

Introducción a Construct

¿Qué es Construct?

Construct es un motor 2D (aunque con plugins puede llegar a ser 3D) de juegos para Web (HTML5) que permite la exportación a otras plataformas y está orientado a gente que no programa.

Está basado en programación visual.

¿Quién lo puede usar y para qué se usa?

Una persona sin ningún background técnico puede hacer un juego en Construct, ya que con todos los componentes y plugins que tiene no necesita programar para crear un proyecto grande como un juego.

Construct puede usar para hacer prototipos de juegos que quieres hacer en otras plataformas, para hacerlo más rápido y ver si la idea funciona.

En Construct se pueden hacer herramientas de diseño o funcionalidades para apps, que se pueden exportar a otras plataformas para usar en un proyecto ya en marcha. Y también se puede utilizar para crear webs mucho más dinámicas, ya que al fin y al cabo se está trabajando en HTML.

Ventajas de Construct

- Ahorra mucho esfuerzo en el desarrollo de un juego.
- Una o pocas personas pueden llevar a cabo un proyecto perfectamente con esta herramienta, sin tardar mucho.
- Si se usa en una empresa y en un proyecto más profesional, se le quita mucho trabajo de encima al programador ya que alguien sin conocimientos puede usar Construct.
- Es una ayuda muy grande para los diseñadores, ya que se usan elementos de programación visual.
- Está super optimizado para juegos Web, sin necesidad de instalación.
- Tiene muy pocas limitaciones y se puede ampliar con JavaScript.

Desventajas de Construct

- Es mucho más difícil exportarlo a otras plataformas.
- Sólo está diseñado para proyectos en 2D.
- La versión gratuita está bastante limitada comparada con la licencia.
- Los programadores notarán mucha falta de libertad, esta herramienta no está pensada para ellos.