



# DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

*Nom de naissance* ▶ CHABERT  
*Nom d'usage* ▶ CHABERT  
*Prénom* ▶ Hugo  
*Adresse* ▶ 43, rue du 141ème RIA - 13331 Marseille cedex 3

## Titre professionnel visé

Développeur web et web mobile

### MODALITÉ D'ACCÈS :

- ☒ Parcours de formation
- ☐ Validation des Acquis de l'Expérience (VAE)

## Présentation du dossier

Le dossier professionnel (DP) constitue un élément du système de validation du titre professionnel.  
**Ce titre est délivré par le Ministère chargé de l'emploi.**

Le DP appartient au candidat. Il le conserve, l'actualise durant son parcours et le présente **obligatoirement à chaque session d'examen.**

Pour rédiger le DP, le candidat peut être aidé par un formateur ou par un accompagnateur VAE.

Il est consulté par le jury au moment de la session d'examen.

### Pour prendre sa décision, le jury dispose :

1. des résultats de la mise en situation professionnelle complétés, éventuellement, du questionnaire professionnel ou de l'entretien professionnel ou de l'entretien technique ou du questionnement à partir de productions.
2. du **Dossier Professionnel (DP)** dans lequel le candidat a consigné les preuves de sa pratique professionnelle.
3. des résultats des évaluations passées en cours de formation lorsque le candidat évalué est issu d'un parcours de formation
4. de l'entretien final (dans le cadre de la session titre).

*[Arrêté du 22 décembre 2015, relatif aux conditions de délivrance des titres professionnels du ministère chargé de l'Emploi]*

### Ce dossier comporte :

- pour chaque activité-type du titre visé, un à trois exemples de pratique professionnelle ;
- un tableau à renseigner si le candidat souhaite porter à la connaissance du jury la détention d'un titre, d'un diplôme, d'un certificat de qualification professionnelle (CQP) ou des attestations de formation ;
- une déclaration sur l'honneur à compléter et à signer ;
- des documents illustrant la pratique professionnelle du candidat (facultatif)
- des annexes, si nécessaire.

# DOSSIER PROFESSIONNEL <sup>(DP)</sup>

Pour compléter ce dossier, le candidat dispose d'un site web en accès libre sur le site.

 <http://travail-emploi.gouv.fr/titres-professionnels>

## Sommaire

### Exemples de pratique professionnelle

<b>Développer la partie front-end d'une application web ou web mobile en intégrant les recommandations de sécurité</b>	<b>p.</b>	<b>5</b>
- Portfolio	p. p.	5
- Poulp'Us	p. p.	8
- O'Clock	p p.	12
<b>Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile en intégrant les recommandations de sécurité</b>	<b>p.</b>	<b>16</b>
- Boutique en ligne	p. p.	16
- Réservation salles	p. p.	20
- Puissance 4	p p.	25
<b>Titres, diplômes, CQP, attestations de formation <i>(facultatif)</i></b>	<b>p.</b>	<b>29</b>
<b>Déclaration sur l'honneur</b>	<b>p.</b>	<b>30</b>
<b>Documents illustrant la pratique professionnelle <i>(facultatif)</i></b>	<b>p.</b>	<b>31</b>
<b>Annexes <i>(Si le RC le prévoit)</i></b>	<b>p.</b>	<b>32</b>

# **EXEMPLES DE PRATIQUE PROFESSIONNELLE**

## Activité-type 1

Développer la partie front-end d'une application web ou web mobile en intégrant les recommandations de sécurité

Exemple n°1 - Portfolio

### 1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

Pour pouvoir présenter mes compétences et mes projets déjà réalisés pendant ma recherche d'alternance j'ai créé un portfolio qui est censé me représenter. Dans ce portfolio nous pouvons retrouver comme dit plus tôt mes projets mais aussi mes compétences et mes intérêts.

Il comporte les informations suivantes :

- ✓ La page présente mon profil et mes intérêts.
- ✓ Un lien contenant mon Cv en format PDF
- ✓ Un lien vers mon profil Github

### Version desktop :



## Version mobile :



- ✓ Mon portfolio a été réalisé grâce à l'HTML et le CSS (bootstrap), pour la structure du site ainsi que le design.
- ✓ J'ai utilisé les Media queries pour adapter mon site aux différents supports
- ✓ J'ai créé une barre de navigation contenant des liens qui affichent mes projets.
- ✓ J'ai aussi utilisé une base de données pour stocker mes projets , ainsi que JAVASCRIPT et PHP pour afficher mes projets.

## 2. Précisez les moyens utilisés :

- ✓ **Bootstrap** pour la maquette
- ✓ **Visual Studio Code** pour coder le site
- ✓ **Git Bash** et **Github** pour le versionning
- ✓ **HTML / CSS** pour l'intégration
- ✓ **Médias Queries** pour le responsive design.

## 3. Avec qui avez-vous travaillé ?

J'ai réalisé ce projet tout seul

## 4. Contexte

# DOSSIER PROFESSIONNEL <sup>(DP)</sup>

Nom de l'entreprise, organisme ou association ➤ Hugo Chabert

Chantier, atelier, service ➤ Portfolio

Période d'exercice ➤ Du : 05/04/2022 au : 08/04/2022

## 5. Informations complémentaires *(facultatif)*

### Activité-type 1 Développer la partie front-end d'une application web ou web mobile en intégrant les recommandations de sécurité

Exemple n°2 - Poulp'Us

---

#### 1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

À l'occasion du Hackathon organisé en partenariat avec Amazon.fr et l'Accélérateur du Numérique, le hackathon Challenge PME a pour vocation d'accompagner les entreprises de la région dans la formalisation de leurs ambitions en matière de numérisation de leurs activités. 20 PME nous ont exposés leurs projets et nous avons su répondre présents en 'concrétisant' leurs projets.

Poulp'Us est une start-up œuvrant dans la création de site pour les mairies (Politic'Us). Lors de ce hackathon, cette dernière nous a demandé de réaliser un site vitrine à l'image de leur entreprise.

Basée sur l'univers marin, toutes les animations réalisées sont en rapport avec ce milieu pour donner un côté plus immersif lors de la navigation sur le site.

Ce projet a été réalisé en groupe.

Il a été réalisé avec les langages suivants : HTML / CSS / JAVASCRIPT.

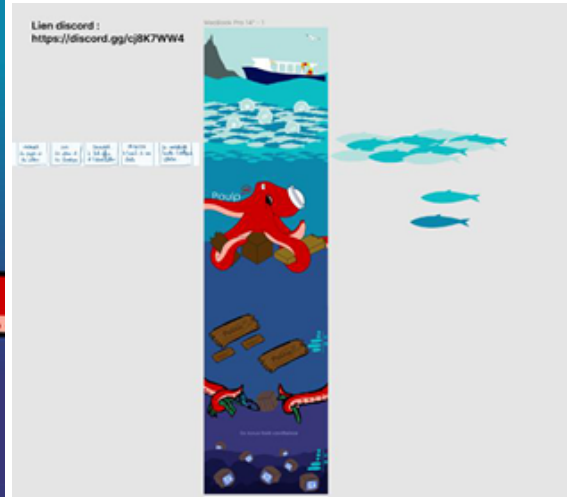
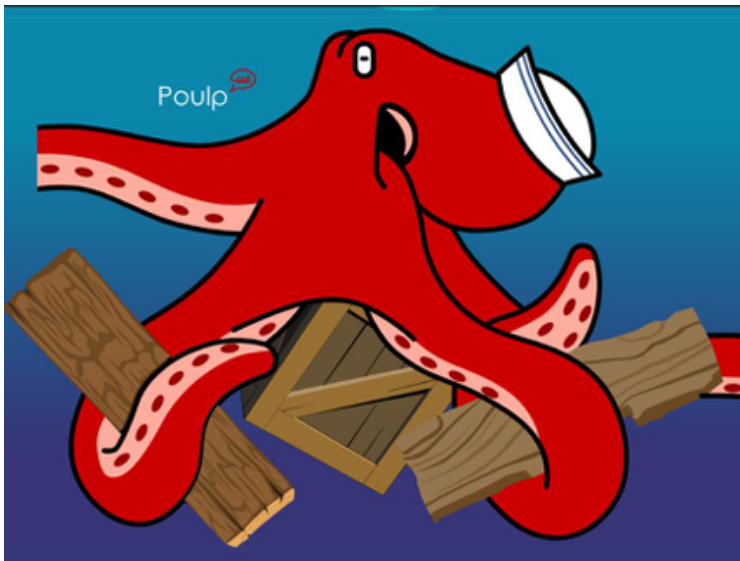
Séparé en deux grandes parties (supérieur avec la berge et le bateau et inférieur les profondeurs et fond

marins), je me suis occupé de la partie inférieure :

✓ J'ai d'abord étudié la maquette avec les membres de l'entreprise pour avoir une idée de la disposition de chacun des éléments de la page.



## DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)



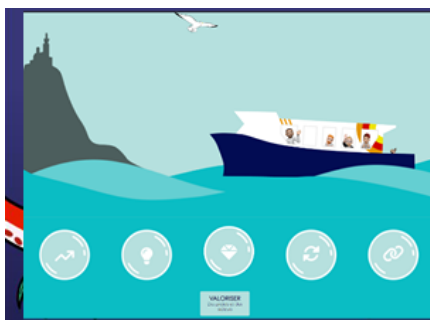
✓ Je me suis ensuite basé sur la charte graphique fournie par l'entreprise pour réaliser le design.



- ✓ Je me suis occupé des animations des vagues et des poissons situés tout en haut de la page.
- ✓ J'ai aussi animé tous les autres éléments qui se situent sur le haut de la page.

On peut retrouver sur cette page :

- ✓ Un contenu attractif et dynamique
- ✓ Des liens vers : ● Les pages LinkedIn de chacun des membres de l'entreprise
  - Leurs différents partenaires
  - Les entreprises qui leur font confiance
  - Leur produit phare 'Politic'Us'
- ✓ Des animations et éléments apparaissant selon notre position sur la page.



Ce projet m'a permis d'acquérir la compétence du référentiel :

- ✓ **Maquetter une application**

# DOSSIER PROFESSIONNEL <sup>(DP)</sup>

## 2. Précisez les moyens utilisés :

- ✓ **Visual Studio Code** pour la création et l'édition de code.
- ✓ **Google** pour la recherche d'information
- ✓ **Git / Github** pour le versionning et partager et récupérer le code de mon équipe
- ✓ **HTML / CSS**
- ✓ **JAVASCRIPT** pour réaliser les animations et apparitions des éléments sur la page
- ✓ **Google Font** pour les polices
- ✓ **Trello** pour la répartition des tâches
- ✓ **Figma** pour la création des maquettes

## 3. Avec qui avez-vous travaillé ?

Sur ce projet j'ai travaillé avec :

- ✓ François Niang
- ✓ Rémi Garguilo
- ✓ Stéphane Mathieu
- ✓ Carla Piazza

## 4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association ▶ Poulp'Us

Chantier, atelier, service ▶ Site vitrine

Période d'exercice ▶ Du : 28/03/2022 au : 30/03/2022

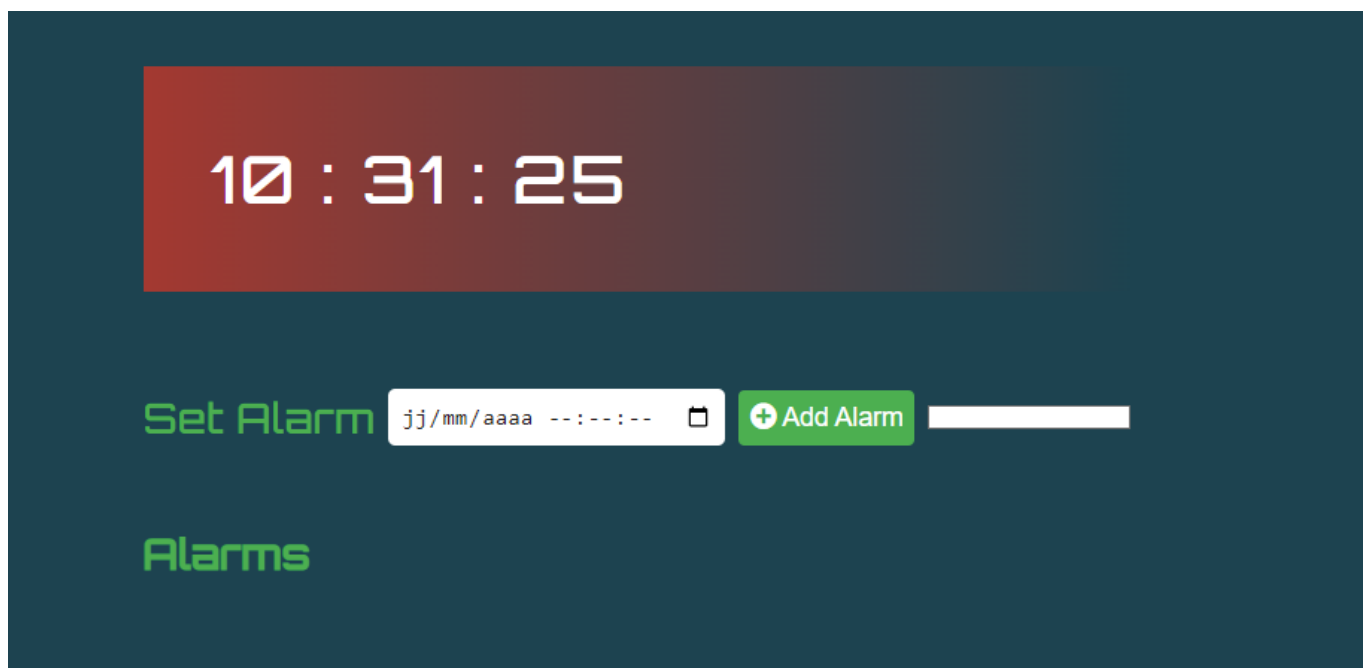
## 5. Informations complémentaires *(facultatif)*

## Activité-type 1 Développer la partie front-end d'une application web ou web mobile en intégrant les recommandations de sécurité

Exemple n°3 - Projet O'Clock

### 1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

Dans le but de valider mon Unit Javascript, j'ai réalisé un projet regroupant une horloge permettant d'afficher l'heure, un chronomètre permettant de lancer un chronomètre et afficher les tours lorsque l'on clique sur un bouton, un minuteur permettant de lancer un timer de 1 à 59 min qui, une fois terminé, affiche un message indiquant que le temps est écoulé et un réveil permettant d'entrer une heure et un texte en input. Lorsque l'horloge atteint l'heure entrée, une alerte apparaît indiquant le message que l'utilisateur aura rentré. De plus, l'utilisateur aura la possibilité d'entrer plusieurs alarmes. Pour renforcer mes capacités en Javascript, j'ai dû faire des recherches et m'intéresser aux fonctions ayant un rapport de près ou de loin avec les dates et les heures en général.



L'objectif de ce projet était de nous faire manipuler les dates tout en créant des événements selon les conditions soumises.

On peut trouver dans ce projet :

- ✓ Une page d'accueil avec fond animé réalisé en **Javascript**
- ✓ Une page dédiée à l'**horloge** qui affiche l'heure actuelle
- ✓ Une page pour le **minuteur** qui permet de lancer un timer
- ✓ Une page de **chronomètre**
- ✓ Une page regroupant l'heure et l'ensemble des **réveils**

En termes de fonctionnement :

- ✓ L'**HTML/CSS** sont nécessaires pour la structure du site ainsi que son design.
- ✓ L'utilisation du **PHP** m'a permis, lors de la création du **header** et **footer**, grâce à sa fonction **include** de gagner du temps en cas de modification, pour éviter de répéter mon code mais aussi pour rendre le site dynamique.
- ✓ J'ai travaillé en **MVC (Model, Vue, Controller)**, qui est un motif d'architecture qui m'a permis de mieux organiser mon code et bien différencier les parties visibles et non-visibles de mon site.
- ✓ Pour mon Horloge, dans un objet Date, j'ai récupéré l'heure, les minute et seconde correspondant respectivement aux fonctions GetHours, GetMinutes, GetSeconds. Je mets ensuite ces valeurs dans une variable finale qui serait générée par la fonction Showtime que j'ai préalablement définie.
- ✓ Concernant le Minuteur, le fonctionnement se décompose en plusieurs parties :
  - Le lancement : Grâce à un bouton 'Timer', une alerte contenant un **input** s'affiche pour permettre à l'utilisateur de saisir un nombre de minutes comprise entre 1 et 59.

- Le décompte : La valeur saisie dans l'input est alors récupérée et initiée dans une nouvelle variable grâce à la fonction **getMinutes** (). Lorsque l'utilisateur appuiera sur le bouton 'Start', la variable deviendra le point de commencement, tandis que le bouton 'Start' laissera sa place au bouton 'Pause'
- L'arrêt : Grâce à une fonction développée par mes soins, le décompte se fera jusqu'à ce que la variable atteigne la valeur 0. A ce moment le timer sera donc terminé et une alerte apparaîtra pour avertir l'utilisateur que son minuteur est arrivé à terme.

✓ Le chronomètre est fait de telle sorte que, au départ, seuls les boutons 'Démarrer', 'Stop', 'Effacer' et 'Rappel' sont affichés. Lorsque l'utilisateur appuie sur le bouton de démarrage, ce dernier lance le chronomètre. Après avoir initialisé chacune des variables du chronomètres (heure, minutes, secondes et millisecondes) dans **ma fonction chrono**, j'ai défini chacune des caractéristiques de mes paramètres. Par exemple, les secondes ne peuvent pas dépasser la valeur 60, tout comme les minutes etc... Le bouton de rappel permet de récupérer la valeur temporelle à l'instant où l'utilisateur presse le bouton Rappel. Le résultat est instantanément récupéré et affiché dans une section générée par mon code Javascript. Le bouton supprimera et réaffichera la valeur temporelle à chaque pression sur le bouton.

✓ Le réveil, quant à lui, est programmé comme le minuteur, à la différence que ce dernier pourrait stocker plusieurs temps donnés et par la suite déclencher un son lorsque ce ou ces temps seront arrivés à terme grâce à des conditions et la fonction propre au Javascript **addEventListener**.

# DOSSIER PROFESSIONNEL <sup>(DP)</sup>

Ce projet m'a permis d'acquérir la compétence du référentiel :

✓ **Développer une interface utilisateur dynamique**

## 2. Précisez les moyens utilisés :

- ✓ **Visual Studio Code** pour la création et l'édition de code.
- ✓ **Google** pour la recherche d'information
- ✓ **Git / Github** pour le versionning et partager et récupérer le code de mon équipe
- ✓ **HTML / CSS**
- ✓ **PHP** optimiser et dynamiser mon code
- ✓ **JAVASCRIPT** pour réaliser les animations et apparitions des éléments sur la page
- ✓ **Google Font** pour les polices
- ✓ **Trello** pour la répartition des tâches
- ✓ **StarOverFlow.com** documentation en anglais
- ✓ **Documentation JS** pour les informations liées au fonction Javascript
- ✓ **Icône8** pour l'importation d'icônes gratuites

## 3. Avec qui avez-vous travaillé ?

J'ai travaillé seul sur ce projet

## 4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association ▶ La Plateforme\_  
Chantier, atelier, service ▶ O'Clock  
Période d'exercice ▶ Du : 02/05/2022 au : 07/05/2022

## 5. Informations complémentaires (facultatif)

## Activité-type 2 Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile en intégrant les recommandations de sécurité

Exemple n° 1 - Boutique en ligne

---

### 1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

Dans ce projet, nous avons pour but de faire une boutique en ligne fictive qui pourrait être publiée. Le thème de cette boutique est la vente de dessins fait par François Niang.

Il devait y avoir une page d'index attractive , une mise en avant des produits phares et nouveautés , une page catégorie , chaque produit doit avoir sa propre page (avec son prix, une description ...) , un espace profil (Connexion , inscription et profil) , et un espace administrateur complet.

J'ai décidé d'y ajouter un système de filtration des produits pour aider l'utilisateur lors de sa recherche

Ce projet a été réalisé à trois.

