

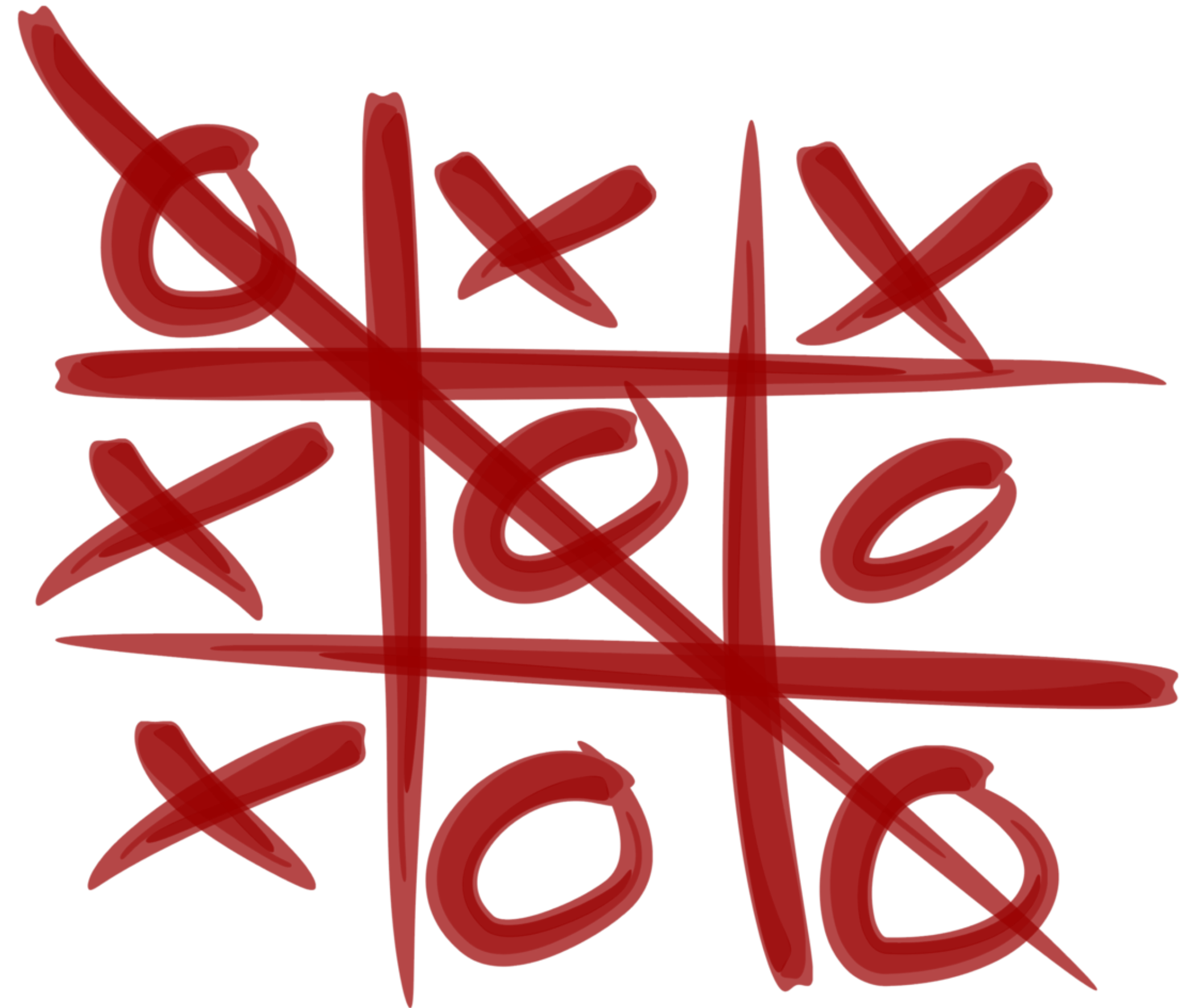
Trilha Java

Desafio



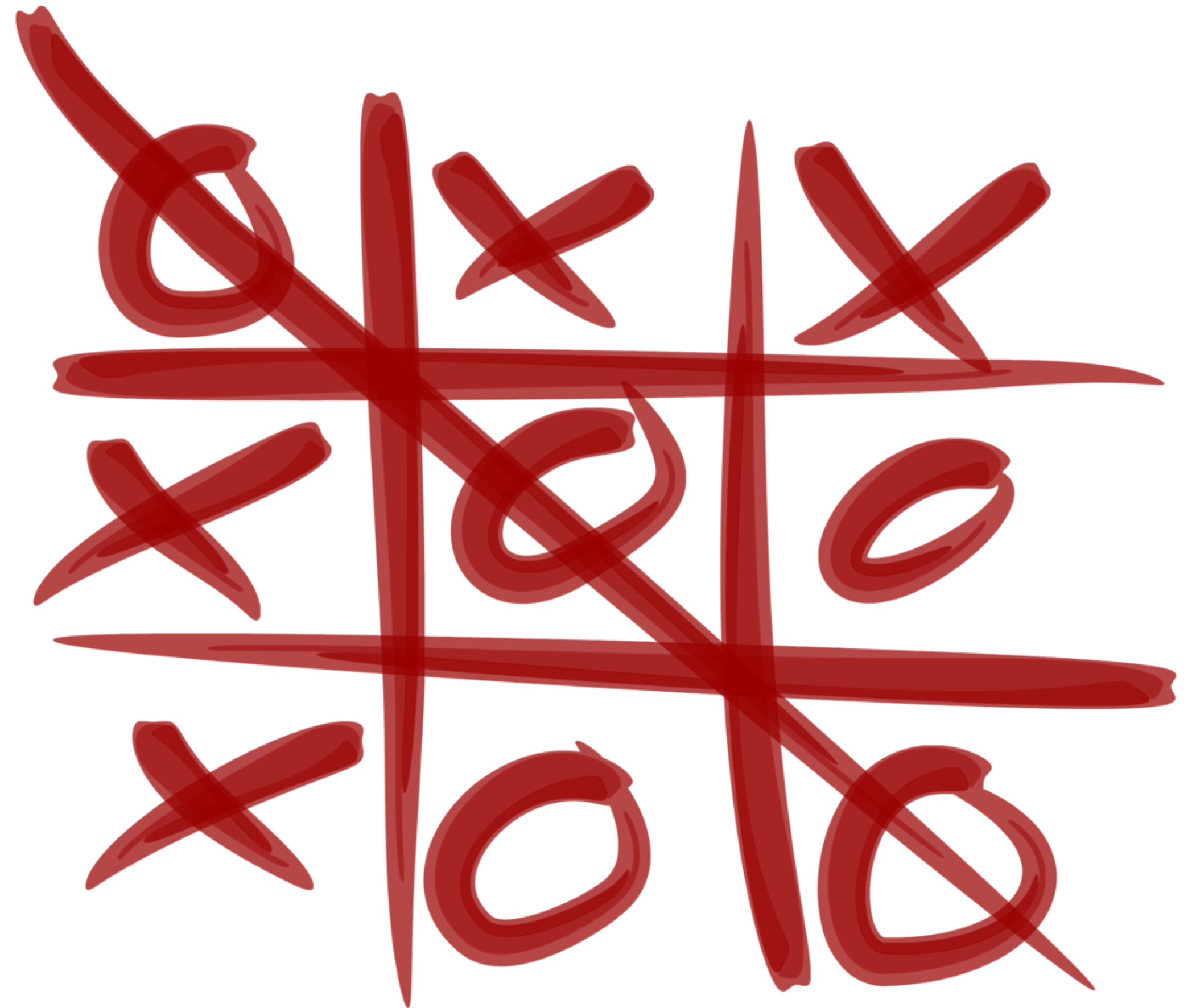
Desafio

Por se tratar de um excelente passatempo, o **Jogo da Velha** faz com que as pessoas volte às tradições de seus antepassados e divirta-se, porém desenvolvendo um **raciocínio lógico** que a leve a um resultado inusitado que poderá até terminar em um empate.



