

# Introduction.

Le cours se décompose en deux parties :

- ▷ une partie *pratique* ( $\sim 2/3$  du cours) avec de la programmation OCaml en binôme ([fouine](#), puis [pieuvre](#)) ;
- ▷ une partie *théorique* : avec du  $\lambda$ -calcul, typage et lien avec la logique.

Ce document contiendra les notes de cours pour la partie théorique. D'autres documents pour la partie projet sont en ligne sur mon site (transformation CPS, et optimisations associées à la  $\beta$ -réduction).

Parfois, des références aux chapitres du cours de théorie de la programmation seront fait, ce sont des liens cliquables qui mènent vers le PDF du chapitre en question, par exemple :

[Théorie de la Programmation \[Chapitre 0\]](#).