# Bomberman

Autor: Hugo Holík 559463, št. sk. 5ZYI32

Popis: hra Bomberman pre 2 hráčov

Predmet: Jazyk C# a .NET (6BI0016)

Návod:

Cieľ hry je eliminovať

protivníka použitím predmetov, ktoré môže dostať rozbitím

blokov v prostredí. Ak sa hráčom nepodarí protivníka do určitého času eliminovať,

hra skončí zasypaním prostredia. Hráč, ktorý bol zasypaný ako prvý, prehráva.

Ovládanie:

Hráč 1: Up, Down, Left, Right, N (použi predmet), M (vyber ďalší predmet)

Hráč 2: W, A, S, D, F (použi predmet), G (vyber ďalší predmet)

UML diagram tried:

A picture containing diagram, plan, rectangle, line

Description automatically generated