

Interfaz de Construct

Construct 3 da la posibilidad de que se trabaje en él mismamente en el navegador, por lo que ahorra recursos y espacio en nuestro PC.

En el centro de la interfaz se encuentra un Layout, donde colocaremos todos los componentes del proyecto.

Las partes de la interfaz son muy parecidas a las del Visual Studio cuando se trabaja con Windows Forms : En una parte está el visor de archivos del proyecto, en otra se encuentran las capas y en el otro lado se encuentra un panel de propiedades de la escena, los efectos y el editor.

Se pueden crear todo tipo de componentes simplemente haciendo click derecho en la carpeta que los debe contener como “Tipos de objetos” o “Escenas” por ejemplo.

Cuando se selecciona un elemento, la parte en la que aparecían las propiedades de la escena cambia para mostrar las propiedades del elemento correspondiente.

Las capas permiten hacer el efecto Parallax entre otras cosas.

Las hojas de eventos son conjuntos de normas que especifican a Construct cómo se comportan los diferentes elementos del proyecto.

Como cualquier programa de su estilo, Construct tiene un botón que permite lanzar el proyecto.

De hecho tiene una opción para que un dispositivo conectado de forma inalámbrica a la red pueda ver el lanzamiento del proyecto.

Y también cuenta con un inspector, que sirve como breakpoint.