

CHANGE LOG HUGO EITLE DU 13/06/2022 AU 18/06/2022

13/06/2022	<ul style="list-style-type: none">- Création d'un Game concept pour le jeu Cat à Pulte- Début de design de l'UI sur Figma
14/06/2022	<ul style="list-style-type: none">- Fin de design de l'UI sur Figma- Flowchart de navigation- Document sur UI/UX
15/06/2022	<ul style="list-style-type: none">- Document Analyse de rentabilité- Création du Projet sur unity- Initialisation du GIT- Implémentation de l'API CoinGeko- Implémentation de SQLite- Création de la Base de données- Git à 18h
16/06/2022	<ul style="list-style-type: none">- Implémentation des éléments d'interface dans unity 3D- Création des Animations- Création de la Navigation- Git à 18h
17/06/2022	<ul style="list-style-type: none">- Debug de la Navigation et des Animations- Créations d'un model 3D de chat- Création de 8 textures pour le chat- Création de rendu en version 2D- Mise en place du chat en 3D dans Unity- Mise en place des vérifications pour générer la bonne combinaison chat, couleur de fond et vignette, à la volée.- Git à 5h- Ajout du système de connexion avec BDD- Mise en place de la génération des vues à la volée- Système d'achat et de vente- Affichage des NFT en 3D- Test du système de partage- Git à 18h