Trilha Algoritmo

Encontro 07 - Selecionando e ordenando.





Recapitulação

- 1. Encontrando o menor valor.
- 2. O problema.
- 3. A solução.
- 4. Exemplos.
- 5. Atividades.





Agenda

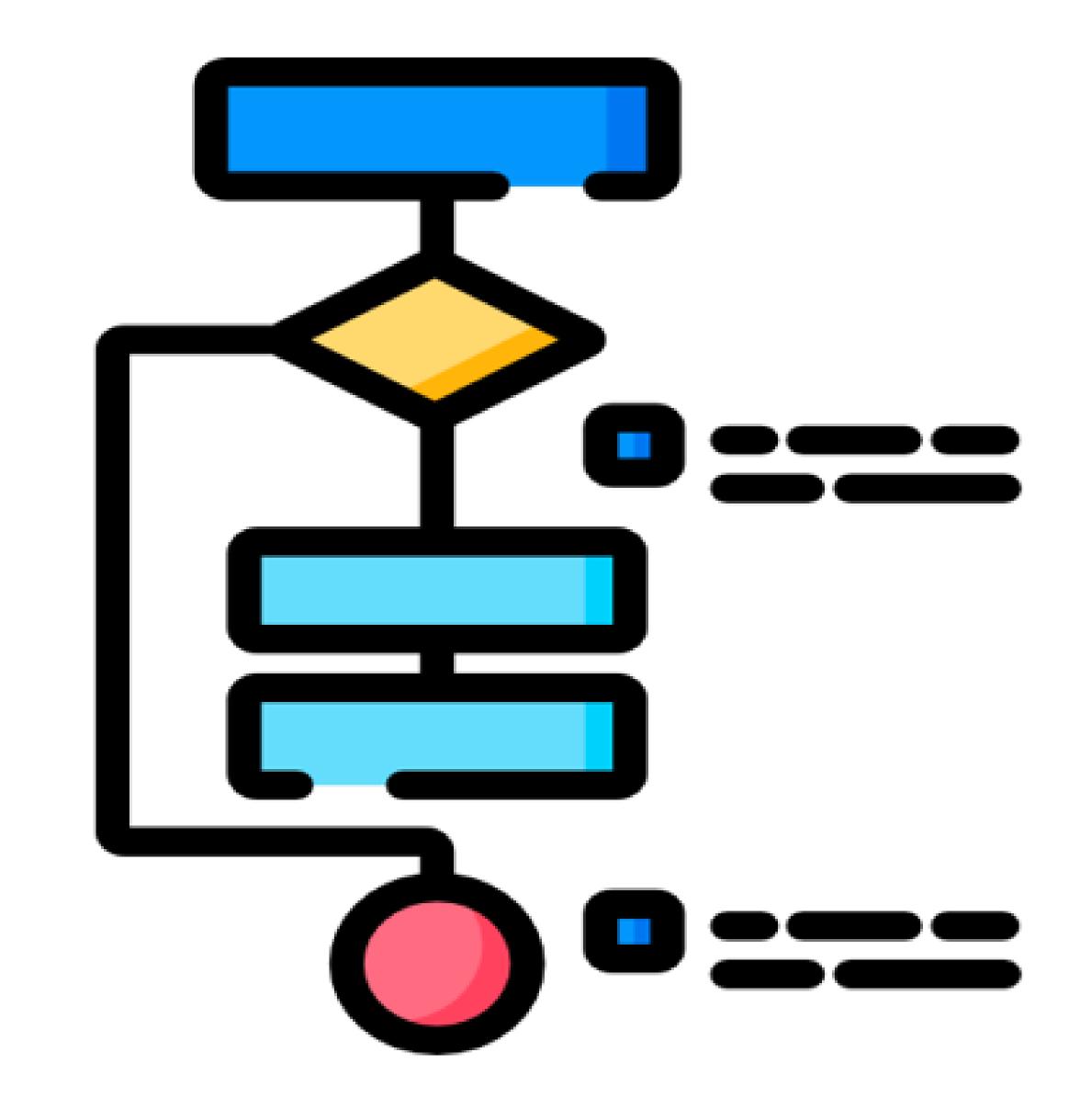
- 1. Como a ordenação pode ajudar?
- 2. Selecionando e ordenando.
- 3. Insertion Sort.
- 4. Selection Sort.
- 5. Exemplos.
- 6. Atividades.





Os N mais baratos

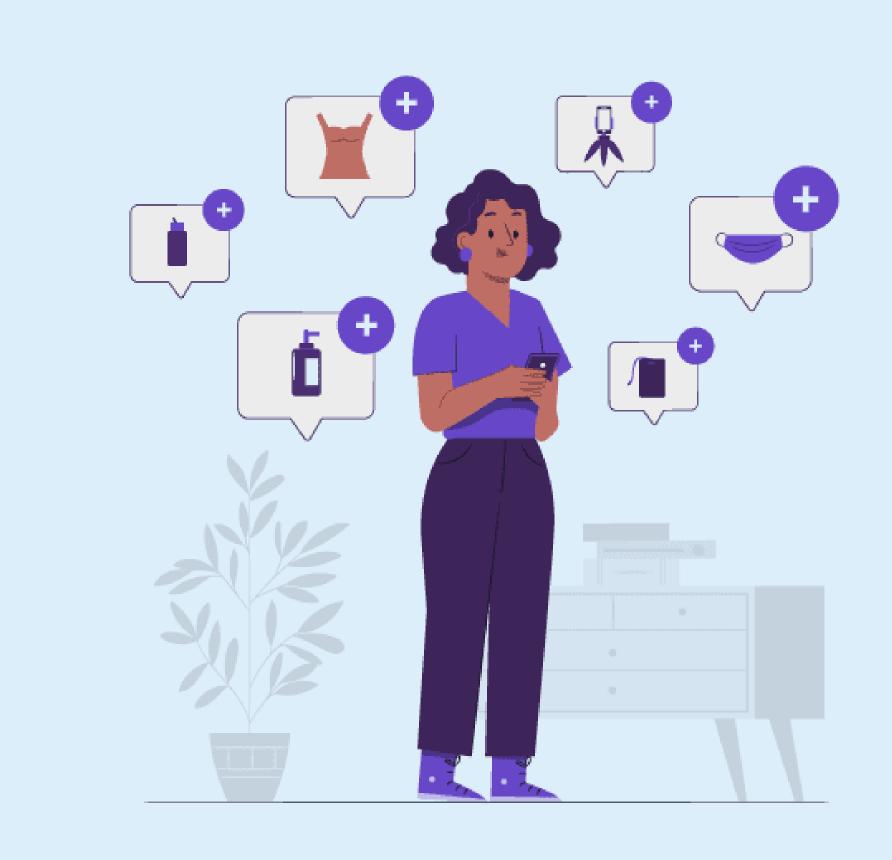




Na prática, será que só estamos interessados em saber o valor mais barato ou o mais caro de **um único** produto?

Ou também estamos interessados em descobrir o grupo dos produtos mais baratos, o grupo dos mais caros, o grupo dos que fizeram mais pontos.





Relembrando a pesquisa na internet sobre os valores de carros.

HONDA CIVIC: R\$ 130.000

MOBI: R\$ 52.000

FUSION: R\$ 200.000

PEUGEOT 208: R\$ 71.000

HB20: R\$ 85.000



Como podemos alterar o processo para marcar quais são os dois carros mais baratos?

Qual é o processo que faremos ao analisar cada um dos elementos para descobrir quais dos produtos são: maisBarato segundomaisBarato





Mentalmente concluimos:

MaisBarato: MOBI

SegundomaisBarato: 208







Quando as coisas estão **ordenadas**, o processo de busca se torna **mais rápido**.

Essa é a grande sacada ordenação: ela nos permite resolver tarefas do cotidiano quase que imediatamente.