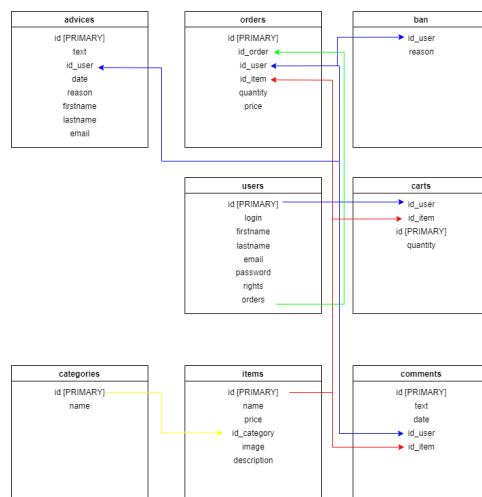
Les langages utilisés dans ce projet sont: **HTML / CSS / PHP / JAVASCRIPT.**



# DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

Voici les parties dont je me suis occupé :

✓ La première partie est la création d'une base de données en MLD.



✓ Ensuite, après avoir réalisé le MLD j'ai construis la base de données :

Filtres

Contenant le mot :

Table	Action	Lignes	Type	Interclassement	Taille	Perte
<input type="checkbox"/> <b>advicees</b>	Parcourir  Structure  Rechercher  Insérer  Vider  Supprimer	4	MyISAM	utf8_general_ci	2,3 kio	-
<input type="checkbox"/> <b>ban</b>	Parcourir  Structure  Rechercher  Insérer  Vider  Supprimer	2	MyISAM	utf8_general_ci	8,1 kio	-
<input type="checkbox"/> <b>carts</b>	Parcourir  Structure  Rechercher  Insérer  Vider  Supprimer	1	MyISAM	utf8_general_ci	2,0 kio	34 o
<input type="checkbox"/> <b>categories</b>	Parcourir  Structure  Rechercher  Insérer  Vider  Supprimer	4	MyISAM	utf8_general_ci	2,1 kio	-
<input type="checkbox"/> <b>comments</b>	Parcourir  Structure  Rechercher  Insérer  Vider  Supprimer	9	MyISAM	utf8_general_ci	2,4 kio	76 o
<input type="checkbox"/> <b>items</b>	Parcourir  Structure  Rechercher  Insérer  Vider  Supprimer	3	MyISAM	utf8_general_ci	2,2 kio	-
<input type="checkbox"/> <b>orders</b>	Parcourir  Structure  Rechercher  Insérer  Vider  Supprimer	5	MyISAM	utf8_general_ci	2,2 kio	125 o
<input type="checkbox"/> <b>users</b>	Parcourir  Structure  Rechercher  Insérer  Vider  Supprimer	6	MyISAM	utf8_general_ci	2,6 kio	-
<b>8 tables</b>	<b>Somme</b>	<b>34</b>	<b>MyISAM</b>	<b>utf8_general_ci</b>	<b>23,9 kio</b>	<b>235 o</b>

↑

☐ Tout cocher / Vérifier les tables non optimisées

Avec la sélection :

✓ Je me suis occupé de la création du **header** qui est commun à toutes pages. J'ai donc utilisé la fonction **require** de **PHP** pour pouvoir appeler le header dans toutes les pages de ma boutique.

Quand on clique sur les liens de ce **header**, nous sommes redirigés vers les pages visées. Cette **barre de navigation** s'adapte si l'utilisateur est connecté ou non.

Liens disponible pour un utilisateur connecté :

- ✓ Home
- ✓ Boutique
- ✓ Qui sommes-nous ?
- ✓ Nous contacter
- ✓ Panier
- ✓ Profil
- ✓ Déconnexion

Liens disponible pour un utilisateur non connecter :

- ✓ Home
- ✓ Boutique
- ✓ Qui sommes-nous ?
- ✓ Nous contacter
- ✓ Connexion
- ✓ Inscription

# DOSSIER PROFESSIONNEL <sup>(DP)</sup>

## 2. Précisez les moyens utilisés :

- ✓ HTML / CSS
- ✓ JAVASCRIPT pour l'utilisation de stripe
- ✓ PHP
- ✓ Media queries pour le responsive design
- ✓ Trello pour la planification des tâches

## 3. Avec qui avez-vous travaillé ?

J'ai réalisé ce projet avec François Niang et Rémi Garguilo

## 4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association ▶ La Plateforme\_

Chantier, atelier, service ▶ Boutique en ligne

Période d'exercice ▶ Du : 10/02/2022 au : 24/02/2022

## 5. Informations complémentaires *(facultatif)*

### Activité-type 2 Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile en intégrant les recommandations de sécurité

Exemple n° 2 - Réservation de salles

#### 1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

Dans le cadre de ma formation, je devais créer un site permettant la réservation d'une ou plusieurs salles. Ce projet regroupe :

- ✓ Une page d'accueil **dynamique** qui présente le site.
- ✓ Une page **d'inscription** et de **connexion** permettant de créer un compte et d'y accéder par la suite.
- ✓ Une page de **réservation** permettant de réserver une salle à une **date** et une **heure** précise.
- ✓ Une page de **planning**, permettant de voir l'ensemble des réservations.
- ✓ Une page résumant les **informations** de chaque réservation.
- ✓ Les utilisateurs ont la possibilité de réserver une salle et d'y ajouter la **description** qu'ils souhaitent.
- ✓ Une page **Admin** permettant la suppression et modification d'utilisateur et de réservation.

Je me suis occupé des fonctionnalités suivantes :

- ✓ Je me suis occupé de la **quasi-totalité** des fonctionnalités **back-end** du site qui comprend toute la partie **PHP**.
- ✓ Tous les formulaires **d'inscription**, de **connexion** ainsi que modification de profil sont soumis à des **vérifications** réalisées grâce au **PHP** et à plusieurs requêtes **SQL**. Ces vérifications permettent plus de sécurité compte tenu des données entrant en base de données.

