# Chapitre 2

Algèbre linéaire

### Première partie

# Cours

#### Rappel:

La dimension d'un espace vectoriel est le nombre de vecteurs dans une base de cet espace vectoriel.

Soit E un espace vectoriel de dimension finie, n. On a

$$P = \begin{pmatrix} p_{11} & p_{12} & \dots & p_{1n} \\ p_{21} & p_{22} & \dots & p_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ p_{n1} & p_{n2} & \dots & p_{nn} \end{pmatrix} \vec{e_1} \vec{e_2} \\ \vdots \\ \vec{e_n} = \vec{e_1} \cdot \vec{e_2} \cdot \cdots \cdot \vec{e_n}$$

Vielle base Nouvelle base  $\mathscr{B}=(\vec{e}_1,\vec{e}_2,\ldots,\vec{e}_n) \qquad \qquad P \qquad \qquad \mathscr{B}'=(\vec{e}_1,\vec{e}_2,\ldots,\vec{e}_n)$ 

$$[\vec{x}]_{\mathscr{B}} = X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$$
 
$$[\vec{x}]_{\mathscr{B}'} = X = \begin{pmatrix} x'_1 \\ x'_2 \\ \vdots \\ x'_n \end{pmatrix}$$

Figure 1 – Formule de passage (vecteurs)

On considère maintenant un endomorphisme f.

Vielle base Nouvelle base  $\mathscr{B} = (\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_n) \qquad \qquad P \qquad \qquad \mathscr{B}' = (\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_n)$   $[f]_{\mathscr{B}} = A \in \mathscr{M}_{n,n}(\mathbb{K}) \qquad \qquad [A' = P^{-1}X'P] \qquad \qquad [f]_{\mathscr{B}'} = A' \in \mathscr{M}_{n,n}(\mathbb{K})$ 

Figure 2 – Formule de passage (endomorphismes)

On a

$$A = [f]_{\mathscr{B}} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix} \begin{matrix} \vec{e}_1 \\ \vec{e}_2 \\ \vdots \\ \vec{e}_n \end{matrix}$$

### Exercice 1:

On doit montrer qu'il existe  $P \in GL_2(\mathbb{R})$  telle que  $A' = P^{-1} \cdot A \cdot P$ . On appelle la vielle base  $\mathscr{B} = (\vec{\imath}, \vec{\jmath})$  et la nouvelle  $\mathscr{B}' = (\vec{\varepsilon}_1, \vec{\varepsilon}_2)$ . On a

$$A = \begin{pmatrix} \cos\theta & \sin\theta \\ \sin\theta & -\cos\theta \end{pmatrix} \vec{j} \quad \text{ et } \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \\ f(\vec{\epsilon}) & f(\vec{\epsilon}) \end{pmatrix} \vec{\varepsilon}_{2}^{1}.$$

La question devient donc de trouver  $\vec{\varepsilon}_1$  et  $\vec{\varepsilon}_2$ .

On a  $f(\vec{\varepsilon}_1) = \vec{\varepsilon}_1$  et  $f(\vec{\varepsilon}_2) = \vec{\varepsilon}_2$ . L'endomorphisme f est la symétrie par rapport à  $\text{Vect}(\vec{\varepsilon}_1)$  où  $\vec{\varepsilon}_1 = \binom{\cos\theta/2}{\sin\theta/2}$ . On représente la situation dans la figure ci-dessous.

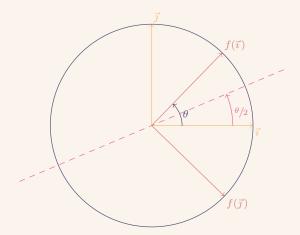


Figure 3 – Schéma représentant l'exercice 1

On en déduit la matrice P:

$$\mathbf{P} = \begin{pmatrix} \cos\frac{\theta}{2} & -\sin\frac{\theta}{2} \\ \sin\frac{\theta}{2} & \cos\frac{\theta}{2} \end{pmatrix}.$$

Cette matrice n'est, par contre, pas unique : elle peut être multipliée par un réel non nul sur chacune des colonnes et répondre quand même au problème. Par exemple,

$$\begin{pmatrix} 8\cos\frac{\theta}{2} & -3\sin\frac{\theta}{2} \\ 8\sin\frac{\theta}{2} & 3\cos\frac{\theta}{2} \end{pmatrix}$$

est aussi une matrice valide.

Autre méthode. On "sort les expressions des vecteurs d'un chapeau" : soient  $\vec{\varepsilon}_1 = \begin{pmatrix} \cos(\theta/2) \\ \sin(\theta/2) \end{pmatrix}$ 

et 
$$\vec{\varepsilon}_2 = \begin{pmatrix} -\sin(\theta/2) \\ \cos(\theta/2) \end{pmatrix}$$
. Alors,

$$A \begin{pmatrix} \cos \frac{\theta}{2} \\ \sin \frac{\theta}{2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ \sin \theta & -\cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos \frac{\theta}{2} \\ \sin \frac{\theta}{2} \end{pmatrix}$$
$$= \begin{pmatrix} \cos \theta & \cos \frac{\theta}{2} + \sin \theta & \sin \frac{\theta}{2} \\ \sin \theta & \cos \frac{\theta}{2} - \cos \theta & \sin \frac{\theta}{2} \end{pmatrix}$$
$$= \begin{pmatrix} \cos \frac{\theta}{2} \\ \sin \frac{\theta}{2} \end{pmatrix}$$

D'où,  $f(\vec{\varepsilon}_1) = \vec{\varepsilon}_1$ . De la même manière, on vérifie  $f(\vec{\varepsilon}_2) = -\vec{\varepsilon}_2$ .

Avant de quitter l'exercice 1: on vérifie que la matrice P est inversible. On rappelle qu'une matrice est inversible si et seulement si  $\det(P) \neq 0$ , si et seulement si les colonnes de P forment une base (ou les lignes), si et seulement si le rang de P est le même que la taille de P.

La trace est une opération linéaire :  $\operatorname{tr}(\alpha A + \beta B) = \alpha \operatorname{tr} A + \beta \operatorname{tr} B$ . Attention, ce n'est pas vrai pour le déterminent :  $\det(\alpha A) = \alpha^n \det A \neq \alpha \det A$  où n est la taille de A. Il est cependant linéaire par rapport à chacune de ses colonnes.

$$\operatorname{tr}(AB) = \operatorname{tr}(BA) \neq \operatorname{tr} A \times \operatorname{tr} B$$
 mais  $\operatorname{det}(AB = \operatorname{det}(BA) = \operatorname{det} A \times \operatorname{det} B$ .

Le trace et le déterminant sont invariants par changement de base (par des opérations sur les lignes et les colonnes) : on dit que ces opérations sont invariantes par similitude.

Le noyau de f, noté Ker f est l'ensemble des x pour lesquels  $f(x) = 0_F$ . L'image de f, noté Im f est l'ensemble des f(x) pour x dans E.

On a

$$\operatorname{Ker} f = \{0_E\} \iff f \text{ injective} \qquad \text{et} \qquad \operatorname{Im} f = F \iff f \text{ surjective}.$$

On rappelle le théorème du rang :

$$\dim E = \dim \operatorname{Ker}(f) + \dim \operatorname{Im}(f) = \dim \operatorname{Ker}(f) + \operatorname{rg}(f).$$

Dans le cas particulier où  $\dim E = \dim F$ , on a

$$f$$
 injective  $\iff f$  surjective  $\iff f$  bijective.

Exercice 2:

Soit E un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel et soit

$$u: E \stackrel{\text{linéaire}}{\longrightarrow} E$$
$$\vec{x} \longmapsto u(\vec{x}).$$

On considère S un supplémentaire de  $\operatorname{Ker} u: \operatorname{Ker} u \oplus S = E$ . Ce supplémentaire existe d'après le théorème de la base incomplète. On montre que S est isomorphe à  $\operatorname{Im} u$ . On pose

$$f: S \longrightarrow \operatorname{Im} u$$
$$\vec{x} \longmapsto u(\vec{x})$$

On montre aisément que f est linéaire car u est, elle-même, linéaire.

Soit  $\vec{x} \in S$ .

$$\vec{x} \in \operatorname{Ker} f \iff f(\vec{x}) = \vec{0} = u(\vec{x})$$
  
 $\iff \vec{x} \in \operatorname{Ker}(u) \cap S$   
 $\iff \vec{x} = \vec{0}$ 

Donc f est injective.

