

# Ejercicio 1: Contar Vocales en una Cadena.

Algoritmo Ejercicio1Modulo1Bloque2

Definir contarVocal Como Cadena

Escribir 'Escribe una frase para contar sus vocales (no cuenta tildes, ni MAYUSC).'

Leer contarVocal

Para cont<-1 Hasta Longitud(contarVocal) Hacer

    largo <- Subcadena(contarVocal,cont,cont)

    Si largo='a' Entonces

        v1 <- v1+1

    SiNo

        Si largo='e' Entonces

            v2 <- v2+1

        SiNo

            Si largo='i' Entonces

                v3 <- v3+1

            SiNo

                Si largo='o' Entonces

                    v4 <- v4+1

                SiNo

                    Si largo='u' Entonces

                        v5 <- v5+1

                    SiNo

                        v6 <- v6+1

                FinSi

            FinSi

        FinSi

    FinSi

FinSi

FinPara

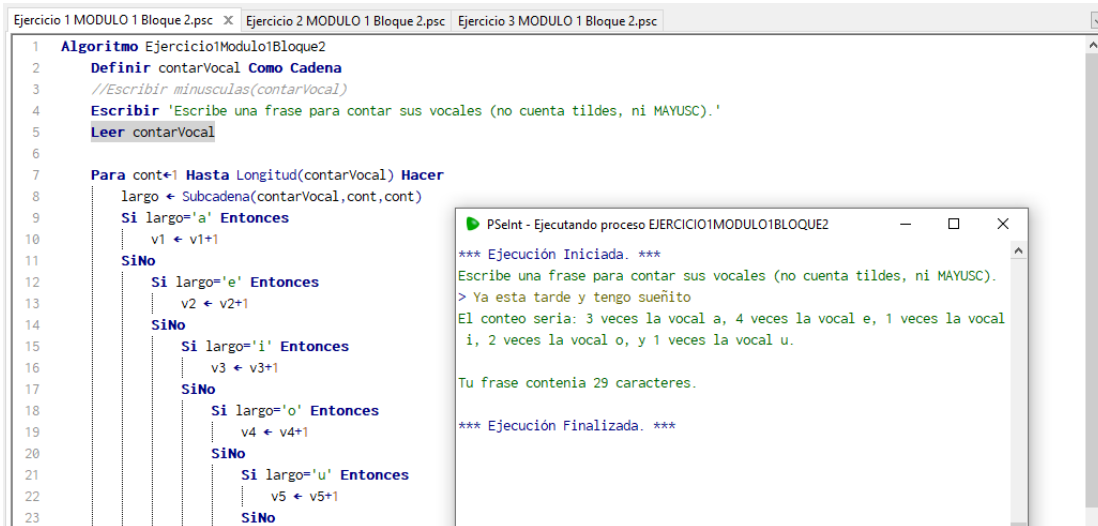
Escribir 'El conteo seria: ', v1, ' veces la vocal a, ', v2, ' veces la vocal e, ', v3, ' veces la vocal i, ', v4, ' veces la vocal o, y ', v5, ' veces la vocal u.'

Escribir "

Escribir 'Tu frase contenia ', cont-1, ' caracteres.'

Escribir "

FinAlgoritmo



The screenshot shows the PSeInt IDE with three tabs: 'Ejercicio 1 MODULO 1 Bloque 2.psc', 'Ejercicio 2 MODULO 1 Bloque 2.psc', and 'Ejercicio 3 MODULO 1 Bloque 2.psc'. The first tab is active, displaying a Pascal program. The program defines a procedure 'contarVocal' that counts vowels in a string. It prompts the user to enter a phrase and then displays the count for each vowel and the total character count. A separate window titled 'PSeInt - Ejecutando proceso EJERCICIO1MODULO1BLOQUE2' shows the execution output, which matches the program's logic and the provided text examples.

```
1 Algoritmo Ejercicio1Modulo1Bloque2
2 Definir contarVocal Como Cadena
3 //Escribir minusculas(contarVocal)
4 Escribir 'Escribe una frase para contar sus vocales (no cuenta tildes, ni MAYUSC).'
5 Leer contarVocal
6
7 Para cont←1 Hasta Longitud(contarVocal) Hacer
8   largo ← Subcadena(contarVocal,cont,cont)
9   Si largo='a' Entonces
10    v1 ← v1+1
11  SiNo
12    Si largo='e' Entonces
13     v2 ← v2+1
14    SiNo
15     Si largo='i' Entonces
16      v3 ← v3+1
17     SiNo
18      Si largo='o' Entonces
19       v4 ← v4+1
20      SiNo
21       Si largo='u' Entonces
22        v5 ← v5+1
23      SiNo
```