✓ Les conditions prises en compte lors de la validation du formulaire sont :

- Pour l'inscription :

Vérification que tous les champs sont remplis.

Une condition vérifie si le **pseudo est déjà existant** en base de données

Vérification du **format du mail**.

Confirmation du mot de passe.

Une condition sur le champ email qui **vérifie si l'email est valide** et s'il n'existe pas en base de données.

- Pour la connexion :

Les champs ne doivent pas être vide

**Vérification** de la correspondance entre les **données entrées** dans les champs du formulaire et les données enregistrées en base de données

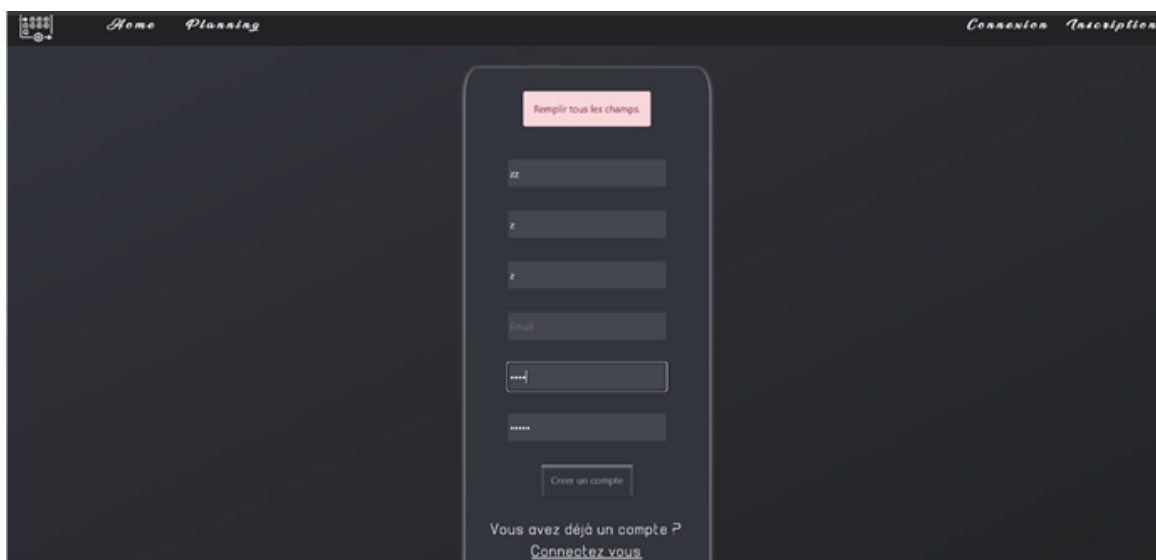
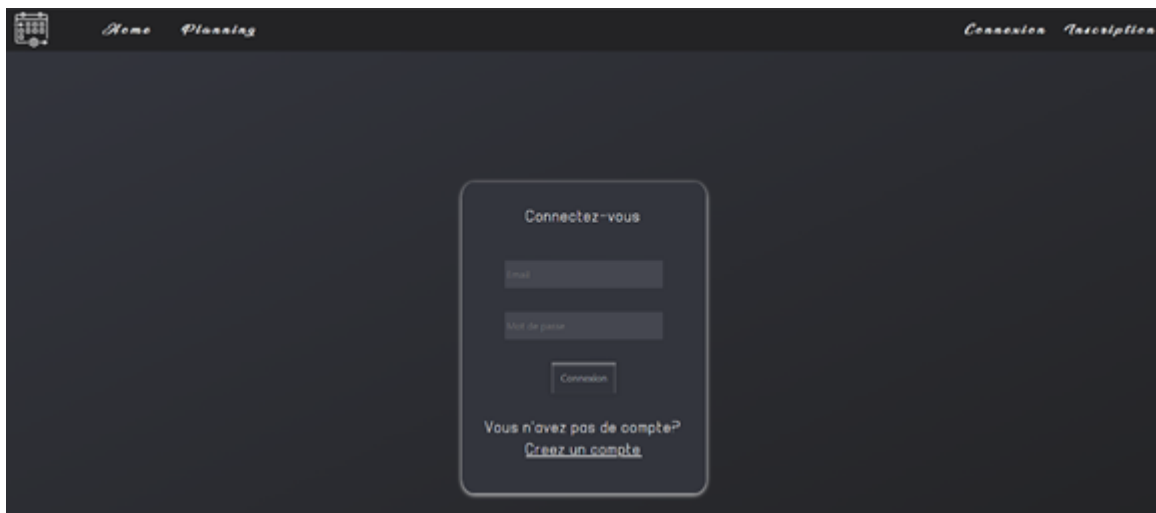
- Pour la page Profil

: Si l'utilisateur souhaite changer de login, une vérification est effectuée grâce à une **requête SQL** pour vérifier sa disponibilité.

Si l'utilisateur **modifie son mail**, une vérification effectuée sur le format du mail mais aussi en base de données pour s'assurer que l'email n'est pas déjà utilisé.

