Année 2021-2022

Prof. Burkhart Wolff wolff@lri.fr

Hugo Mlodecki, Carmelo Vaccaro hugo.mlodecki@universite-paris-saclay.fr carmelo.vaccaro@universite-paris-saclay.fr

TD 7 - Test structurel et Preuve de programmes

Semaine du 22 novembre 2021

Exercice 1

On considère une fonction qui prend un tableau de caractères s en argument et renvoie vrai si et seulement si un caractère a apparaît strictement plus de fois qu'un caractère b dans s.

```
boolean comp_occurrences(char s[], char a, char b) {
   int res = 0;
   int i = 0;
   while(i < s.length) {
      if(s[i] == a) { res++; }
      if(s[i] == b) { res--; }
      i++;
   }
   return (res > 0);
}
```

- 1. Donner une spécification formelle de comp_occurences. Astuce : En MOAL, on considère s comme liste de caractères, donc strings.
- 2. Donner le graphe de flot de contrôle de cette fonction.
- 3. Donner le chemin le plus court permettant de satisfaire le critère « toutes les instructions ». On notera ce chemin ch1.
- 4. En détaillant l'exécution symbolique, déterminer la condition de chemin de ch1. S'il est faisable, donner un test pour ce chemin (c'est-à-dire des valeurs concrètes pour les arguments et le résultat attendu), sinon expliquer pourquoi il n'est pas faisable.
- 5. Donner le plus court chemin ch2 tel que l'ensemble {ch1, ch2} satisfasse le critère « toutes les transitions ».
- 6. En détaillant l'exécution symbolique, déterminer la condition de chemin de ch2. S'il est faisable, donner un test pour ce chemin, sinon expliquer pourquoi il n'est pas faisable.
- 7. On considère tous les chemins qui passent deux fois par la boucle tel que, au premier tour, la condition du premier *if* est vraie et la condition du deuxième *if* est fausse. Sans détailler l'exécution symbolique, donner la condition de chemin pour chacun de ces chemins, puis donner un test s'il est faisable. S'il ne l'est pas, expliquer pourquoi.
- 8. Expliquer en quelques lignes la forme que doit avoir un chemin du graphe de cette fonction pour être faisable.

Exercice 2

Dériver les triplets de Hoare suivants en utilisant les règles d'inférence introduites dans le cours. Rappel : toutes les variables sont des entiers.

```
1. \vdash \{x \le 0\} y := x+2 \{y \le 2\}

2. \vdash \{x \le 0\} x := x-1 \{x < 0\}

3. \vdash \{x \ge 0\} WHILE x \ge 0 DO x := x-1 \{x = -1\}

4. \vdash \{a = x \land b = y\} a := a + b; b := a - 2*b; a := a * b \{a = x^2 - y^2\}

5. \vdash \{i = 8\} WHILE i < 5 DO i := 2*i \{i \ge 5\}
```

Exercice 3

On considère le programme Prog suivant :

```
IF x > y
THEN max := x
ELSE max := y
```

Quelles sont les pré et post-conditions de ce programme? Démontrer la validité du triplet de Hoare correspondant.

Exercice 4

On considère le programme Prog suivant :

```
WHILE y != x DO
x := x - 1;
y := y - 2;
```

- 1. Quelles sont les pré et post-conditions de ce programme?
- 2. Quel est l'invariant de la boucle?
- 3. Démontrer la validité du triplet de Hoare correspondant à ce programme.
- 4. Donner un variant pour la boucle WHILE, c'est-à-dire une expression toujours positive et qui décroît strictement à chaque tour de boucle.

Exercice 5 (Bonus)

On veut prouver que le programme suivant calcule X^N pour N > 0.

```
S := 1;
P := N;
WHILE P >= 1 DO
S := S * X;
P := P - 1;
```

- 1. Écrire la spécification du programme sous forme de pré et post-conditions.
- 2. Quel est le triplet de Hoare à prouver?
- 3. Trouver un invariant pour la boucle WHILE, puis donner la preuve de la deuxième partie du programme.
- 4. Donner la preuve de la première partie du programme S:=1; P:=N pour terminer la preuve du programme.
- 5. Donner un variant pour la boucle WHILE.

Calcul de Hoare

$$\frac{}{\vdash \{false\} \ c \ \{P\}} \ falseE \qquad \qquad \frac{\vdash \{P\} \ c \ \{Q\} \qquad \vdash \{Q\} \ d \ \{R\}}{\vdash \{P\} \ c; d \ \{R\}} \ sequence$$