Partie Game Design

Proposition d'amélioration du jeu

Proposition I : Case mystère

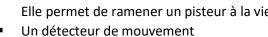
Une première amélioration qui pourrait être apporté au jeu, serait la mise en place de « case mystère ».

Quand le pisteur tombe sur une case mystère il récupère un item.

C'est un random qui définit quel item récupère le joueur.

Il peut tomber sur 6 items différents :

Une potion de réanimation Elle permet de ramener un pisteur à la vie

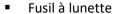


Il permet au pisteur d'agrandir son range de détection à 3 cases durant 1

(Ci-contre, Détecteur dans Alien Isolation)

Un piège à ours

un pisteur peut le placer sur la case ou il se trouve, le joueur sera averti si le monstre tombe dedans, il y sera bloqué pendant 2 tours.



si un pisteur détecte le monstre, un autre pisteur disposant du fusil à lunette pourra tenter un tir même si le monstre ne se trouve pas dans son voisinage.

Répulsif pour animaux

il permettra au pisteur de ne pas laisser de traces derrière lui, uniquement pendant 1 tour. idéale pour prendre la fuite ou attaquer le monstre par la diagonale.

Rations de survie

celles-ci sont périmés depuis la 5ème guerre atomique,

elles tueront le pisteur sur le champ.

Proposition II: Jeu 3D, Multijoueur

Afin de moderniser ce jeu et de le rendre plus attractif, il pourrait être intéressant d'en faire une version 3D à la première personne, multijoueur. Chaque joueur représente un pisteur, ils se déplacent toujours au tour par tour, en haut à droite de l'écran, les joueurs peuvent voir une « mini-map » sur laquelle ils voient leur propre position et celles de leurs coéquipiers.

Chaque pisteur peut regarder à 360 degrés autour de lui mais étant dans l'obscurité son champ de vision est très restreint. Si un des joueurs voit des traces du monstre sur le sol, il peut en informer ses coéquipiers. Comme dans le jeu original leur objectif et toujours de tuer le monstre, néanmoins les joueurs devront faire preuve de coopération et de stratégie pour venir à bout de celui-ci en équipe.

De plus chaque joueur aura une tache annexe à accomplir, lui permettant par la suite de débloquer des succès et d'améliorer son équipement de survie et ses statistiques.

Le jeu peut également être joué avec un casque de réalité virtuelle, pour une meilleure immersion dans l'ambiance angoissante du jeu.







