "Por favor, selecione pelo menos 3 estilos diferentes para prosseguir." } why: prevenir o avanço do usuário sem dados suficientes para o processamento If: >= 3 estilos selecionados Why: Coletar dados para personalizar a experiência do usuário com opções visuais e intuitivas. Primeiro planejamento de viagem planejar sua próxima viagem? { d: criar planejamento? } Why: Engajar o usuário com uma ação direta após a personalização. u: criar planejamento u: sair ou acessar outras áreas do aplicativo - - -