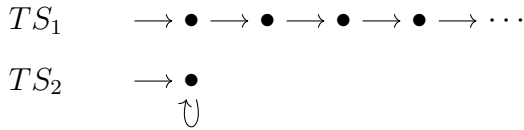


# Bisimulation.

L'idée de ce chapitre est d'identifier les systèmes de transitions avec une « même structure de branchement ». Par exemple, on identifie les deux systèmes suivants (le premier est un « dépliement » du second).



**Fig. 1** | Deux systèmes de transitions identifiés par bisimulation

**Définition 1.** Soient  $TS_0$  et  $TS_1$  où

$$TS_i = (S_i, \text{Act}, \rightarrow_i, L_i, \text{AP}, L_i),$$

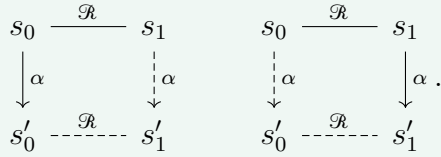
où l'on note  $s_i \xrightarrow{\alpha} s'_i$  où  $\alpha \in \text{Act}$  et  $s_i, s'_i \in S_i$ , et  $L_i : S_i \rightarrow \wp(\text{AP})$ .

Une *bisimulation* entre  $TS_0$  et  $TS_1$  est une relation  $\mathcal{R} \subseteq S_0 \times S_1$  telle que

1. si  $s_0 \mathcal{R} s_1$  alors  $L_0(s_0) = L_1(s_1)$ ;
2. si  $s_0 \mathcal{R} s_1$  et  $s_0 \xrightarrow{\alpha} s'_0$ , alors il existe  $s'_1 \in S_1$  tel que  $s_1 \xrightarrow{\alpha} s'_1$  et  $s'_0 \mathcal{R} s'_1$ .
3. de même symétriquement.

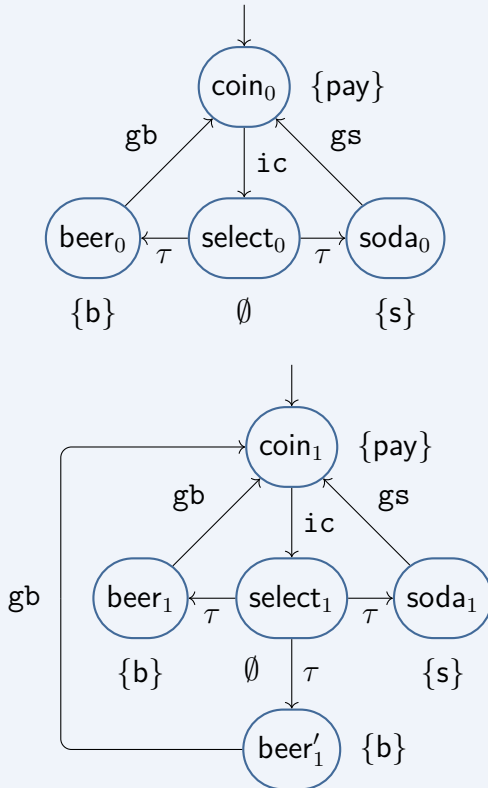
Ces deux dernières conditions peuvent être visualisées comme les

deux diagrammes ci-dessous.



**Exemple 1.** Avec les deux systèmes de transitions suivants, on peut construire une bisimulation  $\mathcal{R}$  avec

$$\mathcal{R} = \left\{ \begin{array}{l} (\text{coin}_0, \text{coin}_1), (\text{select}_0, \text{select}_1), (\text{beer}_0, \text{beer}_1), \\ (\text{beer}_0, \text{beer}'_1), (\text{soda}_0, \text{soda}_1) \end{array} \right\}.$$



**Définition 2.** Soient  $TS_0$  et  $TS_1$  deux systèmes de transitions. La relation de *bisimilarité* entre  $TS_0$  et  $TS_1$  est donnée par

$$s_0 \sim s_1 \iff \exists \mathcal{R} \text{ une bisimulation, } s_0 \mathcal{R} s_1.$$