



Hugo Ferrando Seage

EDUCACIÓN

U-tad 2017–2018

Máster en Computación Gráfica y Simulación

Universidad Europea de Madrid 2014–2017 Grado en Ingeniería Informática

TFG: Estudio sobre sistemas de recomendación de películas basados en el procesamiento de lenguaje natural

Actividades: Club de Robótica, Data Science

Lab

Media: 7.8/10

Univ. Politécnica de Madrid 2012–2014 Grado en Ingeniería Informática Actividades: Capítulo de Estudiantes ACM

CONOCIMIENTOS TÉCNICOS

Python, C++, Go, Javascript ES7, Bash

Apache Spark, React, Angular, Flask, OpenGL, Android SDK & NDK

GNU/Linux, Git, SSH, GPG, L⁴TEX, Markdown, Nginx, Jenkins, Docker

IDIOMAS

Español Inglés Italiano

CERTIFICACIONES

Certificate in Advanced English (CAE)

CCNA 1: Introduction to Networks

CCNA 2: Routing and Switching Essentials

CCNA 4: Connecting Networks

EXPERIENCIA

Telefónica I+D 12/2017-Ingeniero de Software en SmartDigits

Telefónica \sim Talentum 09/2016–11/2017 Proyectos en Telefónica I+D & LUCA Mejoras del sistema de recomendación contentto-content de Movistar+

Product Hackers 06/2016–10/2016 Desarrollo de web apps y chat bots usando Ionic y Angular 2 para móviles y web

UEM 09/2015-03/2017

Modelo de predicción de gustos de usuarios a partir de textos de opinión en Amazon, usando Apache Spark

Detección de personas en piscinas y playas usando OpenCV para un dron salvavidas

App para detectar, alertar y registrar infracciones de tráfico usando OpenCV en Android

PROYECTOS

Space Invaders emulator: Emulador de Space Invaders para OSX hecho con C++ y OpenGL CHIP8 emulator: Emulador de CHIP-8 para Windows y Linux

ovpn: Proveedor de VPN basadas en OpenVPN ViajeFácil: Software de gestión para agencias de vuelos

CV Parser: Sistema para gestionar CV usando reconocimiento de entidades nombradas y redes bavesianas

Human Rescue Bot: Ganador del Laureate Awards for Excellence in Robotics Engineering 2016