Desafio:

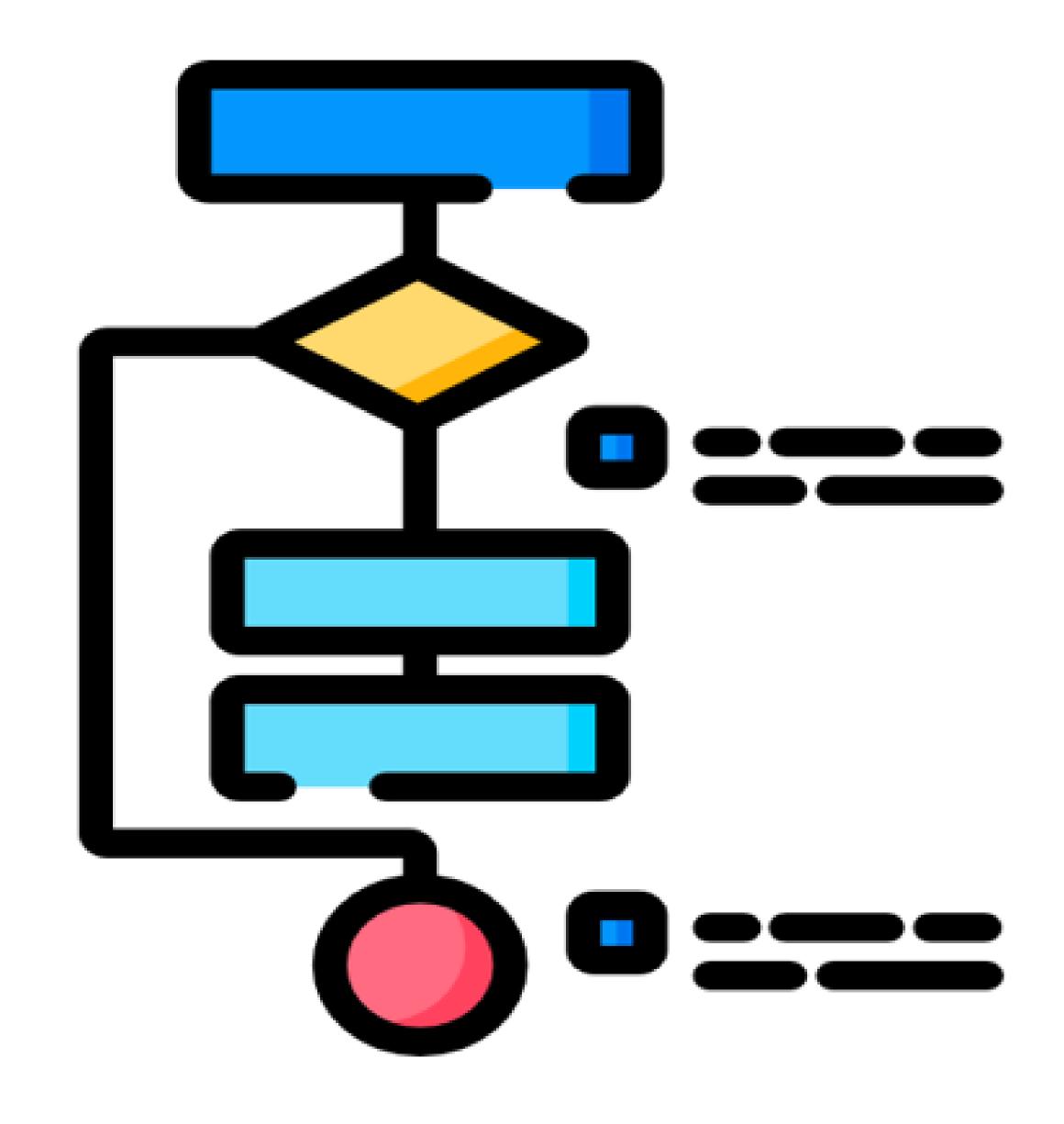
Criar uma ordem para os produtos que estão desorganizados.





Insertion Sort





Como ordenar?

A classificação por **inserção** é um algoritmo de classificação que coloca um elemento **não classificado** em seu local adequado em **cada iteração**.

A classificação por inserção funciona da mesma forma que classificamos as cartas em nossa mão em um jogo de cartas.



Assumimos que o primeiro cartão já está classificado, então selecionamos um cartão não classificado.

Se a carta não classificada for maior que a carta na mão, ela é colocada à direita, caso contrário, à esquerda.

Da mesma forma, outras cartas não classificadas são retiradas e colocadas em seus devidos lugares.





Imagine **ordenar** a seguinte matriz, relacionado ao preço dos carros.

130	52	200	71	85
-----	----	-----	----	----

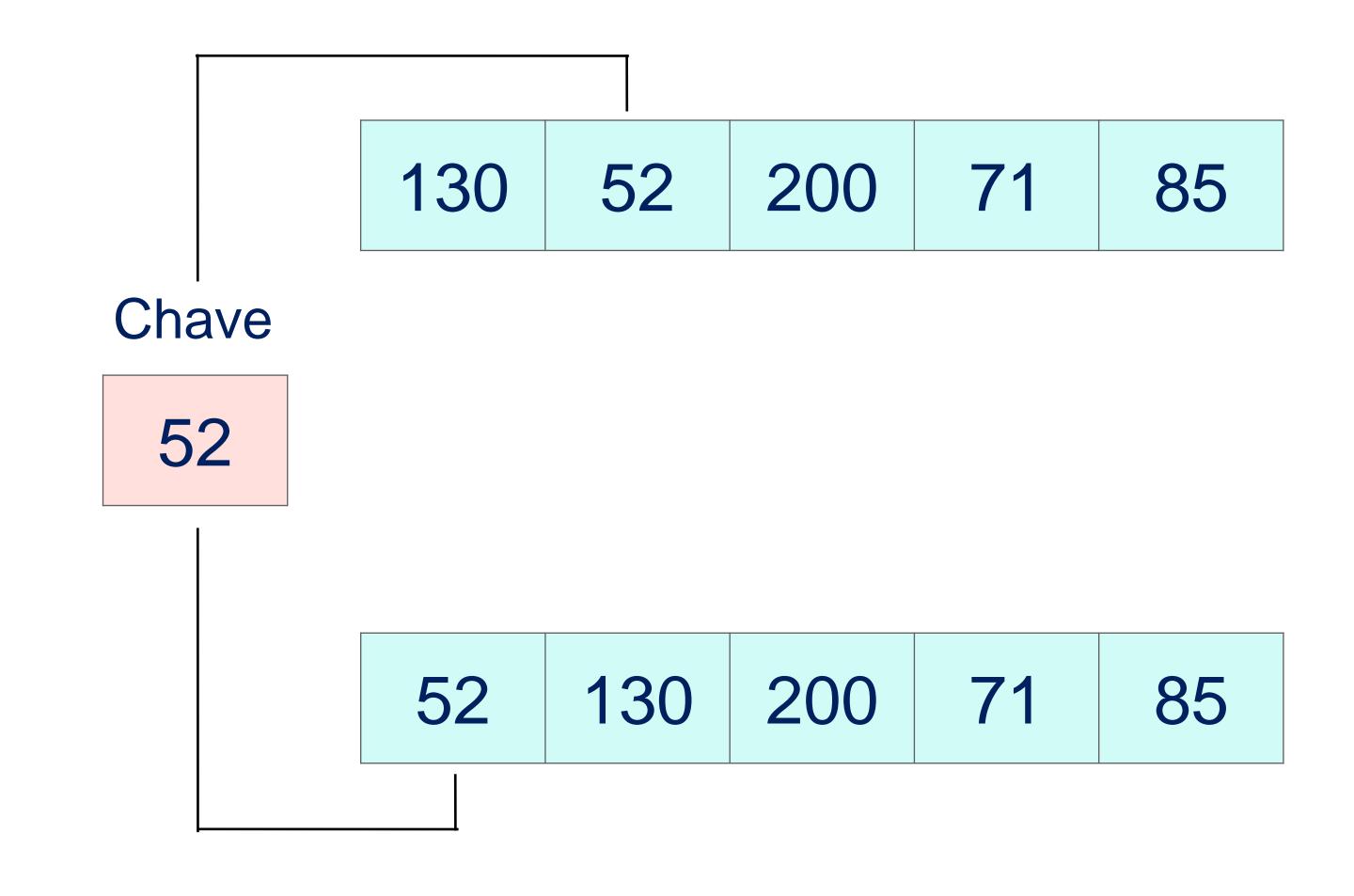
O primeiro elemento na matriz é considerado classificado.

Para simplificar os preços dos carros foram atribuídos sem os zeros após o ponto.