Soit  $\vec{y} \in \text{Im } u$ . Soit  $\vec{x} \in E$  tel que  $u(\vec{x}) = \vec{y}$ . Soient  $\vec{a} \in S$  et  $\vec{b} \in \text{Ker } u$  tels que  $\vec{x} = \vec{a} + \vec{b}$ . On a  $u(\vec{x}) = u(\vec{a}) = f(\vec{a}) = y$ . On en déduit que f est surjective.

On en déduit donc que  $\dim(\operatorname{Ker} u) + \dim(\operatorname{Im} u) = \dim E$  : le théorème du rang. EXERCICE 3:

Une forme linéaire  $\varphi$  est une application linéaire d'un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel dans  $\mathbb{K}$ .

1. Montrons que  $\varphi$  est, ou bien nulle, ou bien surjective. On vérifie aisément le cas où  $\varphi$  est nulle. Si  $\varphi$  n'est pas nulle, il existe  $\vec{x} \in E$  tel que  $\varphi(\vec{x}) \neq 0_K$ . Alors, on sait que  $\varphi(\vec{x}/\varphi(x)) = 1$  par linéarité. Donc, pour tout  $\lambda \in K$ , on peut trouver un antécédent  $\vec{y} = \frac{\lambda}{\rho(\vec{x})} \vec{x}$  de  $\lambda : \varphi(\vec{y}) = \lambda$ .

On rappelle également que le noyau d'une forme linéaire non nulle est un hyperplan (la dimension vue l'année dernière d'un hyperplan comme un sous-espace vectoriel de dimension n-1 n'est pas valable en dimension finie; cette nouvelle définition est valable en dimension infinie). C'est ce que nous allons montrer dans les deux prochaines questions.

2. Soit H un hyperplan. On sait donc que  $H=\operatorname{Ker}\varphi$  où  $\varphi$  est une forme linéaire non nulle (par définition). Ainsi, d'après le théorème du rang,  $\dim E=\dim\operatorname{Ker}(\varphi)+\dim\operatorname{Im}(\varphi)$ . Ainsi, d'après la question 1., comme  $\varphi$  est non nulle, elle est surjective et donc  $\dim\operatorname{Im}(\varphi)=1$ . On en conclut que

$$\dim E = \dim H + 1$$
 i.e.  $\dim H = n - 1$ .

3. Réciproquement, on suppose  $\dim H = n-1$ . Montrons que H est un hyperplan i.e. montrons qu'il existe une forme linéaire  $\varphi$  telle que  $H = \operatorname{Ker} \varphi$ . Je choisi une base  $(\vec{\varepsilon}_1, \vec{\varepsilon}_2, \dots, \vec{\varepsilon}_{n-1})$  de H. Par le théorème de la base incomplète, soit  $\vec{\varepsilon}_n$  tel que  $(\vec{\varepsilon}_1, \dots, \vec{\varepsilon}_n)$  soit une base de E. Soit  $\varphi$  une application linéaire de E dans  $\mathbb K$  définie comme

$$\varphi: E \longrightarrow \mathbb{K}$$

$$\vec{x} = x_1 \vec{\varepsilon}_1 + x_2 \vec{\varepsilon}_2 + \dots + x_{n-1} \vec{\varepsilon}_{n-1} + x_{n-1} \vec{\varepsilon}_n \longmapsto x_n.$$

 $\varphi$ n'est pas nulle car  $\varphi(\vec{\varepsilon}_n)=1\neq 0.$  On a donc Ker $\varphi=H.$ 

4. L'application tr est une forme linéaire de  $\mathcal{M}_{nn}(\mathbb{K})$  dans  $\mathbb{K}$ . Soit  $M \in \mathcal{M}_{nn}(\mathbb{K})$ . On pose

$$M = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}.$$

On sait que  $M \in \text{Ker } \varphi$  si et seulement si  $a_{11}+a_{22}+\cdots+a_{nn}=0$  i.e.  $a_{nn}=-a_{11}-a_{22}-\cdots-a_{n-1,n-1}$ . Il y a donc n-1 contraintes (i.e. coordonnées). Ainsi,

$$M \in \text{Ker tr} \iff M = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1,n-1} & a_{1,n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2,n-1} & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{n-1,n-1} & k \end{pmatrix}$$

où 
$$k = -a_{11} - a_{22} - \dots - a_{n-1,n-1}$$
. D'où,

$$M \in \operatorname{Ker} \varphi \iff M = a_{11} \begin{pmatrix} 1 & & & & \\ & 0 & & & \\ & & \ddots & & \\ & & & 0 & \\ & & & -1 \end{pmatrix} + a_{22} \begin{pmatrix} 0 & & & & \\ & 1 & & & \\ & & 0 & & & \\ & & & \ddots & & \\ & & & 0 & & \\ & & & & -1 & \\ & & & & 0 \end{pmatrix} + \cdots$$

Donc, ces  $n^2 - 1$  matrices forment une base de Kertr.

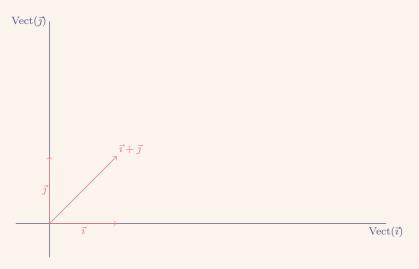
Exercice 4:

Soit  $(F_i)_{i\in I}$  une famille de sous-espaces vectoriels d'un espace vectoriel E.

- 1. On veut montrer que  $\bigcap_{i\in I}F_i$  est aussi un sous-espace vectoriel. On sait que  $\forall i\in I,$   $0_E\in F_i$  car  $F_i$  est un sous-espace vectoriel de E. Montrons que  $\bigcap_{i\in I}F_i$  est stable par combinaisons linéaires (i.e. superpositions). Soient  $\alpha,\beta\in\mathbb{K}$  et  $\vec{x},\vec{y}\in\bigcap_{i\in I}F_i$ . On veut montrer que  $\alpha\vec{x}+\beta\vec{y}\in\bigcap_{i\in I}F_i$ . Pour tout  $i\in I$ ,  $F_i$  est stable par combinaisons linéaires d'où  $\alpha\vec{x}+\beta\vec{y}\in F_i$ . Donc, comme ceci est vrai pour tout i, on en déduit que  $\alpha\vec{x}+\beta\vec{y}\in\bigcap_{i\in I}F_i$ .
- 2. On donne un contre-exemple. On se place dans le cas  $E = \mathbb{R}^2$ . On pose  $G = \text{Vect}(\vec{\jmath})$  et  $H = \text{Vect}(\vec{\imath})$ . On a  $\vec{\imath} + \vec{\jmath} \notin F \cup G$  car  $\vec{\imath} + \vec{\jmath} \notin F$  et  $\vec{\imath} + \vec{\jmath} \notin G$ .

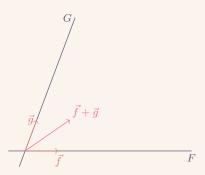
4

Cours



 $\ensuremath{\mathsf{Figure}}\xspace 4$  – Contre-exemple : union de sous-espaces vectoriels n'en est pas un

- 3. (a) On montre d'abord que si  $F\subset G$  ou  $G\subset F$ , alors  $F\cup G$  est un sous-espace vectoriel de E. Si  $F\subset G$ , alors  $F\cup G=G$  qui est un sous-espace vectoriel de E. Si  $G\subset F$ , alors  $F\cup G=F$  qui est un sous-espace vectoriel de E.
  - (b) On montre que si  $F \not\subset G$  et  $G \not\subset F$ , alors  $F \cup G$  n'est pas un sous-espace vectoriel. On sait donc, par hypothèse, qu'il existe  $\vec{g} \in G$  tel que  $\vec{g} \not\in F$ ; et, qu'il existe  $\vec{f} \in F$  tel que  $\vec{f} \not\in G$ . Or,  $\vec{f} + \vec{g} \not\in F$  et  $\vec{f} + \vec{g} \not\in G$  et donc  $\vec{f} + \vec{g} \not\in F \cup G$ . On en déduit que  $F \cup G$  n'est pas stable par combinaisons linéaires.



 $\label{eq:figure 5-L'union} Figure \ 5-L'union \ de \ deux \ sous-espace \ vectoriels \ non \ inclus \ n'est \ pas \ un \ sous-espace \ vectoriel$ 

4. On le fait dans le cas où r=2. On peut ensuite procéder à une récurrence pour le faire pour tout r. Soient  $F_1$  et  $F_2$  deux sous-espaces vectoriels de dimensions finies respectivement  $d_1$  et  $d_2$ . Soient  $\vec{x}_1 \in F_1$  et  $\vec{x}_2 \in F_2$ . On sait que  $\alpha(\vec{x}_1, \vec{x}_2) + \beta(\vec{y}_1, \vec{y}_2) = (\alpha \vec{x}_1 + \beta \vec{y}_1, \alpha \vec{x}_2 + \beta \vec{y}_2)$ . Montrons que  $\dim(F_1 \times F_2) = d_1 + d_2 = \dim F_1 + \dim F_2$ . Soit  $(\vec{e}_1, \ldots, \vec{e}_{d_1})$  une base de  $F_1$  et  $(\vec{f}_1, \ldots, \vec{f}_{d_2})$  une base de  $F_2$ . On décompose  $\vec{x}_1$  et  $\vec{x}_2$  dans ces bases :

$$F_1 \ni \vec{x}_1 = \alpha_1 \vec{e}_1 + \alpha_2 \vec{e}_2 + \dots + \alpha_{d_1} \vec{e}_{d_1}$$
et
$$F_2 \ni \vec{x}_2 = \beta_1 \vec{f}_1 + \beta_2 \vec{f}_2 + \dots + \beta_{d_2} \vec{f}_{d_2}.$$

Ainsi,

$$F_1 \times F_2 \ni (\vec{x}_1, \vec{x}_2) = (\alpha_1 \vec{e}_1 + \alpha_2 \vec{e}_2 + \cdots, \beta_1 \vec{f}_1 + \beta_2 \vec{f}_2 + \cdots)$$
  
=  $\alpha_1 (\vec{e}_1, \vec{0}) + \alpha_2 (\vec{e}_2, \vec{0}) + \cdots + \beta_1 (\vec{0}, \vec{f}_1) + \beta_2 (\vec{0}, \vec{f}_2) + \cdots$ 

Rappel:

Comment montrer que  $x \in \bigcap_{i \in I} F_i$ ? On montre que, pour tout  $i \in I$ , on a  $x \in F_i$ .

Comment montrer que  $x \in \bigcup_{i \in I} F_i$ ? On montre qu'il existe  $i \in I$ , tel que  $x \in F_i$ .

Définition 5:

Soit  $(F_i)_{i\in I}$  une famille de sous-espaces vectoriels de E. La somme des sous-espaces vectoriels  $F_i$  est S si, pour tout  $v\in E$ ,

$$v \in S \iff \exists (v_1, \dots, v_r) \in F_1 \times \dots \times F_r, \ v = v_1 + \dots + v_r.$$

On note alors  $S = \sum_{i \in I} F_i$ . La somme est directe si

$$\forall v \in S, \exists !(v_1, \dots, v_r) \in F_1 \times \dots \times F_r, v = v_1 + \dots + v_r.$$

On note alors  $S = \bigoplus_{i \in I} F_i$ .

Exercice 6:

On a  $E = \mathbb{R}_3[X]$ . On veut d'abord montrer F + G + H, puis que cette somme est directe et enfin que F, G et H sont supplémentaires. C'est à dire, on veut montrer que tout vecteur de E (3) peut s'écrire de manière unique (2) comme la somme d'un vecteur de F, d'un vecteur de G et d'un vecteur de H.

Soit  $P = a + bX + cX^2 + dX^3 \in \mathbb{R}_3[X]$ .

$$P = \underbrace{\alpha X(X-1)(X-2)}_{\in F} + \underbrace{\beta(X-1)(X-2)(X-3)}_{\in G} + \underbrace{\gamma + \delta X^2}_{\in H}$$

$$\iff (\heartsuit) : \begin{cases} -6\beta + \gamma = a \\ 2\alpha + 11\beta = b \\ -3\alpha + 6\beta + \delta = c \\ \alpha + \beta = d \end{cases}$$

Montrons que le système  $(\heartsuit)$  a une unique solution.

1ère méthode : on applique la méthode du pivot de Gauß. On a

$$(\heartsuit) \iff \begin{cases} \delta - 6\beta - 3\alpha = c \\ \gamma - 3\beta = a \\ \beta + \alpha = d \\ 11\beta + 2\alpha = b \end{cases}.$$

Le système est triangulaire, il a donc une unique solution.

 $2^{\underline{\mathrm{nde}}}$  méthode : on calcule le rang du système ( $\heartsuit$ ). La matrice A la matrice des coefficients :

$$A = \begin{bmatrix} 0 & -6 & 1 & 0 \\ 2 & 11 & 0 & 0 \\ -3 & -6 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

On peut montrer que rg A=4 ou montrer que A est inversible i.e.  $\det A\neq 0$ .

Proposition 7: 1. La somme des sous-espaces vectoriels  $F_i$  est un sous-espace vectoriel de E.

- 2. Si la dimension des sous-espaces vectoriels  $F_i$  est finie, alors dim  $\left(\sum_{i \in I} F_i\right) \leqslant \sum_{i \in I} \dim F_i$ .
- 3. La somme est directe si et seulement si dim  $\left(\sum_{i \in I} F_i\right) = \sum_{i \in I} \dim F_i$ .

Preuve:

Soit  $\varphi$  l'application linéaire définie ci-dessous :

$$\varphi: F_1 \times \dots \times F_r \longrightarrow E$$
  
 $(\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_r) \longmapsto \vec{x}_1 + \dots + \vec{x}_r.$ 

- 1. Im  $\varphi$  est un sous-espace vectoriel de E car  $\varphi$  est une application linéaire (cf. cours de première année). Or, Im  $\varphi = F_1 + \cdots + F_r$  d'après la définition 5.
- 2. On applique le théorème du rang à  $\varphi$  :

$$\dim(F_1 \times \cdots \times F_r) = \dim(\operatorname{Ker} \varphi) + \dim(\operatorname{Im} \varphi).$$

Or, d'après l'exercice 4,  $\dim(F_1 \times \cdots F_r) = \dim F_1 + \cdots + \dim F_r$ ; et,  $\dim(\operatorname{Im} \varphi) = \dim(F_1 + \cdots + F_r)$  d'après la question 1. Comme  $\dim(\operatorname{Ker} \varphi) \geqslant 0$ , on a donc

$$\sum_{i=1}^{r} \dim F_i \geqslant \dim \left(\sum_{i=1}^{r} F_i\right).$$

3. La somme  $\sum_{i=1}^n F_i = F_1 + \cdots + F_r$  est directe si et seulement si  $\varphi$  est injective si et seulement si  $\ker \varphi = \{0_E\}$  si et seulement si  $\dim(\ker \varphi) = 0$ . On en déduit donc, en reprenant l'expression de 2., on a

$$\sum_{i=1}^{r} \dim F_i = \dim \left(\sum_{i=1}^{r} F_i\right).$$

Exercice 8 (somme de **deux** espaces vectoriels):

On pose  $E = \mathbb{R}^2$ , et n = 3. Soient  $F_1$ ,  $F_2$  et  $F_3$  trois sous-espaces vectoriels de  $\mathbb{R}^2$ .

On a  $F_1 \cap F_2 \cap F_3 = \{\vec{0}\}: F_1 \cap F_2 = \{\vec{0}\}, F_2 \cap F_3 = \{\vec{0}\} \text{ et } F_1 \cap F_3 = \{\vec{0}\}.$  Mais, la somme  $F_1 + F_2 + F_3$  n'est pas directe car  $\vec{i} + \vec{j} = \vec{0} + \vec{0} + (\vec{i} + \vec{j}) = \vec{i} + \vec{j} + \vec{0}$ .

