1. Puntos débiles y mejoras

De la forma que comentaba en mi análisis del diseño de la interfaz gráfica actual, la web presenta un comportamiento correcto en dispositivos de Escritorio, con una pantalla de alta resolución.



Pero en dispositivos móviles, el diseño es totalmente desacertado, impidiendo la utilización de la web para la consulta de los datos que presenta. El uso de tablas en todos los apartados más relevantes, hace de este un problema más grave si cabe.



Hoy en día, con el uso de los dispositivos móviles tan extendido, la adaptación es necesaria. Y para ello recurriremos a un **diseño "Responsive o Adaptativo"** que hará que la web se visualice correctamente en todos los dispositivos, tanto en Pcs de escritorio, como dispositivos con pantallas más reducidas.

Además seguiremos el **concepto de "Mobile First"**, por el que el diseño de la nueva interfaz se realizará pensando en los dispositivos móviles. Y desde ahí se irá agregando más información o nuevas formas de aprovechar los espacios generados en pantallas con más amplias o con mayor resolución.

El rediseño será completo dado que en un dispositivo móvil, tablas tan largas dificultan seriamente la correcta visualización de los datos. Seguiremos una técnica que consiste en mostrar las tablas en forma de columna y añadiendo mediante CSS, el título a cada dato (<u>Fuente</u>).

También seguiremos muchas de las prácticas vistas en la práctica 2 de esta misma asignatura ya que guardan una relación muy estrecha: botones grandes y separados en pantallas de menor tamaño; fuentes más grandes; reducir la información menos necesaria; etc.