Pegue o **segundo elemento** e guarde-o separadamente na **chave**.

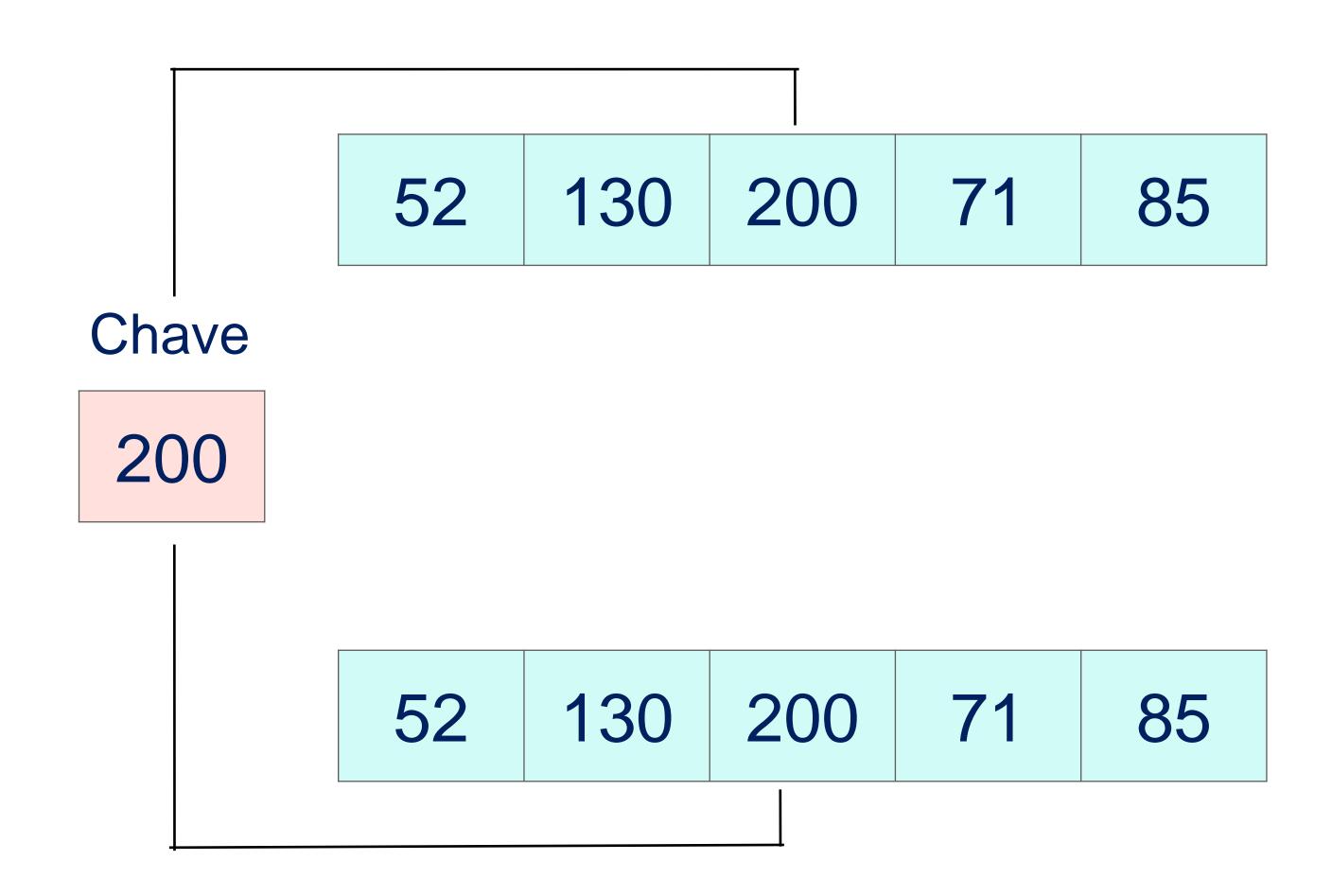
Compare a chave com o primeiro elemento. Se o primeiro elemento for maior que chave, então chave é colocado na frente do primeiro elemento.





Agora, os dois primeiros elementos são classificados.

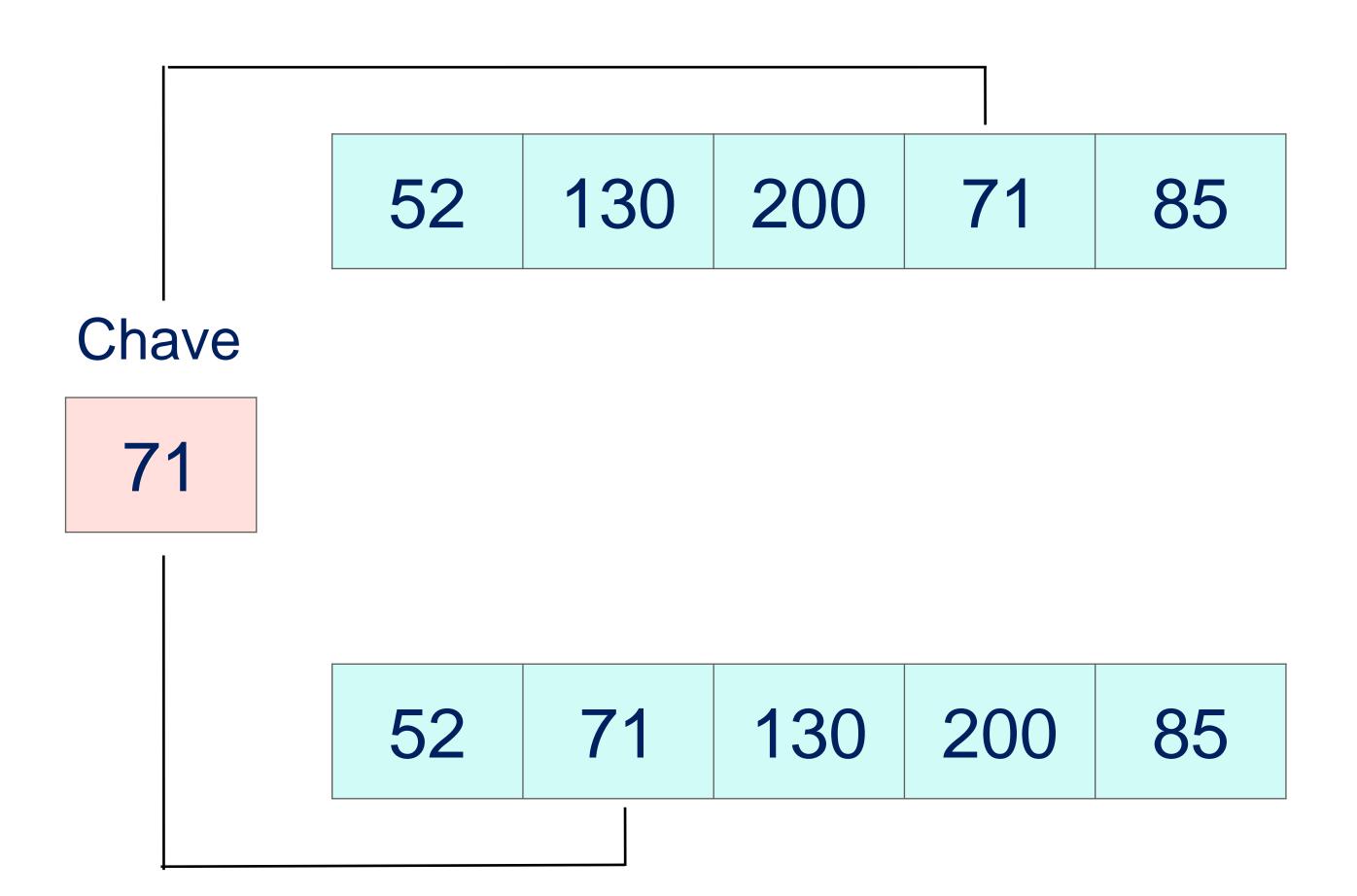
Pegue o terceiro elemento e compare-o com os elementos à esquerda dele. Se não houver nenhum elemento menor que ele, deixe-o no mesmo lugar.





Agora, os três primeiros elementos são classificados.

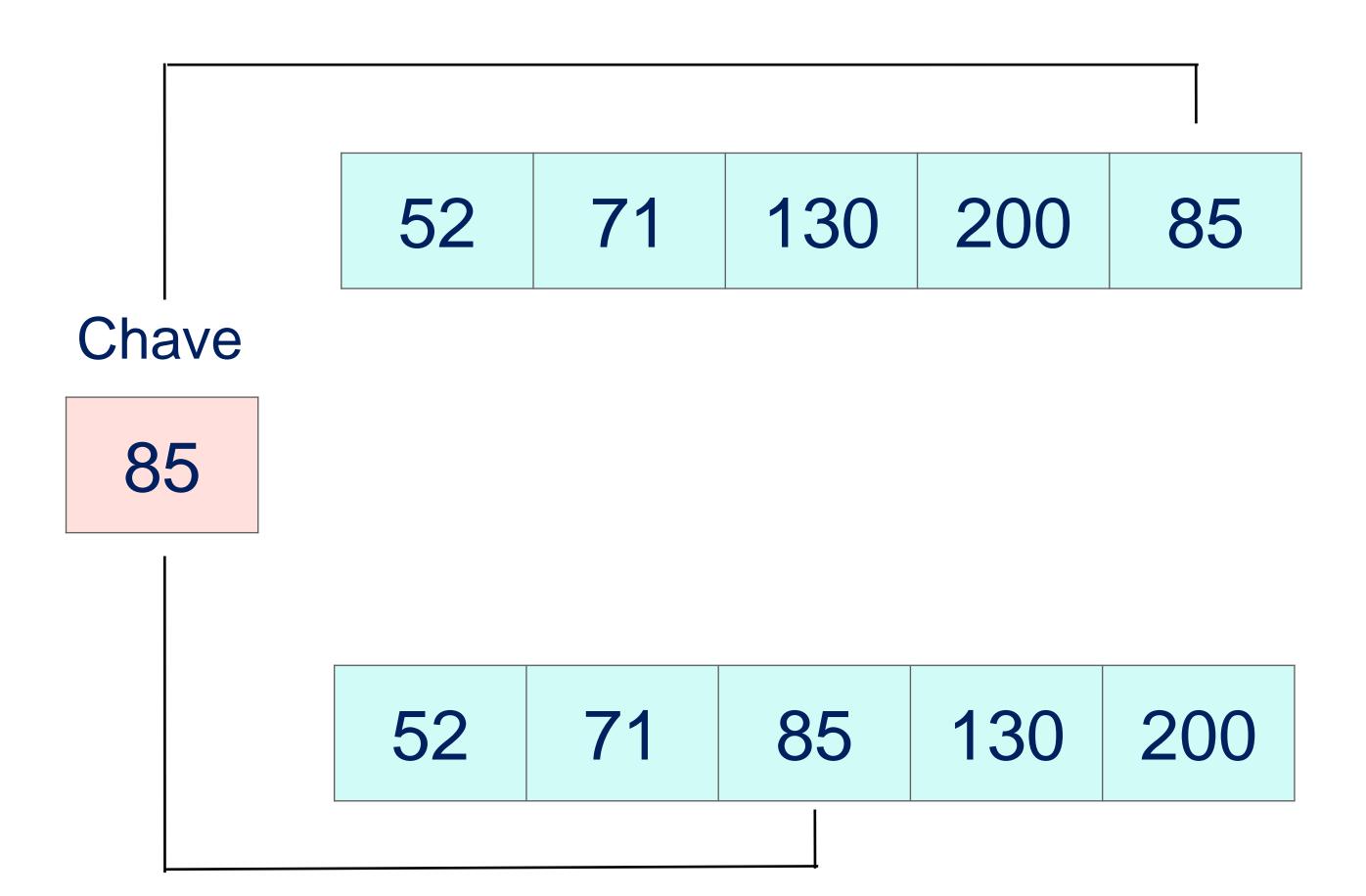
Repita os mesmos passos, para classificar os demais elementos.





Agora, os quatro primeiros elementos são classificados.

A chave é comparada com todos os elementos e posicionada corretamente.





E o código?

Vamos tentar entender o insertion sort através do código.

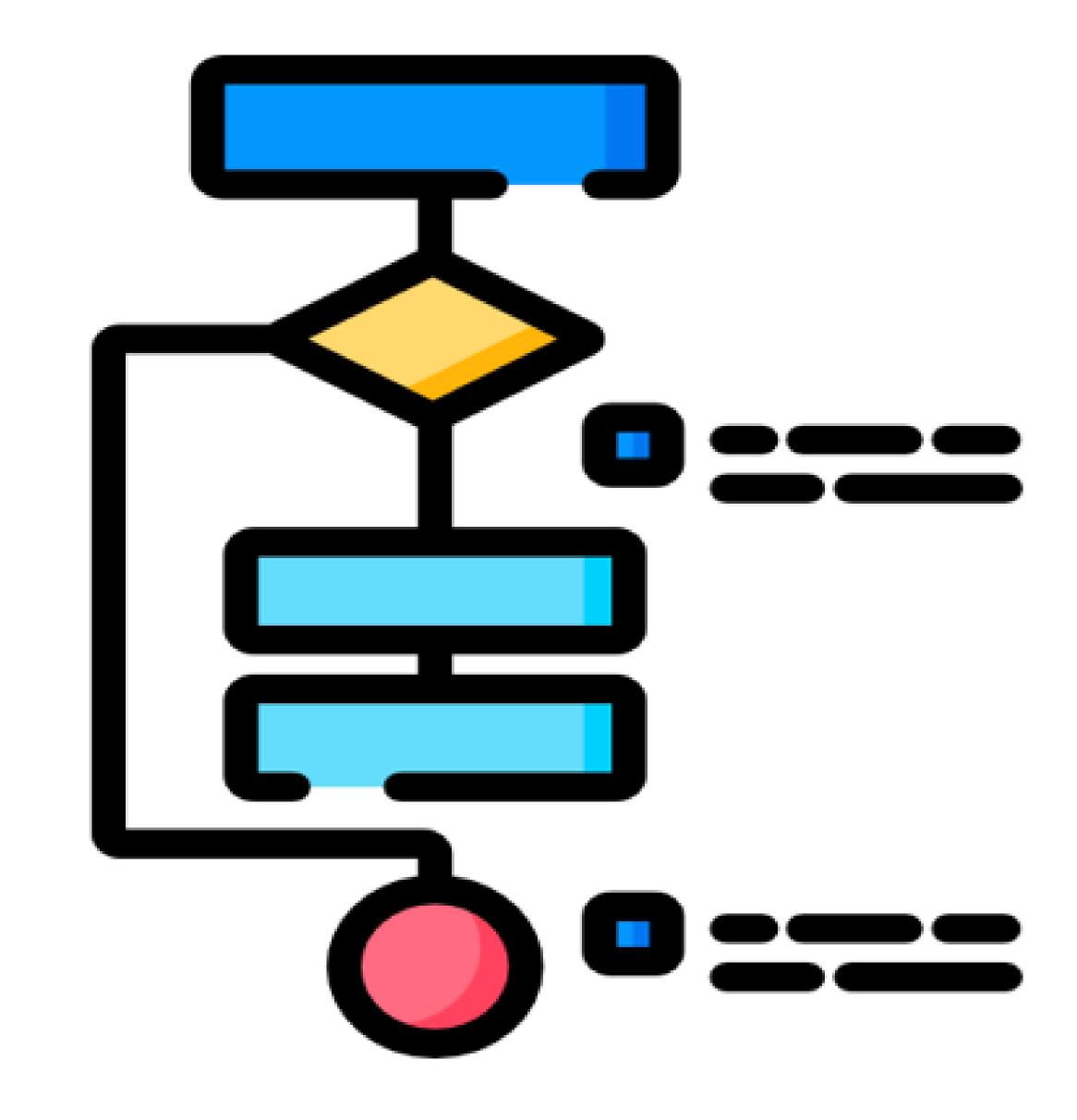




Exemplo

Insertion Sort





Exemplo

Dois laços são considerados:

i: 2 até 5

j: i-1 até 5

```
vnt/school
powered by wenturus
```

```
1 Algoritmo "InsertionSort1"
 2 Var
     v: vetor[1..5] de inteiro
     i, j, aux: inteiro
 5 Inicio
     para i de 1 ate 5 faca
 6
     Escreval ("Digite o", i, "o número:")
     Leia(v[i])
     fimpara
     para i de 2 ate 5 faca
10
11
        aux<-v[i]
12
         j<-i-1
        enquanto (aux < v[j]) faca
13
14
            v[j+1] < -v[j]
            j<-j-1
15
16
18
19
```