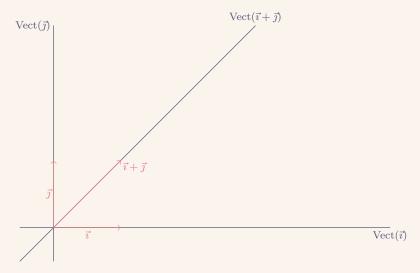


Figure 6 – Contre-exemple des propriétés de la somme dans de trois sous-espaces vectoriels

Néanmoins, pour r=2, on a bien la formule de Grassmann :

$$\dim(F+G) = \dim F + \dim G - \dim(F \cap G).$$

On pose l'application linéaire  $\varphi$  comme définie ci-dessous :

$$\varphi: F \times G \longrightarrow E$$
  
 $(\vec{x}_1, \vec{x}_2) \longmapsto \vec{x}_1 + \vec{x}_2.$ 

On a, d'après le théorème du rang,

$$\dim(F \times G) = \dim(\operatorname{Ker} \varphi) + \dim(\operatorname{Im} \varphi).$$

Or,  $\dim(F \times G) = \dim F + \dim G$  d'après l'exercice 4; et, comme  $\operatorname{Im} \varphi = F + G$  et donc  $\dim(\operatorname{Im} \varphi) = \dim(F + G)$ . Il reste à montrer que  $\dim(\operatorname{Ker} \varphi) = \dim(F \cap G)$ .

On sait que Ker  $\varphi = \{(\vec{x}_1, \vec{x}_2) \in F \times G \mid \vec{x}_1 + \vec{x}_2 = \vec{0}\} = \{(\vec{x}, -\vec{x}) \in F \times G\}$ . Or, on sait que  $\forall \vec{x} \in F, -\vec{x} \in F$  et on en déduit donc que Ker  $\varphi = \{(\vec{x}, -\vec{x}) \in (F \cap G)^2\}$ . D'où, l'application

$$h: F \cap G \longrightarrow \operatorname{Ker} \varphi$$
  
 $\vec{x} \longmapsto (\vec{x}, -\vec{x})$ 

est un isomorphisme par construction.

La somme est directe si et seulement si  $\dim(F+G) = \dim F + \dim G$  donc si et seulement si  $\dim(F\cap G) = 0$  et donc si et seulement si  $F\cap G = \{\vec{0}\}.$ 

#### Remarque 9:

Il est important de vérifier que  $E=F\oplus G$ . On dit que p est un projecteur et que  $p(\vec{x})$  est le projeté de  $\vec{x}$  sur F parallèlement à G. Du dessin du polycopié, on en déduit que, pour tout vecteur  $\vec{x}$ , on a  $\vec{x}+\flat(\vec{x})=2p(\vec{x})$ ; d'où, id $_E+\flat=2p$ . Un projecteur p projette sur Im p parallèlement à Ker p. Une symétrie  $\flat$  est une symétrie par rapport à Ker  $(\flat-\mathrm{id}_E)$  parallèlement à Ker  $(\flat+\mathrm{id}_E)$ .

#### Exercice 10:

Soit E un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel de dimension finie. Soient F et G deux supplémentaires dans E. Soit p un projecteur sur F parallèlement à G. Sans perte de généralité, on peut se placer dans une base particulière, adaptée au problème (à la somme directe  $F \oplus G$ ) car tr et rg sont, ou bien invariants par changement de base, ou bien invariants de similitude. Soit  $\mathscr{B} = (\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_r, \vec{e}_{r+1}, \dots, \vec{e}_n)$  une base de E telle que  $(\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_r)$  est une base de F et  $(\vec{e}_{r+1}, \dots, \vec{e}_n)$  est une base de G. Une telle base  $\mathscr{B}$  existe car F et G sont supplémentaires.

$$[p]_{\mathscr{B}} = \begin{bmatrix} I_r & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \vdots \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \vec{e}_1 \\ \vdots \\ \vec{e}_r \\ \vec{e}_{r+1} \\ \vdots \\ \vdots \\ \vec{e}_n \end{bmatrix}$$

### Définition 11:

Soient E un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel et F un sous-espace vectoriel de E. Soit  $f:E\to E$  un endomorphisme. On dit que F est stable par f si  $\forall \vec{x}\in F,\ f(\vec{x})\in F$  i.e.  $f(F)\subset F$ .

Si F est stable par f, alors l'application

$$f\big|_F = g: F \longrightarrow F$$
 
$$\vec{x} \longmapsto f(\vec{x})$$

existe et on dit que c'est l' $endomorphisme\ induit\ par\ f$  sur F.

### Rappel:

On dit que f(F) est l'image directe de F par f.

Exemple 12: 1.  $\mathbb{R}_n[X]$  est stable par l'application D définie comme

$$D: \mathbb{R}[X] \longrightarrow \mathbb{R}[X]$$
$$P(X) \longmapsto P'(X).$$

2. Soient F et G deux sous-espaces vectoriels supplémentaires dans un espace vectoriel E. Alors F et G sont stables par le projecteur p sur F parallèlement à G. Et, aussi par la symétrie  $\mathfrak a$  par rapport à F parallèlement à G. On a aussi

$$p\big|_F = \mathrm{id}_F\,; \qquad \qquad p\big|_G = \tilde{0}\,; \qquad \qquad \delta\big|_F = \mathrm{id}_F\,; \qquad \qquad \delta\big|_G = -\,\mathrm{id}_G.$$

Exercice 13:

On pose (i, j, k) une base de  $\mathbb{R}^3$ . Et, on pose

$$A = \begin{bmatrix} f \end{bmatrix}_{(\vec{\imath}, \vec{\jmath}, \vec{k})} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

L'application f est la symétrie par rapport à  $\text{Vect}(\vec{\imath}+\vec{\jmath},\vec{k})$  parallèlement à  $\text{Vect}(\vec{\imath}-\vec{\jmath})$ . Les droites vectorielles  $\text{Vect}(\vec{\imath}-\vec{\jmath})$ ,  $\text{Vect}(\vec{\imath}+\vec{\jmath})$  et  $\text{Vect}(\vec{k})$  sont stables par f.

On cherche maintenant une base  $\mathscr C$  telle que f soit diagonale. Avec  $\mathscr C=(\vec\imath-\vec\jmath,\vec\imath+\vec\jmath,\vec k),$  on a

$$\left[\mathscr{C}\right]_{\mathscr{C}} = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \vec{\varepsilon}_1 \\ f(\vec{\varepsilon}_1) & f(\vec{\varepsilon}_2) & f(\vec{\varepsilon}_3) \end{bmatrix}$$

 $\operatorname{car} f(\vec{\varepsilon}_1) = -\vec{\varepsilon}_1 \operatorname{car} f(\vec{\imath} - \vec{\jmath}) = -(\vec{\imath} - \vec{\jmath}) \operatorname{car}$ 

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}.$$

On procède de même pour  $\varepsilon_2$  et  $\varepsilon_3$ 

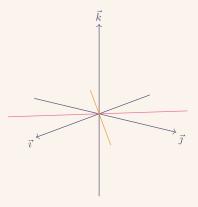


Figure 7 – Dessin pour l'application f

Proposition 14:

Soient  $u: E \to E$  et  $v: E \to E$  deux endomorphismes tels que  $u \circ v = v \circ u$ , alors le noyau Ker u (\*) et l'image Im u (\*\*) sont des sous-espaces vectoriels stables par v.

Preuve:  $(\star)$ : On veut montrer que  $\forall \vec{x} \in \operatorname{Ker} u, v(\vec{x}) \in \operatorname{Ker} u$ . Soit  $\vec{x} \in \operatorname{Ker} u$ . On a  $u(\vec{x}) = \vec{0}$  d'où  $v(u(\vec{x})) = v(\vec{0}) = \vec{0}$  i.e.  $v \circ u(\vec{x}) = \vec{0}$  d'où  $u \circ v(\vec{x}) = \vec{0}$  i.e.  $u(v(\vec{x})) = \vec{0}$  d'où  $v(\vec{x}) \in \operatorname{Ker} u$ .

 $(\star\star)$ : On veut montrer que  $\forall \vec{y} \in \text{Im } u, \ v(\vec{y}) \in \text{Im } u$ . Soit  $\vec{y} \in \text{Im } u$ . D'où, il existe  $\vec{x} \in E$  tel que  $\vec{y} = u(\vec{x})$ . Alors,  $v(\vec{y}) = v(u(\vec{x})) = v \circ u(\vec{x})$  d'où  $v(\vec{y}) = u \circ v(\vec{x}) = u(v(\vec{x}))$ .

Exercice 15:

Soient u et v deux endomorphismes tels que  $u\circ v=v\circ u$ . L'ensemble des vecteurs invariants par u est  ${\rm Ker}(u-{\rm id}_E)$  car

$$u(\vec{x}) = \vec{x} \iff u(\vec{x}) - \vec{x} = \vec{0} \iff (u - \mathrm{id}_E)(\vec{x}) = \vec{0} \iff \vec{x} \in \mathrm{Ker}(u - \mathrm{id}_E).$$

Comme cet ensemble est un noyau, c'est un sous-espace vectoriel de E. Or,  $u - \mathrm{id}_E$  et v commutent d'après la démonstration qui suit, d'où  $\mathrm{Ker}(u - \mathrm{id}_E)$  est stable par v.

Cours Ι

$$\begin{aligned} \forall \vec{x} \in E, & (u - \mathrm{id}_E) \circ v(\vec{x}) = (u - \mathrm{id}_E) \left( v(\vec{x}) \right) \\ &= u(v(\vec{x})) - v(\vec{x}) \\ &= u \circ v(\vec{x}) - v(\vec{x}) \\ &= v \circ u(\vec{x}) - v(\vec{x}) \end{aligned}$$

car  $u \circ v$  commutent par hypothèse. D'où  $(u - \mathrm{id}_E) \circ v(\vec{x}) = v \circ (u - \mathrm{id}_E)(\vec{x})$  donc  $(u - \mathrm{id}_E) \circ v = v \circ (u - \mathrm{id}_E)(\vec{x})$  $v \circ (u - \mathrm{id}_E)$ .

Méthode 16:

c.f. poly

Exercice 17:

c.f. poly

Définition 18: Soit  $P = \sum_{k=0}^{N} a_k X^k \in \mathbb{K}[X]$  un polynôme.

$$\text{Avec } P(X) = X^k \text{, alors } P(A) = A^k = \overbrace{A \times A \times \cdots \times A}^{k \text{ fois}} \text{, et } P(u) = u^k = \overbrace{u \circ u \circ \cdots \circ u}^{k \text{ fois}} \text{ pour tout } k \in \mathbb{N}^*. \text{ Avec } k = 0 \text{, on a } P(X) = X^0 \text{, et donc } P(A) = A^0 = I_n \text{, et } P(u) = u^0 = \mathrm{id}_E.$$

Avec 
$$P(X) = 2 + 8X + 4X^7$$
, on a donc  $P(A) = 2I_n + 8A + 4A^7$  et  $P(u) = 2 id_E + 8u + 4u^7$ .

Si E est de dimension finie, on a  $[P(u)]_{\mathscr{B}} = P([u]_{\mathscr{B}})$ .

Proposition 19:

Soient  $P, Q \in \mathbb{K}[X]$  et  $\alpha, \beta \in \mathbb{K}$ , on a

$$(\alpha P + \beta Q)(u) = \alpha P(u) + \beta Q(u)$$
 et  $(P \times Q)(u) = P(u) \circ Q(u)$ .

De même, on a

$$(\alpha P + \beta Q)(A) = \alpha P(A) + \beta Q(A)$$
 et  $(P \times Q)(A) = P(A) \cdot Q(A)$ .

Exemple:

On pose  $P(X) = 2 + 3X^4$  et  $Q(X) = 7 + 8X^2$ , on a  $P(X) \times Q(X) = 14 + 16X^2 + 21X^4 + 24X^6$ , d'où, d'après la définition 18, on a, d'une part,

$$P \times Q(u) = 14 \text{ id} + 16u^2 + 21u^4 + 24u^6.$$

D'autre part, en évaluant P en u, on a  $P(u) = 2 \operatorname{id} + 3u^4$  et  $Q(u) = 7 \operatorname{id} + 8u^2$ , et donc

$$P(u) \circ Q(u) = (2 \operatorname{id} + 3u^4) \circ (7 \operatorname{id} + 8u^2) = 14 \operatorname{id} + 16u^2 + 21u^4 + 24u^6.$$

Exercice 20:

Soient A et B deux matrices semblables et P un polynôme. Montrer que P(A) et P(B) sont semblables et  $P(A^{\top}) = P(A)^{\top}$ .

Il existe un matrice  $Q \in GL_n(\mathbb{K})$  telle que  $B = Q^{-1}AQ$ . D'où  $B^2 = (Q^{-1}AQ)(Q^{-1}AQ) = Q^{-1}A^2Q$ . On peut démontrer que  $B^k = Q^{-1}A^kQ$  par récurrence avec cette même méthode pour  $k \in \mathbb{N}^*$ . On pose  $P = a_0 + a_1 X + \cdots + a_d X^d$ . On calcule

$$Q^{-1}P(B)Q = Q^{-1}(a_0I_n + a_1B + \dots + a_dB^d)Q$$
  
=  $Q^{-1}I_nQ + a_1Q^{-1}BQ + a_2Q^{-1}B^2Q + \dots + a_dQ^{-1}B^dQ$   
=  $P(A)$ .

Se rappeler que  $(AB)^{\top}=B^{\top}\cdot A^{\top}$ . Ainsi,  $(A^2)^{\top}=(A\cdot A)^{\top}=(A^{\top})^2$ . D'où  $\forall k\in\mathbb{N}^*$ ,  $(A^k)^{\top}=(A\times\cdots\times A)^{\top}=A^{\top}\cdots A^{\top}=(A^{\top})^k$ . De plus,  $(A^0)^{\top}=I_n^{\top}=I_n=(A^{\top})^0$ . Et, comme la transposition est linéaire  $(\forall \alpha,\beta,\forall A,B,(\alpha A+\beta B)^{\top}=\alpha A^{\top}+\beta B^{\top})$ , on en déduit que

$$\forall P \in \mathbb{K}[X], \ P(A^{\top}) = (P(A))^{\top}.$$

Ι Cours

DÉFINITION 21:

On dit qu'un polynôme P est annulateur de A si  $P(A) = 0_{\mathcal{M}_{nn}(\mathbb{K})}$ .

On dit qu'un polynôme P est annulateur de u si  $P(u) = 0_{\mathscr{L}(E)}$ . Et donc  $\forall x \in E, P(u)(x) =$  $0_E$  (attention, ce n'est pas P(u(x)).

Exemple 22:

On sait que p un projecteur si et seulement  $p \circ p = p$ . Autrement dit, si et seulement si  $p \circ p - p = 0_{\mathcal{L}(E)}$ , si et seulement si  $Q(p) = 0_{\mathcal{L}(E)}$  avec  $Q(X) = X^2 - X$ .

On sait que  $\delta$  est un symétrie si et seulement si  $\delta \circ \delta = \mathrm{id}_E$ , si et seulement si  $\delta \circ \delta - \mathrm{id} = 0$ , si et seulement si  $\delta^2 - \delta = 0$  et donc  $Q(\delta) = 0$  où  $Q(X) = X^2 - 1$ .

On a

$$(I_n+J)^2 = \begin{pmatrix} 1 & \dots & 1 \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & \dots & 1 \end{pmatrix}^2 = \begin{pmatrix} n & \dots & n \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ n & \dots & n \end{pmatrix} = n(I_n+J).$$

On rappelle que  $(a+b)^2=a^2+2ab+b^2$  mais pour des matrices A et B, on a  $(A+B)^2=A^2+AB+BA+B^2$  car la multiplication n'est pas commutative en général. (Mais, c'est le cas dans cet exercice.)

Or,  $(I_n+J)^2=I_n+2J+J^2$  car  $I_n$  et J commutent. D'où  $I_n+2J+J^2=nI_n+nJ$ . Donc  $J^2-(n-2)J-(n-1)I_n=0$   $\mathcal{M}_{nn}(\mathbb{K})$  donc le polynôme

$$P(X) = X^{2} - (n-2)X - (n-1)$$

est annulateur de la matrice J.

Méthode 24 (Inverser une matrice):

On applique cette méthode que si le polynôme annulateur n'a pas un terme constant nul. Sinon, on divise par 0.

Exercice 25:

On a montré que  $J^2 - (n-2)J - (n-1)I_n = 0$ . D'où  $J^2 - (n-2)J = (n-1)I_n$ . Donc  $\frac{1}{n-1}J^2-\frac{n-2}{n-1}J=I_n$  car  $n-1\neq 0.$  D'où  $J\times\left(\frac{1}{n-1}J-\frac{n-2}{n-1}I_n\right)=I_n.$  On en déduit que J

$$J^{-1} = \frac{1}{n-1}J - \frac{n-2}{n-1}I_n.$$

МÉТНОDE 26 (Calculer les puissances d'une matrice): On veut calculer  $J^k=P(J)$  où  $P=X^k\in\mathbb{K}[X]$ . De plus, si on possède un polynôme annulateur de J:Q(J)=0 (où, dans l'exemple  $Q=X^2-(n-2)X-(n-1)$ ). On réalise la division euclidienne  $X^k \div Q$ . On obtient un quotient  $Q_k$  et un reste  $R_k = \alpha_k + \beta_k X$  car  $\deg R_k < 2$ . Ainsi, on a  $J^k = Q(J) \times \mathcal{Q}_k(J) + R_k(J) = R_k(J)$ .

Or, on sait calculer le polynôme  $R_k$  sans calculer le quotient (voir Annexe A.) Comment? On a  $X^k = Q(X) \times Q(X) + R_k(X)$ . Or, Q(-1) = 0 = Q(n-1). D'où  $(-1)^k = \alpha_k - \beta_k$ et  $(n-1)^k = \alpha_k + \beta_k(n-1)$ . On résout ce système pour déterminer  $\alpha_k$  et  $\beta_k$ ; et donc  $R_k(J) = \alpha_k I_n + \beta_k J.$ 

Exercice 27:

On sait que  $J^2 - (n-2)J - (n-1)I_n = 0$ . D'où  $J^2 = (n-2)J + (n-1)I_n$ . Or, en multipliant par J, et en utilisant l'expression de  $J^2$ , on en déduit que  $J^3 \in \text{Vect}(I_n, J)$ . Et, de "proche en proche," on a  $\forall k, J^k \in \text{Vect}(I_n, J)$ . Mais BOF car on n'a pas la formule pour  $J^k = \alpha I_n + \beta_k J$ . Pour avoir ces coefficients, on utilise la MÉTHODE 26.

Proposition – Définition 28:

Toute matrice A possède un polynôme annulateur non nul. L'unique polynôme annulateur de A qui est unitaire et de degré minimal est appelé le polynôme minimal de A et est noté  $\mu_A$ 

Preuve:

On sait que dim  $\mathcal{M}_{nn}(\mathbb{K}) = n^2$ . Soit  $A \in \mathcal{M}_{nn}(\mathbb{K})$ . On considère la famille  $(A^0, A^1, A^2, A^3, \dots,$  $A^{n^2}$ ) qui contient  $n^2+1$  vecteurs. D'où cette famille est liée : il existe  $\alpha_0, \alpha_1, \alpha_2, \ldots, \alpha_{n^2}$ 

$$\alpha_0 A^0 + \alpha_1 A^1 + \dots + \alpha_{n2} A^{n^2} = 0.$$

D'où P(A) = 0 où  $P(X) = \alpha_0 + \alpha_1 X + \alpha_2 X^2 + \dots + \alpha_{n^2} X^{n^2}$ .

Ainsi,  $\alpha + P(A) + \beta Q(A) = 0$  est un polynôme annulateur de A. D'où, l'ensemble  $\mathcal{I}_A$  des polynômes annulateurs de A est un sous-espace vectoriel de  $\mathbb{K}[X]$ .

D'où  $(\mathcal{I}_A, +)$  est un sous-groupe de  $(\mathbb{K}[X], +)$ . Par ailleurs, si un polynôme  $P \in \mathcal{I}_A$  et un autre polynôme  $Q \in \mathbb{K}[X]$ , alors le produit  $P \times Q \in \mathcal{I}_A$  car  $(P \times Q)(A) = P(A) \times Q(A) = 0 \times Q(A) = 0$ . On en déduit que  $\mathcal{I}_A$  est un idéal de  $\mathbb{K}[X]$ .

Or, tout idéal de l'ensemble des polynôme, d'après l'annexe A, est de la forme  $P \cdot \mathbb{K}[X]$  i.e. l'ensemble des multiples d'un polynôme P. Il existe donc un unique polynôme unitaire P tel que  $\mathcal{I}_A = P \cdot \mathbb{K}[X]$ .

Exercice 29: 1. Déterminer le polynôme minimal de la matrice J.

2. Montrer que la dérivation

$$D: \mathscr{C}^{\infty}(\mathbb{R}) \longrightarrow \mathscr{C}^{\infty}(\mathbb{R})$$
$$f \longmapsto f'$$

ne possède pas de polynôme annulateur non nul.

- 3. Montrer que deux matrices semblables ont la même polynômes annulateurs et donc le même polynôme minimal.
- 1. Il n'existe pas de polynôme unitaire annulateur de J
  - de degré n (par l'absurde) : si  $Q(J) = 1J + aI_n = 0$  alors  $J = -aI_n$  et c'est absurde. — de degré 0 (par l'absurde) : si  $Q(J) = aI_n = 0$  avec  $a \neq 0$ , ce qui est absurde.
  - Donc  $X^2 (n-2)X (n-1)$  est déjà <u>le</u> polynôme minimal de J.
- 2. On sait que D est un endomorphisme de l'espace vectoriel  $\mathscr{C}^{\infty}(\mathbb{R})$  de dimension infinie (en effet, on a  $\mathbb{R}[X] \subset \mathscr{C}^{\infty}(\mathbb{R})$ ). On procède par l'absurde. Soit  $P = a_0 + a_1X + \cdots + a_nX^n$  (avec  $a_n \neq 0$ ) un polynôme annulateur non nul de D. Alors,  $\forall f \in \mathscr{C}^{\infty}$ ,  $(a_0 \operatorname{id} + a_1D + a_2D^2 + \cdots + a_nD^n)(f) = 0$ . Or,  $(a_0 \operatorname{id} + a_1D + a_2D^2 + \cdots + a_nD^n)(f) = a_0f + a_1f' + a_2f'' + \cdots + a_nf^{(n)}$ . Ce qui est absurde car, avec  $f: x \mapsto x^n$ , on a  $P(D)(f)(0) = a_n \times n! \neq 0$ .
- 3. On démontre que le polynôme minimal est un invariant de similitude. Si P(A) = 0 et  $A' = Q^{-1}AQ$  avec  $P \in \mathbb{K}[X]$  et  $Q \in \mathrm{GL}_n(\mathbb{K})$ , alors  $P(A') = P(Q^{-1}AQ) = Q^{-1}P(A)Q = 0$  (c.f. exercice 20). Donc, l'ensemble des polynômes annulateurs de A est aussi celui de A'. A fortiori, A et A' ont le même polynôme minimal.

Remarque 30:

Soit  $A \in \mathcal{M}_{n,n}(\mathbb{K})$ . L'application

$$e_A: \mathbb{K}[X] \longrightarrow \mathcal{M}_{n,n}(\mathbb{K})$$
  
 $P \longmapsto P(A)$ 

évalue chaque polynôme P en A. C'est un morphisme d'anneaux, d'espaces vectoriels et même d'algèbres.

Définition 31:

On dit qu'un endomorphisme u est nilpotent s'il existe  $k \in \mathbb{N}^*$  tel que  $u^k = 0$ ; on dit qu'une matrice carrée A est nilpotente s'il existe  $k \in \mathbb{N}^*$  tel que  $A^k = 0$ .

Exercice 32:

Soit  $A \in \mathcal{M}_{n,n}(\mathbb{K})$  une matrice nilpotente d'indice  $r: A^r = 0$  mais  $A^{r-1} \neq 0$ .

- 1. Alors  $\mu_A = X^r : \mu_A(A) = A^r = 0$  d'où  $\mu_A$  est annulateur. Le polynôme  $\mu_A$  est unitaire. Il n'existe pas de polynôme annulateur unitaire P de degré strictement inférieur à r car, sinon,  $P \mid X^r$  d'où il existe n < r,  $P = X^k$ , or, si  $P(A) = A^k = 0$ , alors A est nilpotente d'indice k < r, ce qui est absurde.
- 2. (Tarte à la crème) On veut montrer que  $r \leq n$ . On pose  $f: E \to E$  telle que  $[f]_{\mathscr{B}} = A$  où E est un espace de dimension n, et ayant une base  $\mathscr{B}$ . On a  $A^r = 0$  si et seulement si  $f^r = 0$ ; et,  $A^{r-1} \neq 0$  si et seulement si  $f^{r-1} \neq 0$ . On veut donc montrer que  $r \leq \dim E$ . Or, comme  $f^{r-1} \neq 0_{\mathscr{L}(E)}$ , il existe  $x \in E$  tel que  $f^{r-1}(x) \neq 0_E$ . Considérons maintenant  $(x, f(x), f^2(x), \dots, f^{r-1}(x))$ , une famille de r vecteurs, et cette partie est libre car: si (Hyp):  $\alpha_0 + \alpha_1 f(x) + \alpha_2 f^2(x) + \dots + \alpha_{r-1} f^{r-1}(x) = 0$ , alors  $f^{r-1}$ (Hyp)

donne  $\alpha_0 f^{r-1}(x)=0$  (grâce à la nilpotence de f), or  $f^{r-1}(x)\neq 0$  d'où  $\alpha_0=0$ . On applique maintenant  $f^{r-2}$ , on a  $\alpha_1=0$ . De proche en proche, on a

$$\alpha_0 = \alpha_1 = \alpha_2 = \dots = \alpha_n.$$

D'où Vect  $\big(x,f(x),\dots,f^{r-1}(x)\big)$  est un sous-espace vectoriel de dimension r. Or, dim E=n et donc  $r\leqslant n.$ 

3. On a  $A^r$  et  $r \leq n$  d'où  $A^n = A^r \cdot A^{n-r} = 0 \times A^{n-r} = 0$ .

Lemme 33 (des noyaux):

Soit u un endomorphisme de E. On considère un polynôme P annulateur de u. On factorise ce polynôme en r polynômes :  $P(X) = \prod_{k=1}^r P_k(X)$ . Alors,

$$E = \bigoplus_{k=1}^{r} \operatorname{Ker} P_k(u).$$

Si le polynôme n'est pas annulateur, on remplace E par Ker P(u) dans l'expression précédente (même si la plupart du temps, en TD, on utilise le cas où P est annulateur).

Preuve (par récurrence):

On initialise avec deux polynômes  $P_1$  et  $P_2$ , premiers entre-eux. D'où, d'après le théorème de Bézout, il existe deux polynômes  $A_1$  et  $A_2$  de  $\mathbb{K}[X]$  tels que  $A_1(X) \times P_1(X) + A_2(X) \times P_2(X) = 1$ . En particulier,  $A_1(u) \circ P_1(u) + A_2(u) \circ P_2(u) = \mathrm{id}_E$ . D'où, pour  $x \in E$ ,  $(A_1(u) \circ P_1(u))(x) + (A_2(u) \circ P_2(u))(x) = x$  (\*). On veut montrer que  $\mathrm{Ker}((P_1 \times P_2)(u)) = \mathrm{Ker}(P_1(u)) \oplus \mathrm{Ker}(P_2(u))$ .

— Montrons que Ker  $(P_1(u)) \cap \text{Ker } (P_2(u)) = \{0_E\}$ . Soit  $x \in \text{Ker } (P_1(u)) \cap \text{Ker } (P_2(u))$ . Alors  $P_1(u)(x) = 0_E$ , et, de même,  $P_2(u)(x) = 0_E$ . Or,

$$(A_1(u) \circ \underbrace{P_1(u))(x)}_{0_E} + (A_2(u) \circ \underbrace{P_2(u))(x)}_{0_E} = x.$$

D'où  $x = 0_E$ 

- Montrons que Ker  $P_1(u)$  + Ker  $P_2(u)$  ⊂ Ker  $(P_1P_2)(u)$ . Soit  $x \in \text{Ker } P_1(u)$  + Ker  $P_2(u)$ . Alors, il existe  $x_1 \in \text{Ker } P_1(u)$  et  $x_2 \in \text{Ker } P_2(u)$  tels que  $x = x_1 + x_2$ . Or,  $(P_1(u) \circ P_2(u))(x_2) = P_1(u)(P_2(u)(x_2)) = 0_E$  et  $(P_2(u) \circ P_1(u))(x_1) = P_2(u)(P_1(u)(x_1)) = 0_E$ . D'où  $(P_1(u) \circ P_2(u))(x) = 0_E$ . D'où  $(P_1(u) \circ P_2(u))(x) = 0_E$ . D'où  $(P_1(u) \circ P_2(u))(x) = 0_E$ .
- Montrons que Ker  $P_1(u)$  + Ker  $P_2(u)$   $\supset$  Ker  $(P_1P_2)(u)$ . Soit  $x \in$  Ker  $(P_1P_2)(u)$ . D'après  $(*), x = x_1 + x_2$  avec  $x_1 = (A_1(u) \circ P_1(u))(x)$  et  $x_2 = (A_2(u) \circ P_2(u))(x)$ . Alors

$$P_{2}(u)(x_{1}) = P_{2}(u) \Big( (A_{1}(u) \circ P_{1}(u))(x) \Big)$$

$$= P_{2}(u) \circ A_{1}(u) \circ P_{1}(u)(x) = A_{1}(u) \circ P_{1}(u) \circ P_{2}(u)(x)$$

$$= A_{1}(u) \circ \underbrace{P_{1}(u) \circ P_{2}(u)(x)}_{0_{E}}$$

$$= 0_{E}$$

De même,  $P_1(u)(x_2) = 0_E$ . D'où  $x \in \operatorname{Ker} P_1(u) + \operatorname{Ker} P_2(u)$ .

Exercice 34:

Soit  $u: E \to E$  un endomorphisme tel que  $u^3 = u$ . Montrons que  $\operatorname{Ker}(u + \operatorname{id}_E) \oplus \operatorname{Ker}(u - \operatorname{id}_E) \oplus \operatorname{Ker} u = E$ .

- 2. De  $u^3=u$ , il résulte que le polynôme  $P=X^3-X$  est annulateur de u. Or,  $X^3-X=(X-1)(X+1)$  et ces facteurs sont deux à deux premiers entre-eux. D'où  $E=\operatorname{Ker} P(u)=\operatorname{Ker}(u+\operatorname{id})\oplus\operatorname{Ker}(u-\operatorname{id})\oplus\operatorname{Ker} u$ .
- 1. On procède, comme demandé dans l'énoncé, à une analyse-synthèse. Soit  $x \in E$ . Analyse On suppose que x = a+b+c et que  $a \in \operatorname{Ker}(u+\operatorname{id}), b \in \operatorname{Ker}(u-\operatorname{id})$  et  $c \in \operatorname{Ker} u$ . D'où  $u(a) = -a, \ u(b) = b$  et u(c) = 0. On a u(x) = u(a) + u(b) + u(c) = b a, d'où b = u(x) a et donc  $u(b) = b = u^2(x) + u(a) = u^2(x) a$  et donc  $b = u^2(x) b + u(x)$ . On en déduit que

$$b = \frac{1}{2} (u^2(x) + u(x))$$
  $a = \frac{1}{2} (u^2(x) - u(x))$   $c = x - u^2(x)$ .

— Soient  $a=\frac{1}{2}u^2(x)-\frac{1}{2}u(x),$   $b=\frac{1}{2}u^2(x)+\frac{1}{2}u(x)$  et  $c=x-u^2(x)$ . On remarque que, a fortiori, a+b+c=x. On a  $a\in \mathrm{Ker}(u+\mathrm{id}_E)$ ; en effet,

$$u(a) = \frac{1}{2}u^3(x) - \frac{1}{2}u^2(x) = \frac{1}{2}u(x) - \frac{1}{2}u^2(x) = -1$$

 $\operatorname{car} u^3=u. \text{ De même, on a } b\in \operatorname{Ker}(u-\operatorname{id}_E) \text{ et } c\in \operatorname{Ker} u.$  On en conclut qu'il existe une unique solution (a,b,c).

# Annexe I : Bilan de la khôlle nº2

On considère la matrice

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 2/3 \\ 1 & x_0 & x_0^2 \\ 1 & -x_0 & x_0^2 \end{pmatrix}.$$

Préciser si la matrice A est inversible, si oui l'inverser, sinon déterminer son noyau.

Méthode 1 On calcule le déterminant de A:

$$\det A = \begin{vmatrix} 2 & 0 & 2/3 \\ 1 & x_0 & x_0^2 \\ 1 & -x_0 & x_0^2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 2 & 0 & 2/3 \\ 1 & x_0 & x_0^2 \\ 2 & 0 & 2x_0^2 \end{vmatrix} \text{ avec } L_3 \leftarrow L_3 + L_2$$
$$= x_0 \begin{vmatrix} 2 & 2/3 \\ 2 & 2x_0^2 \end{vmatrix}$$
$$= 4x_0 \left( x_0^2 - \frac{1}{3} \right)$$
$$= 4x_0 \left( x - \frac{1}{\sqrt{3}} \right) \left( x - \frac{1}{\sqrt{3}} \right).$$

On remarque qu'il y a 4 cas : si x=0, si  $x=\frac{1}{\sqrt{3}},$  si  $x=-\frac{1}{\sqrt{3}},$  et sinon.