Si l'utilisateur décide de **changer son mot de passe**, un champ lui demande d'entrer son ancien mot de passe, un champ permet d'entrer son nouveau mot de passe ainsi qu'un champ pour confirmer son nouveau mot de passe.

Si l'utilisateur se trompe dans un des champs, un message d'erreur, généré dans une page spéciale puis appelé dans les pages nécessitant une notification, est affiché.



Ce projet est le premier projet réalisé en modèle **MVC** avec pour contenu :

- ✓ Un dossier **Model** qui regroupe les **fichiers de traitements**
- ✓ Un dossier **View** qui regroupe tout les **fichier visible** sur le site
- ✓ Un dossier **Controller** qui fera le lien entre le **Model** et la **View**
- ✓ Un **routeur** permet de **gérer les liens** entre les différentes pages
- ✓ Un **auto loader** qui permet de **récupérer les classes** et gérer les **namespaces**.

## DOSSIER PROFESSIONNEL <sup>(DP)</sup>

La partie **PHP** a été développée en **POO** (programmation orienté objet).

Ce projet m'a permis d'acquérir la compétence du référentiel :

- ✓ **Développer une interface utilisateur web dynamique**
- ✓ **Créer une base de données**

### 2. Précisez les moyens utilisés :

- ✓ **Visual Studio Code** pour la création et l'édition de code.
- ✓ **Google** pour la recherche d'information
- ✓ **Git / Github** pour le versionning et partager et récupérer le code de mon équipe
- ✓ **HTML / CSS**
- ✓ **Javascript** pour les effets d'apparition et disparition
- ✓ **PHP** pour le traitement des données des formulaires
- ✓ **Google Font** pour les polices
- ✓ **Trello** pour la répartition des tâches
- ✓ **StarOverFlow.com** documentation en anglais
- ✓ **OpenClassroom.com** documentation en français
- ✓ **Documentation JS** pour les informations liées au fonction Javascript
- ✓ **Icone8** pour l'importation d'icônes gratuites
- ✓ **Pixabay** pour l'importation d'images libres de droits

### 3. Avec qui avez-vous travaillé ?

Sur ce projet j'ai travaillé avec :

- ✓ Rémi Garguilo
- ✓ François Niang
- ✓ Thomas Doan

# DOSSIER PROFESSIONNEL <sup>(DP)</sup>

## 4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association ▶ *La Plateforme\_*

Chantier, atelier, service ▶ *Réservation de salles*

Période d'exercice ▶ Du : *17/01/2022* au : *23/01/2022*

## 5. Informations complémentaires *(facultatif)*



## Activité-type 2

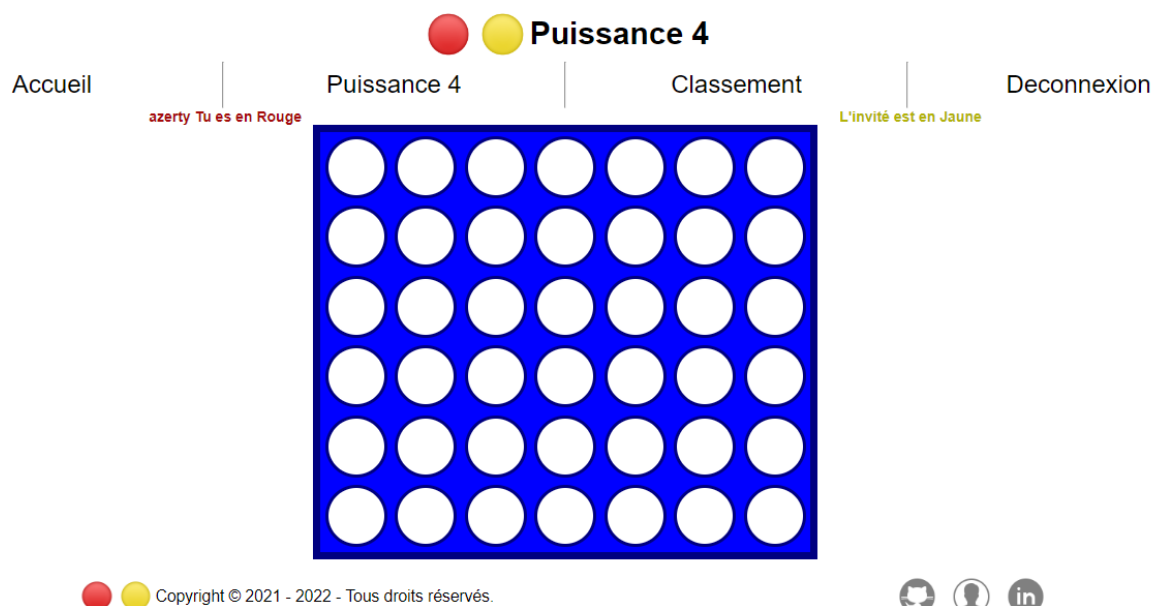
Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile en intégrant les recommandations de sécurité

Exemple n° 3 - Puissance 4

### 1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

Dans le cadre de ma formation, j'ai dû valider mon Unit Javascript grâce à une multitude de projets. Le **puissance 4** m'a permis de valider mon Unit en acquérant un maximum de compétences en Javascript. Le but de ce projet est de recréer le célèbre jeu Puissance 4. Ce projet contient :