Construa um algoritmo que leia uma sequência de **20 números aleatórios** entre 0 e 200.000. Faça sua **ordenação** e apresente o resultado na tela.





```
1 Algoritmo "InsertionSort2"
 2 Var
     v: vetor[1..20] de inteiro
     i, j, aux: inteiro
 5 Inicio
     para i de 1 ate 20 faca
 6
         Escreval ("Digite o", i, "o número:")
         aleatorio 0, 200000
         Leia(v[i])
10
         aleatorio off
11
     fimpara
     para i de 2 ate 20 faca
12
13
         aux <- v[i]
14
         j <- i-1
         enquanto aux<v[j] faca
15
            v[j+1] < - v[j]
16
            j <- j-1
           se j=0 entao
18
               interrompa
19
            fimse
20
```

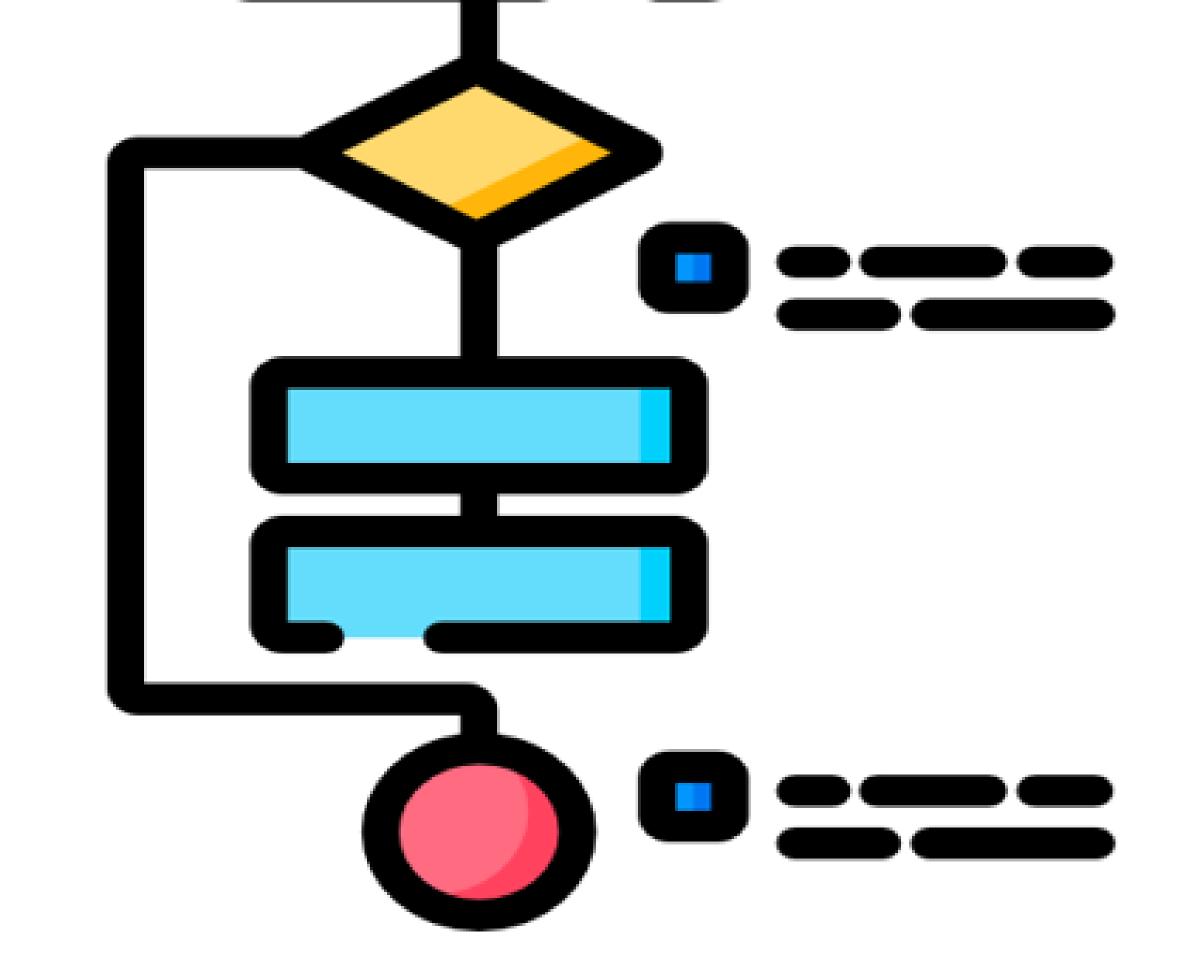




Coffee time!



Selection Sort





Como ordenar?

Basta varrer o array procurando o produto mais barato a partir de uma determinada posição.

Ao encontrar o produto **mais barato**, o elemento é **trocado** de lugar na lista.

Este procedimento é realizado até que exista uma ordem final.



Este algoritmo utilizado é chamado de ordenação por seleção (Selection Sort).

Ele seleciona o menor a partir do instante atual e permite que o reposicione na lista.





- 1. Defina o primeiro elemento como mínimo.
- 2. Compare o mínimo com o segundo elemento. Se o segundo elemento for menor que o mínimo, atribua o segundo elemento como mínimo.
- 3. **Compare** o mínimo com o **terceiro elemento**. Novamente, se o terceiro elemento for menor, atribua o mínimo ao terceiro elemento, caso contrário, não faça nada. O processo continua até o último elemento.



Após cada iteração, o mínimo é colocado na frente da lista não ordenada.

Para cada iteração, a **indexação** começa a partir do primeiro **elemento não classificado**.

Os passos 1 a 3 são repetidos até que todos os elementos sejam colocados em suas posições corretas.



O primeiro elemento é definido como mínimo.

Em seguida são feitas as comparações.

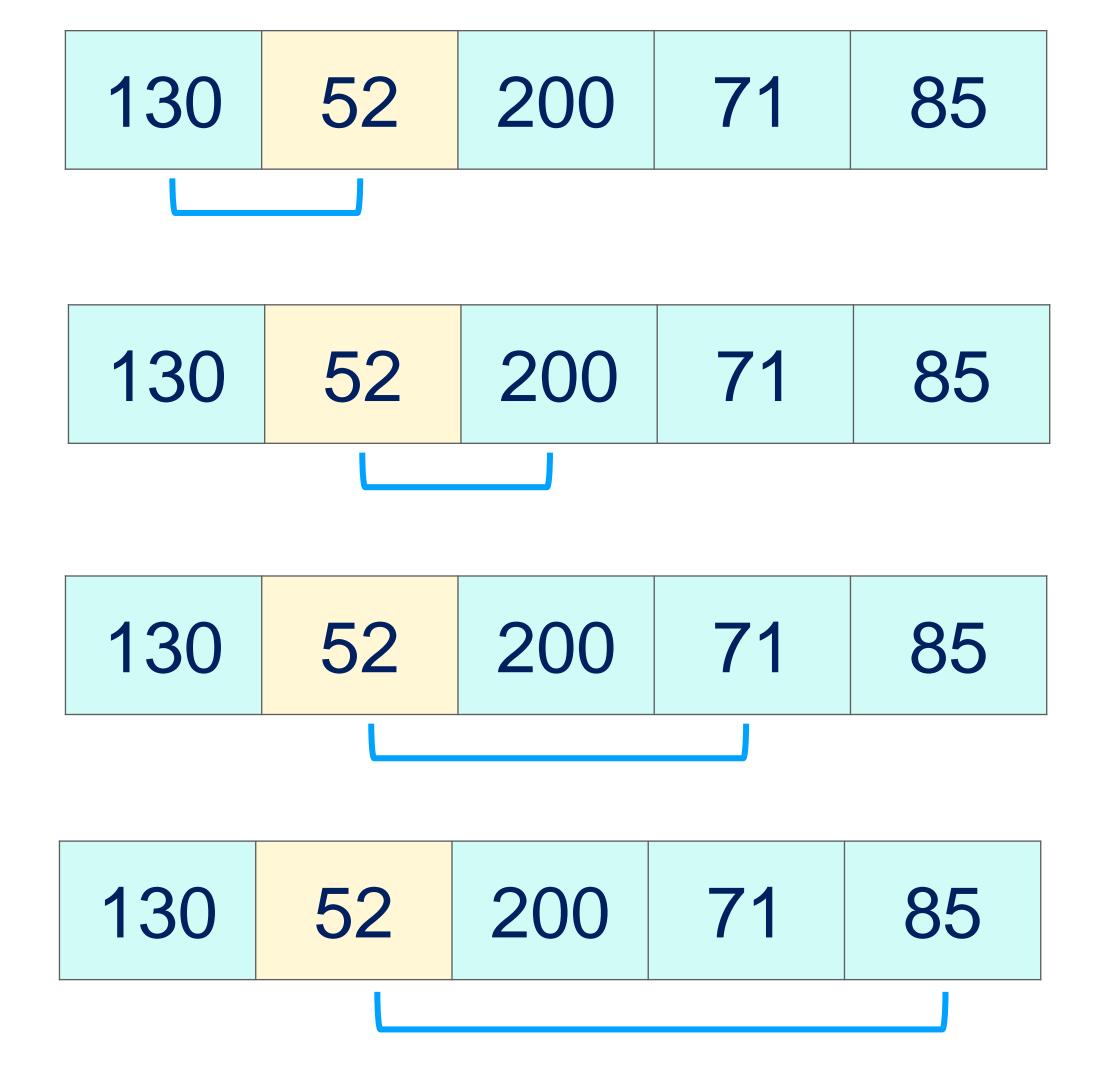
130	52	200	71	85
-----	----	-----	----	----