\*\*\* Ejecución Iniciada. \*\*\*  
Escribe una frase para contar sus vocales (no cuenta tildes, ni MAYUSC).  
> Ya esta tarde y tengo sueñito  
El conteo seria: 3 veces la vocal a, 4 veces la vocal e, 1 veces la vocal i, 2 veces la vocal o, y 1 veces la vocal u.  
Tu frase contenia 29 caracteres.  
\*\*\* Ejecución Finalizada. \*\*\*

## Ejercicio 2: Números de Fibonacci.

Algoritmo Ejercicio2Modulo1Bloque2

    Escribir 'Ingrese un número entero'

    Leer num

    a <- 0

    b <- 1

    Para cont<-1 Hasta num Hacer

        Escribir a

        c <- a+b

        a <- b

        b <- c

    FinPara

FinAlgoritmo

```
1  Algoritmo Ejercicio2Modulo1Bloque2
2  Escribir 'Ingrese un numero entero para generar Numeros Fibonacci'
3  Leer num
4  a <- 0
5  b <- 1
6  Para cont<-1 Hasta num Hacer
7      Escribir a
8      c <- a+b
9      a <- b
10     b <- c
11 FinPara
12 FinAlgoritmo
13
```

PSelnt - Ejecutando proceso EJERCICIO2MODULO1BLOQUE2

\*\*\* Ejecución Iniciada. \*\*\*

Ingrese un numero entero para generar Numeros Fibonacci

> 8

0

1

1

2

3

5

8

13

\*\*\* Ejecución Finalizada. \*\*\*

☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar

## Ejercicio 3: Calcular el Área de un Triángulo.

Algoritmo Ejercicio3Modulo1Bloque2

Definir area, base, alto Como Real

Escribir 'Digite la Base:'

Leer base

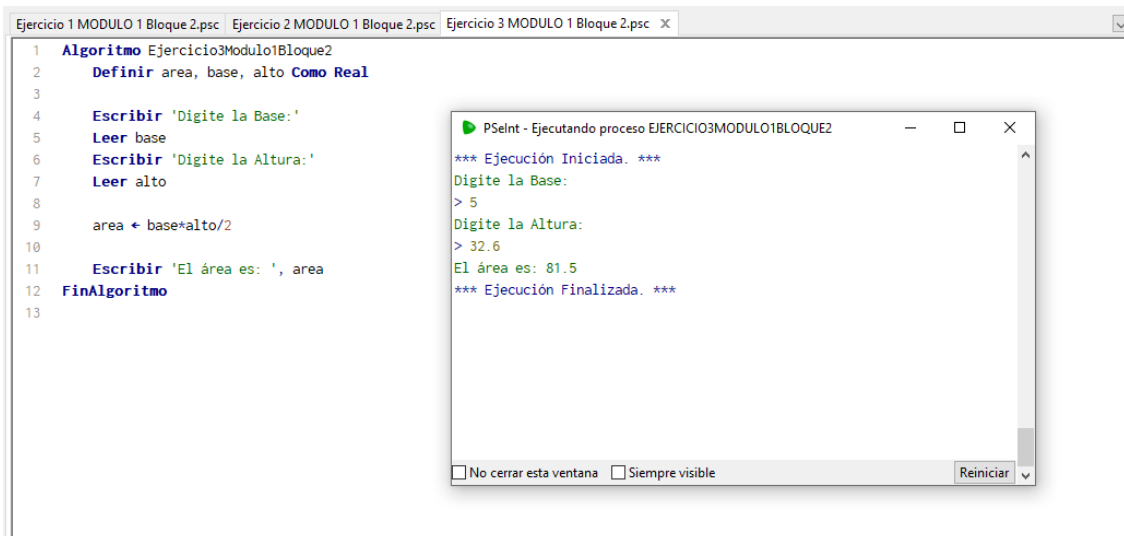
Escribir 'Digite la Altura:'

Leer alto

$area \leftarrow base * alto / 2$

Escribir 'El área es: ', area

FinAlgoritmo



```
1 Algoritmo Ejercicio3Modulo1Bloque2
2   Definir area, base, alto Como Real
3
4   Escribir 'Digite la Base:'
5   Leer base
6   Escribir 'Digite la Altura:'
7   Leer alto
8
9   area ← base*alto/2
10
11  Escribir 'El área es: ', area
12 FinAlgoritmo
13
```

PSeInt - Ejecutando proceso EJERCICIO3MODULO1BLOQUE2

```
*** Ejecución Iniciada. ***
Digite la Base:
> 5
Digite la Altura:
> 32.6
El área es: 81.5
*** Ejecución Finalizada. ***
```

☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar