1. Documentación del diseño de la interfaz gráfica actual

Para documentar la interfaz gráfica actual de la URL:

http://competiciones.fgpatinaxe.gal/

voy a ir centrándome en los distintos apartados que posee la web.

En su portada, como podemos ver en la captura siguiente, destaca una tabla con 3 selectores para poder discriminar los resultados por modalidad, fecha del encuentro y por clubes. Como podemos observar es una interfaz que funciona bien en su apartado para escritorio.

El menú superior es fácilmente accesible y los selectores tienen clara su función. Los datos de la tabla quizá parezcan algo pequeños, pero en escritorio permite visualizarlos todos de una forma cómoda.



El principal problema de la interfaz es que no se adapta correctamente a tamaños de pantalla más pequeños, como pueden ser el de tablets o smartphones. En la siguiente captura muestro el aspecto que tiene la interfaz en una pantalla de 412 x 768 (Nexus 5x):



Y todavía en una tablet, con mayor resolución, la interfaz sigue impidiendo observar los datos de manera eficaz.

Esto mismo ocurre en todas las secciones de la URL, donde los tamaños tanto de fuentes, como de imágenes y demás información no se adapta a los distintos tamaños que existen hoy en día en dispositivos como los que ya comentábamos.

En esta otra sección, se observa como el tamaño de letra hace imposible leer su contenido, además de que es imposible seguir la información por la fila correspondiente.



Aunque es cierto que el efecto conseguido con las filas pares en un tono y las impares en otro, ayuda a facilitar la lectura en la versión de escritorio (así lo recomienda <u>W3C</u>), en el resto de nuestros dispositivos este efecto desaparece porque no se puede ver la fila completa.

Como refleja la siguiente captura por momentos es prácticamente imposible seguir el contenido de una misma fila incluso entre columnas anexas:

