

### **Bruitages (sons interactifs) :**

#### **main.py**

- => Passage souris sur les boutons
- => Clic souris sur le bouton Jouer
- => Clic souris sur le bouton Quitter

#### **main2.py**

- => Passage souris sur les boutons
- => Clic souris sur le bouton lancer la partie
- => Clic souris sur le bouton accéder au pokédex
- => Clic souris sur le bouton ajouter pokemon

#### **pokedex.py**

- => Changement de pokémon via la touche directionnelles haut
- => Changement de pokémon via la touche directionnelle bas
- => Retour via la touche échap ou entrée

#### **game.py**

- => Changement de pokémon via la touche directionnelles haut
- => Changement de pokémon via la touche directionnelle bas
- => Retour via la touche échap
- => Validation via la touche entrée

#### **combat.py**

- => Victoire
- => Défaite
- => choix via la touche directionnelles haut
- => choix via la touche directionnelles bas
- => Validation via la touche entrée

#### **ajout.py**

**A DÉFINIR**

### **Musiques et ambiances (sons de fond) :**

#### **main.py**

- => Musique "épique"

#### **main2.py**

- => Musique "sérénité"

#### **pokedex.py**

- => Ambiance "pokédex"

#### **game.py**

- => Musique "préparation au combat"

#### **combat.py**

- => Musique "combat"

#### **ajout.py**

**A DÉFINIR**