

Correspondance de Curry-Howard-Lambek.

Hugo SALOU

Le format est un peu différent cette fois, mais j'espère que ça ira. À la fin de ce document, il y a des exercices qui permettent de manipuler les (co)produits catégoriques. Au prochain « cours », on verra la suite de cette correspondance avec les *exponentielles*. Plus tard encore, on verra les *pull-backs* (*homotopiques*), qui sont des outils importants pour la preuve de la correspondance de Galois en HoTT.

N'hésitez pas à me dire si vous préférez ce format ou non.

1 Étendre Curry-Howard.

En partie #3, on a vu une correspondance entre types et propositions, et entre preuves et termes (ou expressions, ou programmes). La correspondance de Curry-Howard-Lambek est une équivalence entre :

Logique	↔	Typage	↔	Catégories
Propositions	↔	Types	↔	Objets
Preuves	↔	Termes	↔	Morphismes

La première idée est très formelle. On crée une catégorie nommée **Logique** définie par

- ▶ *objets* : propositions logiques ;
- ▶ *morphismes* : on a un morphisme de φ à ψ pour toute preuve (au sens d'arbre de preuve) de $\varphi \vdash \psi$;
- ▶ *composition* : si on a une preuve M de $\varphi \vdash \psi$ et N de $\psi \vdash \vartheta$ alors on définit leur composée par :

$$\frac{\frac{\frac{N}{\varphi, \psi \vdash \vartheta}}{\varphi \vdash \psi \Rightarrow \vartheta} \Rightarrow_I \quad \frac{M}{\varphi \vdash \psi}}{\varphi \vdash \vartheta} \Rightarrow_E ;$$

- ▶ *identité* : on a une preuve de $\varphi \vdash \varphi$ donnée par la règle Ax.

Pour être très exact, il faudrait « simplifier » des étapes de la preuve, cela s'appelle l'*élimination des coupures* (vu en Pro-jet Fonctionnel).

Modulo des équivalences simples, on a :

$$M : \varphi \rightarrow_{\text{Logique}} \psi \quad \text{ssi} \quad M \text{ preuve de } \vdash \varphi \Rightarrow \psi.$$

En général, on peut associer à une preuve de $\Gamma \vdash \varphi$ à un morphisme $(\bigwedge \Gamma) \rightarrow \varphi$ de **Logique**. Par abus de notations, je noterai $\Gamma \rightarrow \varphi$.

Dans la suite, on va montrer que notre modèle catégorique

est sympathique : on peut représenter des \wedge et des \vee dans cette catégorie.

2 Produit catégorique.

Dans **Set**, un produit de deux ensembles A et B est l'ensemble

$$A \times B = \{(a, b) \mid a \in A, b \in B\}.$$

Cette construction a deux propriétés très importantes :

- ▶ on peut extraire a et b d'un élément de $A \times B$, c'est-à-dire, on a des fonctions

$$\text{fst} : A \times B \rightarrow A \quad \text{et} \quad \text{snd} : A \times B \rightarrow B ;$$

- ▶ la construction est « la plus simple possible », dans le sens où, si l'on a $f : C \rightarrow A$ et $g : C \rightarrow B$, alors on a une unique fonction $\langle f, g \rangle : C \rightarrow A \times B$ telle que le diagramme commute :

$$\begin{array}{ccccc} & & C & & \\ & \swarrow f & \downarrow \langle f, g \rangle & \searrow g & \\ A & \xleftarrow{\text{fst}} & A \times B & \xrightarrow{\text{snd}} & B \end{array} .$$

Question! Pourquoi complexifier comme ça, avec des « il existe un unique [...] tel que le diagramme commute »?

La réponse, c'est que l'on veut généraliser à d'autres caté-

gories, et que l'on ne parle pas d'*éléments* dans une catégorie mais de *morphismes*.

Définition 1. Fixons une catégorie \mathbf{C} , et trois objets A, B, P de la catégorie \mathbf{C} .

On dit que P est un *produit* (catégorique) de A et B si

- ▶ il existe $\text{fst} : P \rightarrow A$ et $\text{snd} : P \rightarrow B$ dans \mathbf{C} ;
- ▶ pour tout objet Q de \mathbf{C} muni de $f : Q \rightarrow A$ et $g : Q \rightarrow B$, il existe un unique morphisme $\langle f, g \rangle : Q \rightarrow P$ tel que

$$\begin{array}{ccccc}
 & & Q & & \\
 & \swarrow f & & \searrow g & \\
 A & \xleftarrow{\text{fst}} & P & \xrightarrow{\text{snd}} & B \\
 & & \downarrow \langle f, g \rangle & &
 \end{array}$$

commute.

Ici, on définit le produit, non pas par ces éléments, mais par ces propriétés. Il est important de préciser que : le produit de A et B n'existe pas forcément, et s'il existe, il n'est pas nécessairement unique mais...

