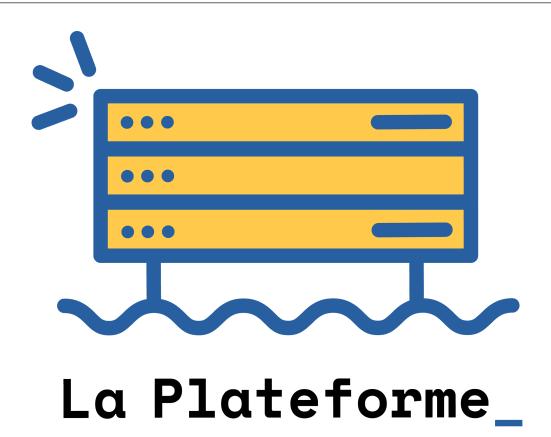
La Plateforme_

Boutique en ligne

Boutique en ligne



Descriptif du projet

Votre entreprise décide de mettre en place une boutique en ligne.

Voici une liste non exhaustive des fonctionnalités que ce site doit avoir :

- Page d'accueil attractive
- Mise en avant des produits phares / derniers produits mis en ligne
- Chaque produit doit avoir une page complète générée
 dynamiquement (nom, image, prix, description, ajouter au panier...)
- Création de comptes d'utilisateurs
- Gestion du profil utilisateur (informations, historique d'achat, consultation du panier...)
- Gestion des produits à l'aide de back office pour les admins
- Gestion des catégories et des sous catégories de produits
- Barre de recherche de produits
- Validation du panier (simulation du paiement)
- Design contemporain et respectant la charte graphique de votre entreprise

Il est évident qu'avant de se lancer dans un tel projet, il est nécessaire de créer une maquette graphique.

Il faut également réfléchir à la structure de votre base de données. Pour cela, **avant de commencer le développement** vous devez réaliser un modèle relationnel de données.

Rendu

La programmation orientée objet est obligatoire pour ce projet. Ne pas utiliser de classe peut être problématique pour la validation du projet (Au moins 1 classe).

Le projet doit être **mis à la racine de votre Plesk**, en faisant en sorte que nous arrivions directement sur votre **page principale (nommée index.php)**.

Un **lien vers votre repos github** associé au projet doit être présent sur votre site.

Le projet est aussi à rendre sur https://github.com/prenom-nom/boutique-en-ligne.

Vous devrez y inclure les différentes sources de code, ainsi que des documents PDF sur votre conception (maquette, BDD).

Pensez à donner les droits sur le répertoire à deepthoughtlaplateforme!

Pensez également à rendre votre base de données, avec la requête de création de celle-ci!

Votre maquette doit se nommer "maquette.pdf" et être présente à la racine de votre rendu. Votre modèle de données doit se nommer "bdd.pdf" et être présent à la racine de votre rendu.

Pensez également à rendre votre base de données, avec la <u>requête de</u> création de celle-ci! Fichier nommé "boutique.sql".

Ce projet sera évalué lors d'un pitch présentant votre démarche : création de la maquette, conception de la base de données, réalisation du projet, axes d'amélioration etc...

Pitch

Vous présenterez et défendrez votre projet durant un oral de 1 heure, divisé en deux parties : 40mn de présentation, et 20mn de question. Vous pourrez faire moins, si vous manquez de matière, mais vous n'aurez pas la possibilité de dépasser ce temps. Voici les différents points que vous devrez aborder lors du Pitch de votre projet :

- Présentation du projet et de votre concept.
- Présentation de la (les) techno(s) utilisée(s) pour la réalisation de votre projet.
- Organisation de l'équipe pour le travail.
- Présentation de maquettes
- Présentation de la base de données (MCD demandé)
- Problèmes rencontrés
- Sécurité
- Axes d'amélioration

- Démonstration

Ces points représentent le minimum de ce qui doit être abordé durant votre pitch. Vous êtes libres d'en ajouter ou d'en modifier l'ordre si cela est justifié.

Base de connaissances

https://fr.wikipedia.org/wiki/PrestaShop

https://www.rueducommerce.fr

https://www.cdiscount.com

https://www.php.net/manual/fr/

https://balsamiq.cloud/

https://fr.wikipedia.org/wiki/Mod%C3%A8le_relationnel