Méthode 2 On peut aussi ne pas utiliser le déterminant : soit  $X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{3,1}(\mathbb{R})$ .

$$X \in \operatorname{Ker} A \iff AX = 0 \iff \begin{cases} 2x + \frac{2}{3}z = 0 \\ x + x_0y + x_0^2z = 0 \\ x - x_0y + x_0^2z = 0 \end{cases}$$

$$\iff \begin{cases} x = -\frac{1}{3}z \\ x_0y = 0 \\ x + x_0^2z = 0 \end{cases} \quad \text{avec } L_2 \leftarrow \frac{L_1 - L_2}{2} \text{ et } L_3 \leftarrow \frac{L_1 + L_3}{2}$$

$$\iff \begin{cases} x = -\frac{1}{3}z \\ x_0y = 0 \\ (x_0^2 - \frac{1}{3})z = 0 \end{cases}$$

Et, on distingue alors les cas si  $x_0=0,$  si  $x=\frac{1}{\sqrt{3}},$  si  $x=-\frac{1}{\sqrt{3}},$  et sinon.

II T.D.

### Deuxième partie

# T.D.

### Exercice 1

- 1. On sait que  $f(e_1)=e_1-3e_2-2e_3$ ,  $f(e_2)=e_1-3e_2-2e_3$  et  $f(e_3)=-e_1+3e_2+2e_3$ . On remarque que  $f(e_1)=f(e_2)=-f(e_3)$  et donc  $\mathrm{Im}\,f=\mathrm{Vect}(e_1-3e_2-2e_3)$ . Or, d'après le théorème du rang, on sait donc que  $\mathrm{dim}(\mathrm{Ker}\,f)=2$ . Or, on remarque que  $f(e_1-e_2)=f(e_1)-f(e_2)=0_{\mathbb{R}^3}$  et,  $f(e_1+e_3)=f(e_1)-f(e_3)=0_{\mathbb{R}^3}$ . Comme  $e_1-e_2$  et  $e_1+e_3$  ne sont pas colinéaires (car  $(e_1,e_2,e_3)$  est une base de  $\mathbb{R}^3$ ), ils forment donc une base de  $\mathrm{Ker}\,f$ . On en déduit que  $\mathrm{Ker}\,f=\mathrm{Vect}(e_1-e_2,e_1+e_3)$ .
- 2. Soit  $x \in \mathbb{R}^3$ . On pose  $(\alpha, \beta, \gamma) \in \mathbb{R}^3$  tels que  $x = \alpha e_1 + \beta e_2 + \gamma e_3$ . On cherche  $(a, b, c) \in \mathbb{R}^3$  tel que  $\alpha e_1 + \beta e_2 + \gamma e_3 = a(e_1 3e_2 2e_3) + b(e_1 e_2) + c(e_1 + e_3)$ . Comme  $(e_1, e_2, e_3)$  est une base de  $\mathbb{R}^3$ , on peut identifier et on résout donc

$$\begin{vmatrix} a+b+c=\alpha\\ -3a-b=\beta\\ -2a+c=\gamma \end{vmatrix} \iff \begin{cases} a=\alpha-b-c\\ 2b+3c-2\alpha=\gamma\\ -3a-b=\beta \end{cases}$$

$$\iff \begin{cases} a=\alpha-b-c\\ c=\frac{1}{3}(\gamma-2b-2\alpha)\\ 2b+3c=3\alpha+\beta \end{cases}$$

$$\iff \begin{cases} a=\alpha-b-c\\ c=\frac{1}{3}(\gamma-2b-2\alpha)\\ 2b+\gamma-2b-2\alpha=3\alpha+\beta \end{cases}$$

$$\implies \gamma=5\alpha+\beta.$$

On en déduit que  $\operatorname{Im} f + \operatorname{Ker} f \neq \mathbb{R}^3$ . Ils ne sont donc pas supplémentaires.

3. La famille  $(\varepsilon_1, \varepsilon_2, \varepsilon_3) = ((1,0,0), (1,-3,-2), (1,0,1))$  est libre, c'est donc une base de  $\mathbb{R}^3$ . De plus,  $f(\varepsilon_1) = \varepsilon_2$ ,  $f(\varepsilon_2) = 0_{\mathbb{R}^3}$  et  $f(\varepsilon_3) = 0_{\mathbb{R}^3}$  d'où

$$\begin{bmatrix} f \end{bmatrix}_{(\varepsilon_1,\varepsilon_2,\varepsilon_3)} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

On en déduit que P est la matrice de passage de la base  $(e_1,e_2,e_3)$  à  $(\varepsilon_1,\varepsilon_2,\varepsilon_3)$ , qui est inversible, d'où

$$P = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & -3 & 0 \\ 0 & -2 & 1 \end{pmatrix}.$$

## Exercice 7 (Projecteurs)

Soit E un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel.

- 1. Soient p et q deux endomorphismes de E tels que  $p \circ q = q \circ p$ .
  - (a) Montrons que Ker  $p + \text{Ker } q \subset \text{Ker}(p \circ q)$ . Soit  $\vec{x} \in \text{Ker } p + \text{Ker } q$ . Soient  $\vec{\alpha} \in \text{Ker } p$  et  $\vec{\beta} \in \text{Ker } q$  deux vecteurs tels que  $\vec{x} = \vec{\alpha} + \vec{\beta}$ . On a donc

$$(p \circ q)(\vec{\alpha} + \vec{\beta}) = (p \circ q)(\vec{\alpha}) + (p \circ q)(\vec{\beta}) = q(p(\vec{\alpha})) + p(q(\vec{\beta})) = q(\vec{0}) + p(\vec{0}) = \vec{0}.$$

(b) On sait que  $\operatorname{Im}(p \circ q) \subset \operatorname{Im}(p)$  et  $\operatorname{Im}(q \circ p) \subset \operatorname{Im}(q)$ . Or, comme  $p \circ q = q \circ p$ , on a  $\operatorname{Im}(p \circ q) = \operatorname{Im}(q \circ p)$  et donc  $\operatorname{Im}(p \circ q) \subset \operatorname{Im} p \cap \operatorname{Im} q$ .

18

II T.D.

2. (a) On montre que  $(p \circ q) \circ (p \circ q) = p \circ q$ .

$$\begin{split} (p \circ q) \circ (p \circ q) &= (p \circ q) \circ (q \circ p) \\ &= p \circ q \circ p \\ &= q \circ p \circ p \\ &= q \circ p \\ &= p \circ q. \end{split}$$

(b) On veut montrer que  $\operatorname{Im}(p \circ q) = \operatorname{Im} p \cap \operatorname{Im} q$ . Soit  $\vec{x} \in \operatorname{Im} p \cap \operatorname{Im} q$ . Soient  $\vec{a}, \vec{b} \in E$  tels que  $p(\vec{a}) = \vec{x}$  et  $q(\vec{b}) = \vec{x}$ . On a donc

$$\operatorname{Im} p \cap \operatorname{Im} q \ni \vec{x} = p(\vec{x}) = p(p(\vec{a})) = p(q(\vec{b})) = p(\vec{a}) = (p \circ q)(\vec{b}) \in \operatorname{Im}(p \circ q).$$

On a donc  $\operatorname{Im} p \cap \operatorname{Im} q = \operatorname{Im}(p \circ q)$ .

On veut maintenant montrer  $\operatorname{Ker} p + \operatorname{Ker} q \supset \operatorname{Ker}(p \circ q)$ . Soit  $\vec{x} \in \operatorname{Ker}(q \circ p)$ . On sait que  $\vec{x} = p(\vec{x}) - (\vec{x} - p(\vec{x}))$ . Mais, comme  $\vec{x} \in \operatorname{Ker}(q \circ p)$ , alors  $p(\vec{x}) \in \operatorname{Ker}(q)$ . Également, comme  $p(\vec{x} - p(\vec{x})) = p(\vec{x}) - p \circ p(\vec{x}) = 0_E$ , on en déduit que  $\vec{x} - p(\vec{x}) \in \operatorname{Ker}(p)$ . On a donc  $\operatorname{Ker} p + \operatorname{Ker} q = \operatorname{Ker}(p \circ q)$  par double inclusion.

On en déduit que  $p\circ q$  est un projecteur sur  $\operatorname{Im} p\cap \operatorname{Im} q$  parallèlement à  $\operatorname{Ker} p+\operatorname{Ker} q.$