Exercice 1. Le produit de A et B , s'il existe, est unique à isomorphisme près. On s'autorisera donc à écrire $A \times B$.

Dans la catégorie **Logique**, le produit a un sens important : c'est le « ET » logique ! En effet, pour φ et ψ deux formules :

- ▶ on a une preuve de $\varphi \wedge \psi \vdash \varphi$ et de $\varphi \wedge \psi \vdash \psi$;

- c'est la « plus petite » proposition vraie ssi φ et ψ sont vraies, c'est-à-dire si $\vartheta \vdash \varphi$ et $\vartheta \vdash \psi$ alors $\vartheta \vdash \varphi \wedge \psi$ et cette preuve est unique.

Maintenant, dans une catégorie posétale (P, \leq) , le produit est exactement le maximum de deux éléments.

D'ailleurs, l'*unicité* du morphisme $\langle f, g \rangle$ est vraie, en considérant les deux objets comme des « boîtes noires ». En effet, dans des cas particuliers, on peut construire plusieurs morphismes.

Quelques exercices pour manipuler un peu plus les produits...

Exercice 2. Montrer que, si le produit $A \times (B \times C)$ existe, alors $(A \times B) \times C$ aussi, et les deux sont canoniquement isomorphes.

Exercice 3. Montrer que si $A \times C$ et $B \times D$ existent, et que l'on a $f : A \rightarrow B$ et $g : C \rightarrow D$, alors il existe un unique

$$f \times g : A \times C \rightarrow B \times D$$

tel que le diagramme suivant commute

$$\begin{array}{ccccc} A & \xleftarrow{\text{fst}} & A \times C & \xrightarrow{\text{snd}} & C \\ f \downarrow & & \downarrow f \times g & & \downarrow g \\ B & \xleftarrow{\text{fst}} & B \times D & \xrightarrow{\text{snd}} & D \end{array}$$

Montrer que, si \mathbf{C} possède tous les produits de deux éléments, alors

$$- \times g : \mathbf{C} \rightarrow \mathbf{C} \quad \text{et} \quad f \times - : \mathbf{C} \rightarrow \mathbf{C}$$

sont des foncteurs.

Ensuite, on peut s'intéresser à des exemples dans certaines catégories.

Exercice 4 (Programmes OCaml). On définit **OCaml**, la catégorie des programmes OCaml par :

- ▷ objets : types OCaml A, B, \dots ;
- ▷ morphismes : fonctions (pures) calculables $A \rightarrow B$;
- ▷ composition : composition usuelle;
- ▷ identité : fonction identité.

Montrer que **OCaml** possède tout produit de deux types. Refaire, dans le cas particulier de cette catégorie, une preuve de l'exercice 2.

Exercice 5 (Monoïdes, Groupes). On considère **Group**, la catégorie des groupes, et **Monoid** la catégorie des monoïdes. Montrer que le produit de deux groupes (resp. de deux monoïdes) existe et correspond au produit catégorique dans **Group** (resp. **Monoid**).

3 Coproduit catégorique.

Le coproduit est le *dual* du produit, on l'obtient en inversant le sens des flèches dans la définition du produit.

Définition 2. Fixons une catégorie \mathbf{C} , et trois objets A, B, C

de la catégorie \mathbf{C} .

On dit que C est un *coproduit* (catégorique) de A et B si

- ▶ il existe $\text{inl} : A \rightarrow C$ et $\text{inr} : B \rightarrow C$ dans \mathbf{C} ;
- ▶ pour tout objet D de \mathbf{C} muni de $f : A \rightarrow D$ et $g : B \rightarrow D$, il existe un unique morphisme $[f, g] : C \rightarrow D$ tel que

$$\begin{array}{ccccc} A & \xrightarrow{\text{inl}} & C & \xleftarrow{\text{inr}} & B \\ & \searrow f & \downarrow [f, g] & \swarrow g & \\ & & D & & \end{array}$$

commute.

Dans la catégorie **OCaml**, le coproduit de deux types A et B existe toujours et est donné par le type :

`type $A + B = \text{Left of } A \mid \text{Right of } B$,`

avec quelques abus de notations (il s'agit du type `Either.t`).
Le morphisme $[f, g]$ correspond, dans **OCaml**, à :

`let $[f, g] = \text{function Left } a \rightarrow f(a) \mid \text{Right } b \rightarrow g(b)$.`

Parfois on l'appelle le *type somme* (et par extension la *somme catégorique*).

Sans surprise, dans le cas d'une catégorie posétale, il s'agit du minimum de deux éléments.

Exercice 6. Montrer que dans **Logique** le coproduit de deux formules existe toujours et correspond à l'opération « \vee ».