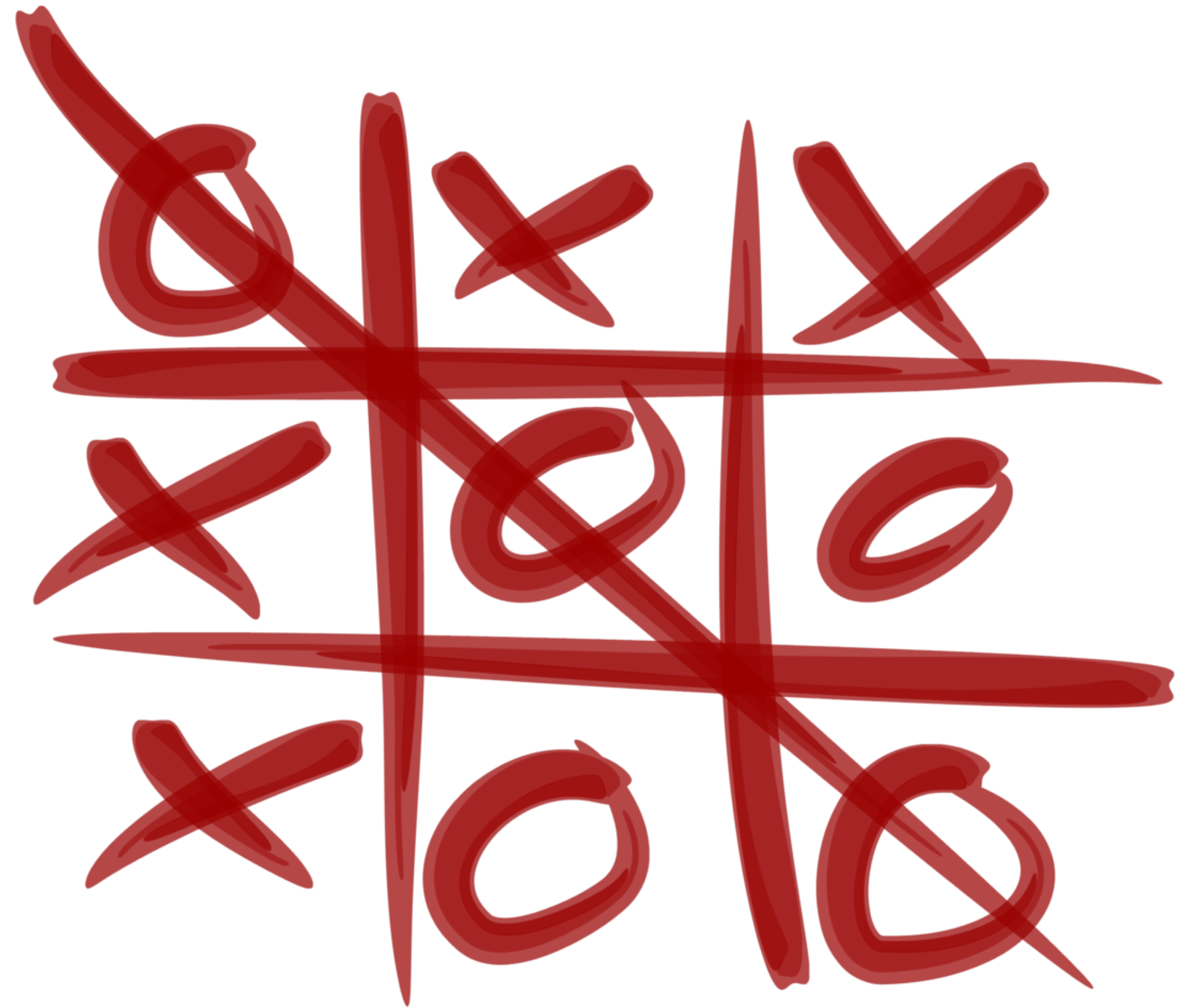
Desafio

O seu nome **Jogo da Velha** originou-se na **Inglaterra**, quando mulheres, ao entardecer, reuniam-se em um momento de descontração para tomar um chá, bordar ou brincar. Legal, né?! O Jogo da Velha era jogado pelas **senhoras mais idosas**.



Desafio

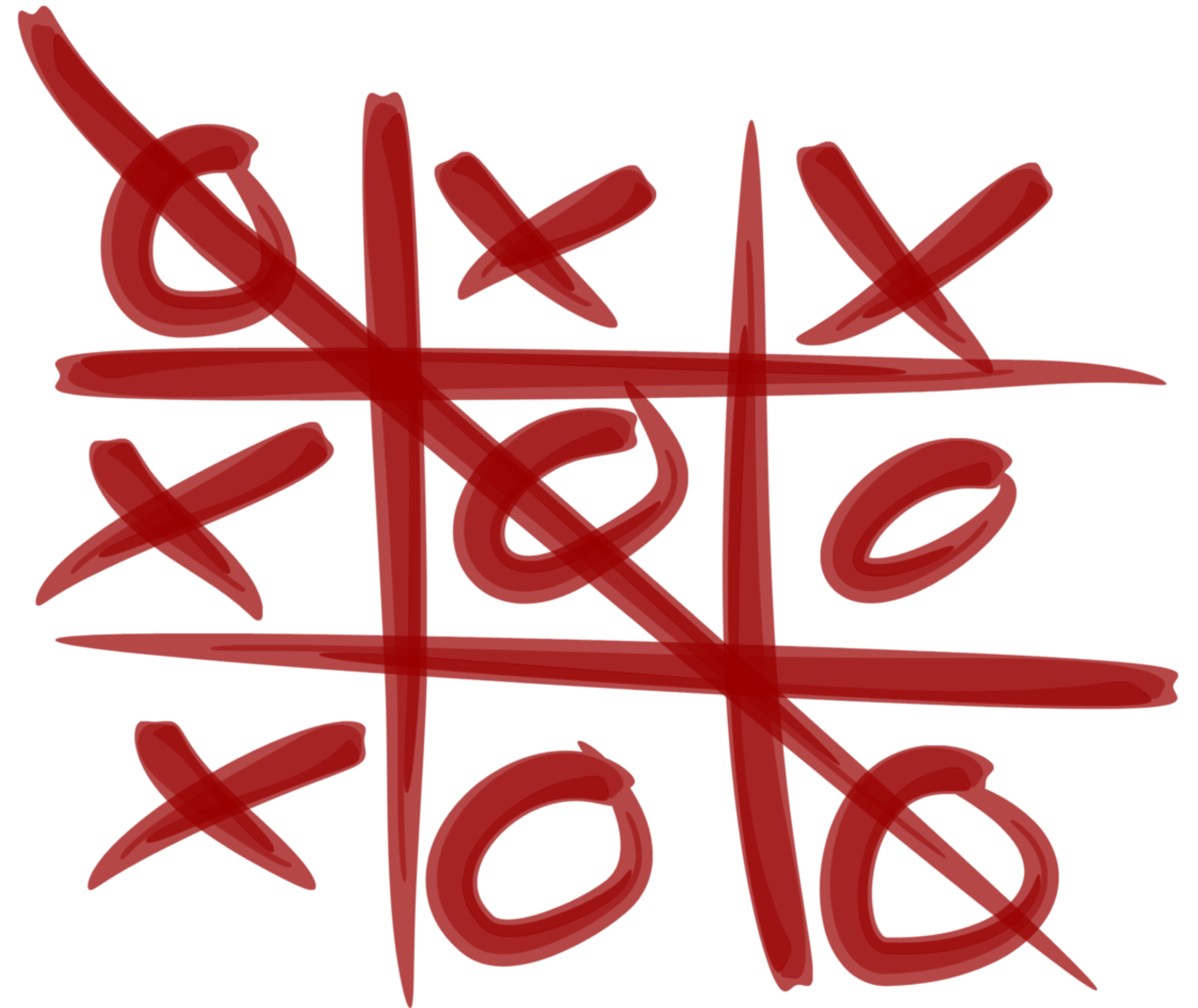
Que tal reviverem esse clássico Jogo da Velha? Agora, em sua **versão digital**. A regra é simples, vocês precisam fazer uma sequência de três símbolos iguais. Eles podem estar em linha vertical, horizontal ou diagonal. A lógica do jogo é simples e vai depender muito da dedução de vocês para se obter sucesso. Fiquem atentos às várias possibilidades para que possam efetuar a melhor jogada. Explore o jogo com perspicácia!! Bom desempenho, pessoal!



Desafio

Faça um algoritmo para criar um jogo da velha. Simule as jogadas e apresente o resultado. Caso seja necessário, consulte as regras do jogo para saber desenvolver o código.