- ✓ Une page d'accueil attractive.
- ✓ Une page Jeu permettant de jouer en local.
- ✓ Des pages d'inscription et connexion
- ✓ Une page Profil permettant de voir son nombre de parties jouées et parties gagnées
- ✓ Une page classement résumant le classement des 10 meilleurs joueurs



Grâce aux compétences que j'ai acquises lors de mes précédents projets j'ai su améliorer mes modules de connexion, les formulaires d'inscription, de connexion sont agrémentés de vérification en **JavaScript** ainsi que **PHP** afin de garantir une sécurité maximale mais aussi pour le confort de l'utilisateur. Les formulaires sont vérifiés sans rechargement de la page :

- ✓ Vérification que tous les champs sont remplis.
- ✓ Une condition vérifie si le pseudo existe en base de données
- ✓ Une condition est appliquée sur le champ mot de passe : il doit contenir au minimum 8 caractères, une majuscule, un chiffre et un caractère spécial. Lorsque le mot de passe est entré, l'utilisateur en est informé en temps réel par un message sous l'input des autres conditions à remplir.

Ce projet est réalisé en modèle MVC avec pour contenu :

- ✓ Un dossier **Model** qui regroupe les fichiers de traitements
- ✓ Un dossier **View** qui regroupe tous les fichiers visibles sur le site
- ✓ Un dossier **Controller** qui fera le lien entre le **Model** et la **View**
- ✓ Un dossier **Public** regroupant les images, dossier **JavaScript** et **CSS**

Le jeu en lui-même est entièrement programmé en Javascript, la grille et les jetons sont aussi générés à partir du code **JavaScript**. Le but du puissance 4 est d'aligner 4 jetons dans n'importe quel sens (horizontal, vertical, diagonal), la fonction de victoire est donc basée sur ce système. La fonction de victoire sur la réalisation des fonctions d'alignement et après avoir vérifié l'alignement des jetons grâce aux fonctions prévus à cette effet un message de victoire s'affiche.

Cependant si aucun utilisateur n'est connecté la partie est alors considérée comme une partie d'invitée et donc aucune information n'est envoyée en base de données. Si un utilisateur s'inscrit :

- ✓ Ses informations de comptes sont directement envoyées en base de données
- ✓ Un profil est directement créé et initialise le nombre de parties jouées et le nombre de parties gagnées à 0

Si un utilisateur **se connecte** et lance une partie, alors :

- ✓ Dans l'éventualité où il termine la partie et perd, alors grâce à **AJAX**, lors de la fonction de victoire, la table profil est mise à jour en incrémentant le nombre de parties jouées.
- ✓ Dans l'éventualité où il termine la partie et gagne, alors le processus se répète mais le nombre de parties gagnées est aussi mis à jour grâce à une incrémentation.
- ✓ Et dans le cas où l'utilisateur termine la partie sur un match nul, alors comme pour la défaite, seules les parties jouées sont mises à jour.

Le système de classement quant à lui est conçu à l'aide d'une **requête SQL** qui récupère une liste rangée par ordre croissant des 10 utilisateurs ayant gagné le plus de parties. Après la récupération de cette liste, dans une boucle réalisée en **PHP**, chacun des utilisateurs est affiché avec son nombre de parties gagnées.

Ce projet m'a permis d'acquérir la compétence du référentiel

- ✓ **Développer des composants d'accès aux données**

## 2. Précisez les moyens utilisés :

- ✓ **Visual Studio Code** pour la création et l'édition de code.
- ✓ **Google** pour la recherche d'information
- ✓ **Git / Github** pour le versionning et partager et récupérer le code de mon équipe
- ✓ **HTML / CSS**
- ✓ **Javascript** pour les effets d'apparition et disparition
- ✓ **PHP** pour le traitement des données des formulaires
- ✓ **Google Font** pour les polices
- ✓ **StarOverFlow.com** documentation en anglais
- ✓ **OpenClassroom.com** documentation en français
- ✓ **Documentation JS** pour les informations liées au fonction Javascript
- ✓ **Icône8** pour l'importation d'icônes gratuites

## 3. Avec qui avez-vous travaillé ?

J'ai travaillé seul sur ce projet.

## 4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association ▶ *La Plateforme\_*

Chantier, atelier, service ▶ *Puissance 4*

Période d'exercice ▶ Du : *12/05/2022* au : *22/05/2022*

## 5. Informations complémentaires (facultatif)

---

## DOSSIER PROFESSIONNEL <sup>(DP)</sup>

---

### Titres, diplômes, CQP, attestations de formation

*(facultatif)*

Intitulé	Autorité ou organisme	Date
Cliquez ici.	Cliquez ici pour taper du texte.	Cliquez ici pour sélectionner une date.

### Déclaration sur l'honneur

---

Je soussigné(e) **Hugo Chabert** ,  
déclare sur l'honneur que les renseignements fournis dans ce dossier sont exacts et que je suis  
l'auteur(e) des réalisations jointes.

Fait à **Marseille** le **22/06/2022**  
pour faire valoir ce que de droit.

Signature :

## Documents illustrant la pratique professionnelle

*(facultatif)*

Intitulé
Cliquez ici pour taper du texte.

---

## DOSSIER PROFESSIONNEL <sup>(DP)</sup>

---

### ANNEXES

*(Si le RC le prévoit)*