Para simplificar os números foram atribuídos sem os zeros após o ponto.



Após cada iteração, o mínimo é colocado na frente da lista não ordenada.

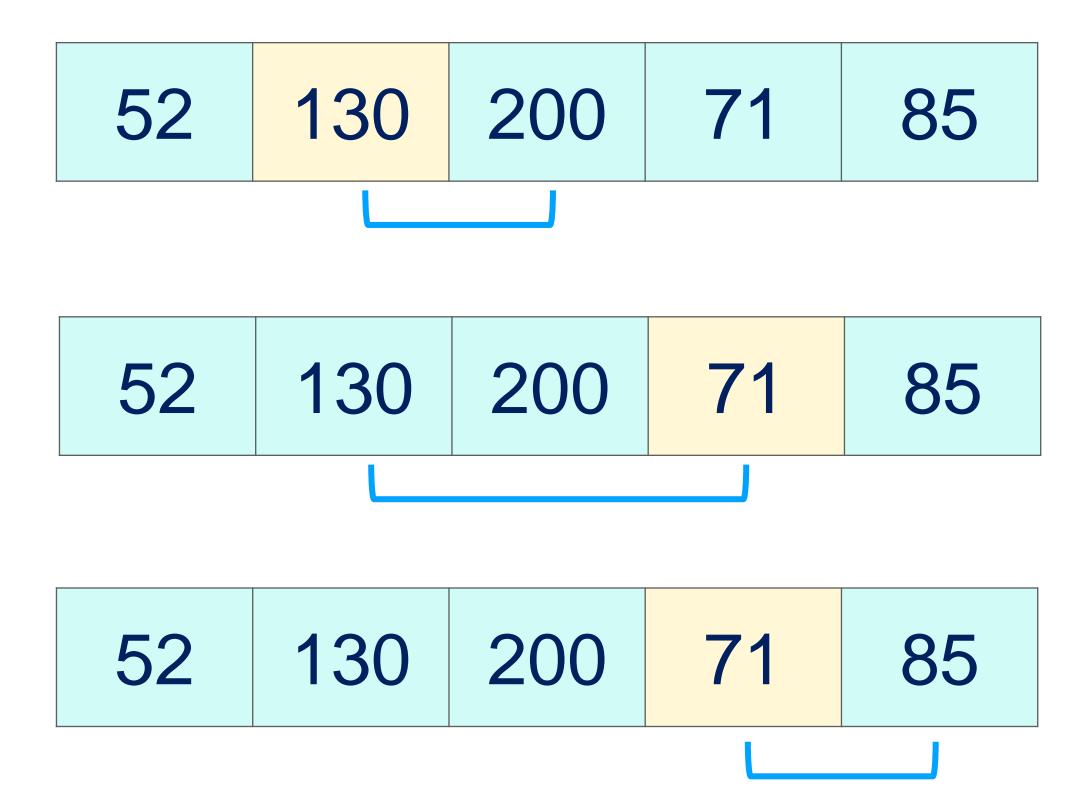
52	130	200	71	85
----	-----	-----	----	----





Após cada iteração, o mínimo é colocado na frente da lista não ordenada.

52	71	200	130	85
----	----	-----	-----	----





Após cada iteração, o mínimo é colocado na frente da lista não ordenada.

52	71	85	130	200
----	----	----	-----	-----







Após cada iteração, o mínimo é colocado na frente da lista não ordenada.

52 71	85	130	200
-------	----	-----	-----

Na última iteração o mínimo já está na posição correta.

52 7	200	130	200
------	-----	-----	-----



E o código?

Vamos tentar entender o selection sort através do código.

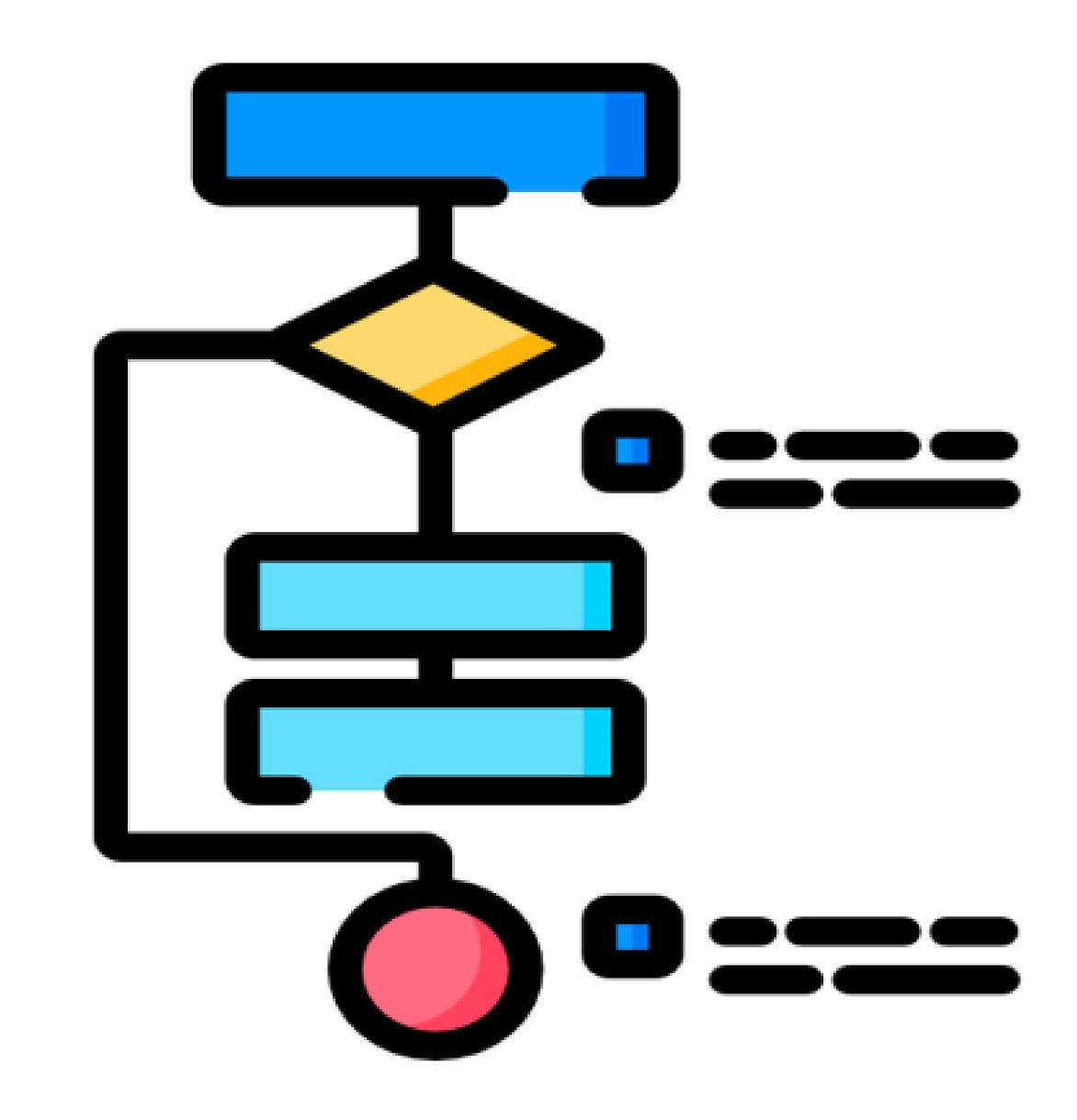




Exemplo

Selection Sort





Exemplo

Dois laços são considerados:

i: 1 até 4

j: i+1 até 5

```
vnt/school
powered by wenturus
```

```
para i de 1 ate 5 faca
         Escreva ("Digite o", i, "o :")
         Leia(v[i])
10
      fimpara
      para i de 1 ate 4 faca
11
12
         menor <- i
         para j de i+1 ate 5 faca
13
14
            se v[j]<v[menor] entao
15
               menor <- j
16
            fimse
17
         fimpara
         se menor <> i entao
18
19
            aux <- v[i]
20
            v[i] \leftarrow v[menor]
21
            v[menor] <- aux
22
         fimse
23
24
25
26
```



Construa um algoritmo que leia uma sequência de 7 números aleatórios entre -200 e 200. Faça sua ordenação e apresente o resultado na tela.



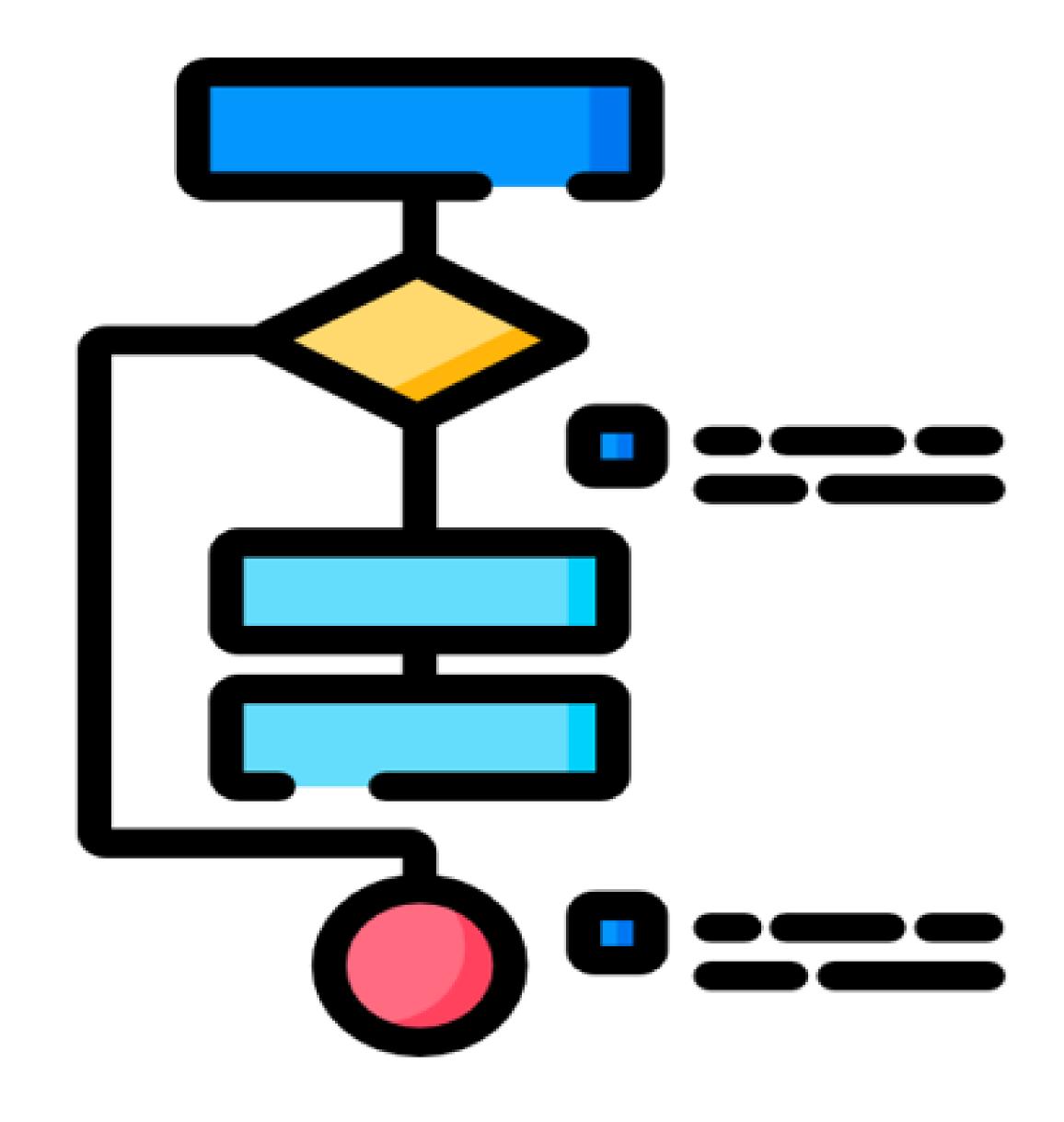


```
1 Algoritmo "SelectionSort2"
 2 Var
     ordenacao: vetor[1..7]de inteiro
     c, esq, dir, aux: inteiro
 6 Inicio
     para c de 1 ate 7 faca
         Escreva ("Digite o", c, "o :")
         aleatorio -200, 200
         Leia (ordenacao[c])
10
11
         aleatorio off
12
     fimpara
13
     para esq de 1 ate 7 faca
14
        para dir de esq+1 ate 7 faca
15
            se ordenacao[esq] > ordenacao[dir] entao
               aux <- ordenacao[esq]
16
17
               ordenacao[esq] <- ordenacao[dir]
18
               ordenacao[dir] <- aux
            fimse
19
         fimpara
20
21
      fimpara
```



Exercícios





Prática

Exercício 1:

Crie um algoritmo para ordenar um vetor de tamanho 10. Leia todos os valores e depois coloque em ordem crescente.



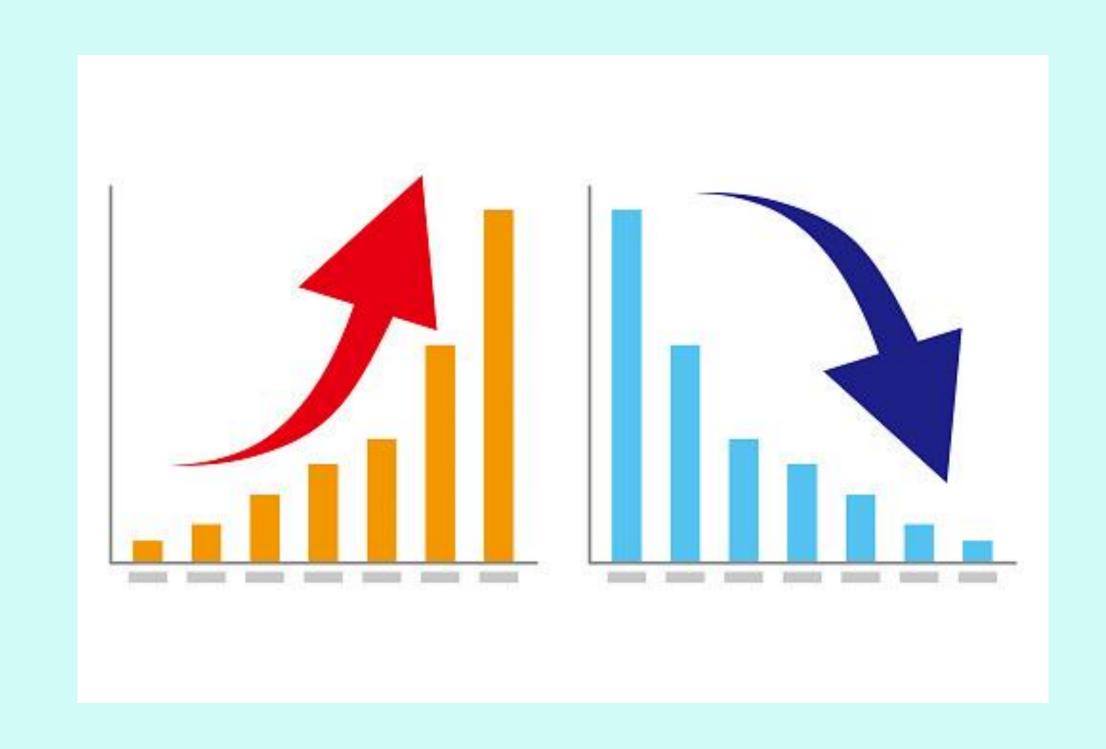


Prática

Exercício 2:

Escreva um algoritmo que leia um vetor com 8 valores numéricos positivos e negativos. Ordene esses números de forma crescente e de forma decrescente. Imprima o seguinte resultado:

- a) Vetor digitado
- b) Vetor em ordem Crescente
- c) Vetor em ordem decrescente





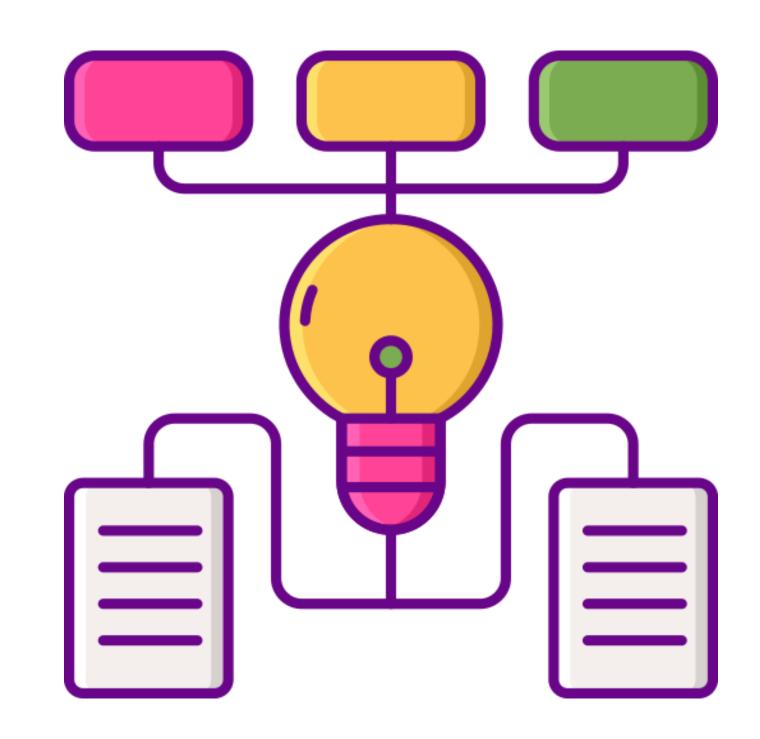
Dica de hoje

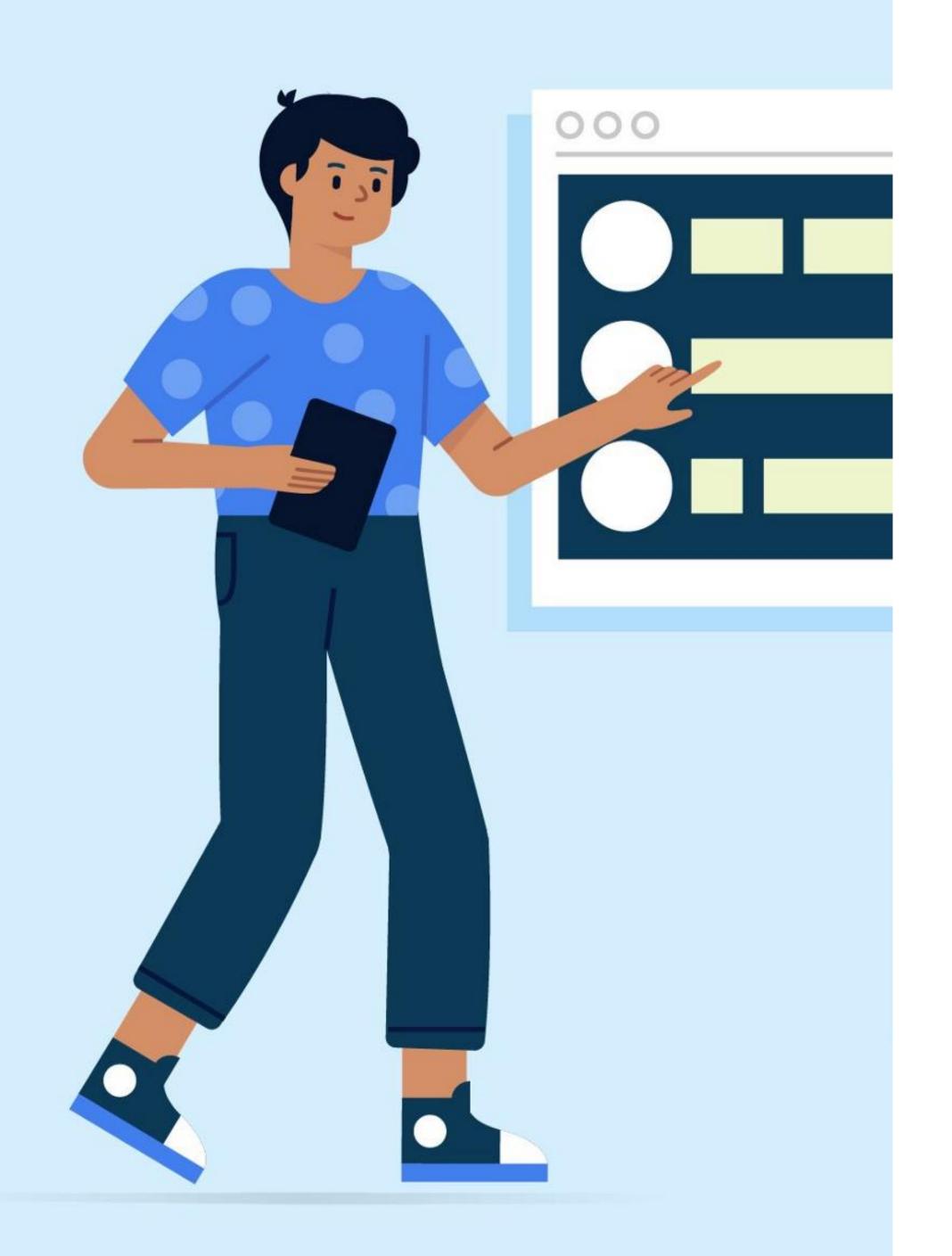
Algoritmos "SORT"

O link abaixo apresenta de forma genérica uma série de tipos de algoritmos que trata sobre o processo de seleção e ordenação:

BubbleSort
MergeSort
Outros...

https://www.programiz.com/dsa/merge-sort





Comunidade VNT



Referências

- [1] A. Goldman, F. Kon, Paulo J. S. Silva; Introdução à Ciência da Computação com Java e Orientação a Objetos (USP). 2006. Ed. USP.
- [2] Algoritmo e lógica de programação. Acessado julho/2022: https://visualg3.com.br/
- [3] G. Silveira; Algoritmos em Java; Ed. Casa do Código.
- [4] M. T. Goodrich, R. Tamassia; Estrutura de dados e algoritmos em Java. Ed Bookman. 2007.
- [5] Algoritmo e lógica de programação. Acessado julho/2022: https://www.cursoemvideo.com/
- [6] P. Silveira, R. Turini; Java 8 Pratico: lambdas, streams e os novos recursos da linguagem. Ed. Casa do Código.
- [7] Linguagem Java: Curso acessado em agosto/2022: https://www.udemy.com/
- [8] Linguagem Java: Curso acessado em setembro/2022: https://www.cursoemvideo.com/