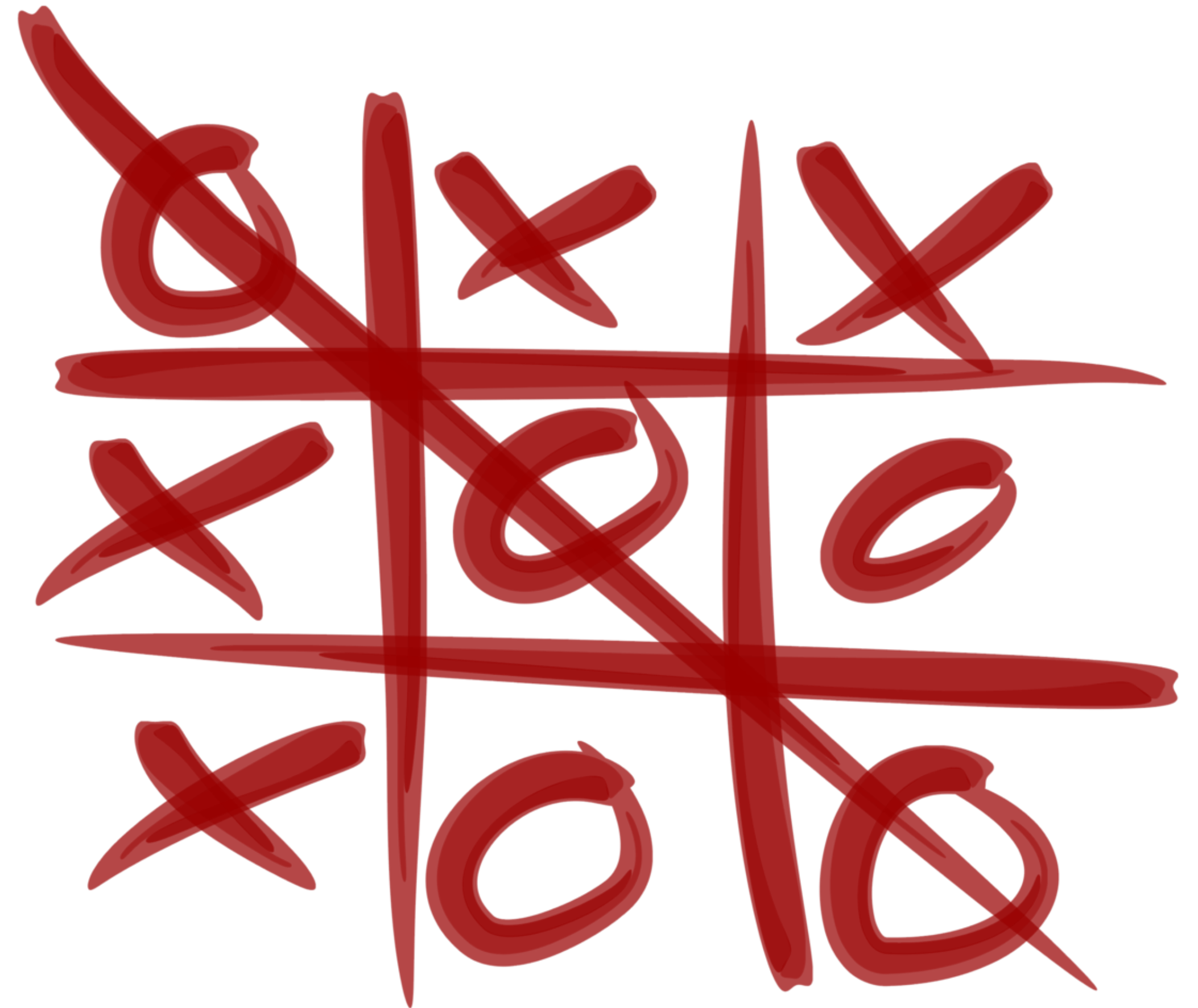
Explore a solução com **POO** e **Programação Funcional**.



Desafio

Vale ressaltar que o Jogo da Velha pode ser desenvolvido de forma muito simples ou de forma mais sofisticada, utilizando **POO** e **Programação Funcional**.

Sendo assim, todos são convidados a construir uma solução mais **robusta e eficiente**. Explore os conteúdos que foram abordados no curso.





Comunidade VNT



Referências

- [1] A. Goldman, F. Kon, Paulo J. S. Silva; Introdução à Ciência da Computação com Java e Orientação a Objetos (USP). 2006. Ed. USP.
- [2] Algoritmo e lógica de programação. Acessado julho/2022: <https://visualg3.com.br/>
- [3] G. Silveira; Algoritmos em Java; Ed. Casa do Código.
- [4] M. T. Goodrich, R. Tamassia; Estrutura de dados e algoritmos em Java. Ed Bookman. 2007.
- [5] Algoritmo e lógica de programação. Acessado julho/2022: <https://www.cursoemvideo.com/>
- [6] P. Silveira, R. Turini; Java 8 Prático: lambdas, streams e os novos recursos da linguagem. Ed. Casa do Código.
- [7] Linguagem Java: Curso acessado em agosto/2022: <https://www.udemy.com/>
- [8] Linguagem Java: Curso acessado em setembro/2022: <https://www.cursoemvideo.com/>