Comme pour le produit, on peut montrer les résultats suivants :

- ▶ s'il existe, le coproduit est unique à isomorphisme près, on le note donc $A + B$;
- ▶ si $A + (B + C)$ existe, alors $(A + B) + C$ aussi et il sont canoniquement isomorphes ;
- ▶ si \mathbf{C} possède tous les coproduits, alors $- + g$ et $f + -$ sont des foncteurs $\mathbf{C} \rightarrow \mathbf{C}$.

Un cas plus intéressant est le cas des coproduits de groupes et de monoïdes.

Exercice 7. Pour deux groupes G et H que l'on écrit comme

$$G = \langle g_1, \dots, g_n, \dots \rangle \quad \text{et} \quad H = \langle h_1, \dots, h_n, \dots \rangle,$$

(finis ou infinis), en supposant que $G \cap H = \emptyset$, on définit $G * H$ comme le groupe engendré

$$\langle g_1, h_1, g_2, h_2, \dots, g_n, h_n, \dots \rangle.$$

C'est l'ensemble des mots finis sur $G \cup H$ sans relations entre éléments de G et éléments de H . On l'appelle le **produit libre** de G et H .

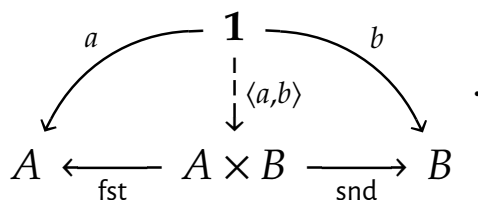
1. Montrer que $G * H$ est le coproduit de G et H dans **Group**.
2. Définir, de la même manière, le coproduit dans **Monoid**.

4 Retour sur la $\beta\eta$ -conversion.

Dans cette section, on se place dans la catégorie **OCaml**.

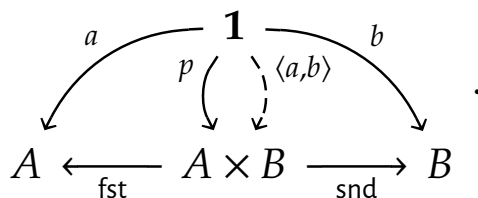
On définit **1**, un type avec un unique élément noté $\langle \rangle$ (par exemple `unit` avec `()` : `unit` son unique élément). Un morphisme $\mathbf{1} \rightarrow A$ correspond à un élément du type A (en effet, on identifie $\langle \rangle \mapsto a$ et a).

Considérons le diagramme suivant :



Le triangle de gauche nous dit que $\text{fst } \langle a, b \rangle = a$, et celui de droite que $\text{snd } \langle a, b \rangle = b$. Ce sont les règles de la β -réduction !

Ensuite, on peut appliquer l'unicité de $\langle a, b \rangle$:



On a donc que $p = \langle a, b \rangle$ ssi $\text{fst } p = a$ et $\text{snd } p = b$. C'est la règle de l' η -conversion ! Cette règle nous permet d'identifier $\langle \text{fst } p, \text{snd } p \rangle$ avec p .

Pour le coproduit, on considère le diagramme

$$\begin{array}{ccccc} A & \xrightarrow{\text{inl}} & C & \xleftarrow{\text{inr}} & B \\ & \searrow f & \downarrow [f,g] & \swarrow g & \\ & & D & & \end{array} \quad .$$

On a que $[f, g](\text{inl } a) = f(a)$ et $[f, g](\text{inr } b) = g(b)$, qui sont exactement les règles de la β -réduction (il faut imaginer la construction $[-, -']$ comme une version très simple du match, on a donc comment évaluer ce match).

En considérant le diagramme

$$\begin{array}{ccccc} A & \xrightarrow{\text{inl}} & C & \xleftarrow{\text{inr}} & B \\ & \searrow f & \downarrow h \quad \downarrow [f,g] & \swarrow g & \\ & & D & & \end{array} \quad ,$$

on a que $h = [f, g]$ ssi $h(\text{inl } a) = f(a)$ et $h(\text{inr } b) = g(b)$, en appliquant l'unicité de $[f, g]$. C'est l' η -conversion! On peut donc identifier $[\text{inl}, \text{inr}]$ avec l'identité.

5 Récap' de Curry-Howard-Lambek.

Au prochain « cours », on verra les éléments de la table ci-après dont je n'ai pas encore parlé.

LOGIQUE	TYPAGE	CATÉGORIES
M preuve de $\Gamma \vdash A$	M terme tel que $\Gamma \vdash M : A$	M morphisme $M : \Gamma \rightarrow A$
$A \wedge B$	$A * B$	$A \times B$
$A \vee B$	$A + B$	$A + B$
$A \Rightarrow B$	$A \rightarrow B$	B^A
\top	1	1
\perp	0	0

Table 1 | *Correspondance de Curry-Howard-Lambek*