

Guía de instalación de Swift para Windows 10, Linux y MacOS

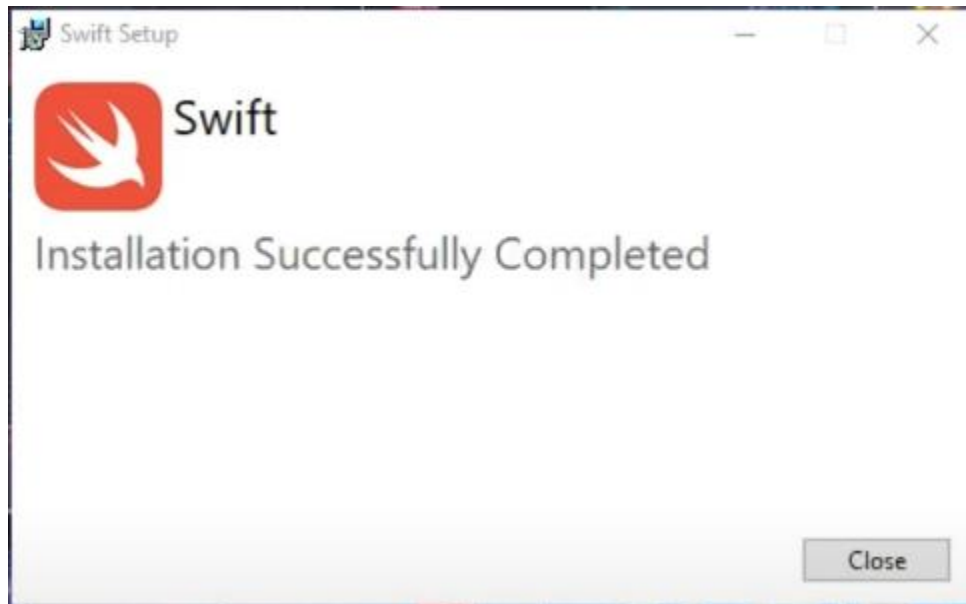
Hugo Enrique Ortiz López

Resumen: En este documento presente de una manera muy sencilla y resumida los métodos para la instalación de Swift, que según la propia Apple es: “Un lenguaje de programación poderoso e intuitivo creado por Apple para desarrollar apps de iOS, Mac, Apple TV y Apple Watch”. Dicha instalación fue realizada en los sistemas operativos: Windows 10, Linux y MacOS.

Palabras clave: Swift, guía, instalación, Windows 10, Linux, MacOS

1. Windows 10

En este sistema será sumamente sencillo el proceso de instalación, solo hace falta acceder a la página oficial de Swift (<https://www.swift.org/download/>) y descargar el instalador correspondiente a Windows, una vez descargado solo tendremos que ejecutarlo y seguir los pasos.



Si todo sale de buena manera, llegaremos a la ventana anteriormente presentada.

Para confirmar la instalación podemos ejecutar un pequeño comando desde la terminal de nuestro equipo ("swift --version").

```
C:\Windows\system32\cmd.exe
Microsoft Windows [Versión 10.0.19044.2486]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\Hugo>swift --version
compnerd.org Swift version 5.7.3 (swift-5.7.3-RELEASE)
Target: x86_64-unknown-windows-msvc

C:\Users\Hugo>\
```

Si logramos visualizar algo similar a esto, Swift se ha instalado correctamente.

2. MacOS

En el caso de equipos con el sistema operativo de Apple (MacOS), solo es necesario dirigirse a la “app store” de Apple y descargar la aplicación “Xcode”.

Otra manera de hacerlo en este sistema operativo, es utilizando “Docker”, el cual también podemos descargar directamente desde la “app store”. Una vez tengamos esta aplicación instalada, solo será necesario ingresar el comando “Docker pull swift” desde una terminal en nuestro equipo.

Nuevamente, podemos confirmar la instalación de Swift ejecutando “swift --version” desde la terminal de nuestro equipo

3. Linux

En el sistema operativo Linux, las cosas serán un poco diferentes, pues utilizaremos la famosa terminal.

Al igual que con los anteriores sistemas, debemos acceder al portal oficial de Swift (<https://www.swift.org/download/>) y descargar el archivo correspondiente a nuestra versión. En este mismo mismo sitio web, en el apartado denominado como “using downloads” se encuentran una serie de pasos que debemos seguir para la instalación.

En este apartado podemos encontrar todos los comandos necesarios para la correcta instalación, solo hará falta copiarlos y pegarlos en una terminal, algunos deben ser modificados para que coincidan con lo que hemos descargado y con el usuario activo en nuestro dispositivo.

Una vez hallamos logrado la instalación, nuevamente podemos verificar su correcta instalación con el comando “”swift” o “Swift --version”, y si todo es correcto, veremos algo similar a esto:

```
sully@sully-VirtualBox: ~
Archivo  Editor  Ver  Buscar  Terminal  Ayuda
sully@sully-VirtualBox:~$ swift

Welcome to Swift!

Subcommands:

swift build      Build Swift packages
swift package    Create and work on packages
swift run        Run a program from a package
swift test       Run package tests
swift repl       Experiment with Swift code interactively

Use `swift --help` for descriptions of available options and flags.

Use `swift help <subcommand>` for more information about a subcommand.

sully@sully-VirtualBox:~$ swift --version
Swift version 5.7.3 (swift-5.7.3-RELEASE)
Target: x86_64-unknown-linux-gnu
sully@sully-VirtualBox:~$
```