

ÍNDICE

- Creación de Atlas de Imágenes
- Creación de Animaciones
- Físicas y Colisiones del Jugador
- Control del Movimiento
- Clase de Gestión del Jugador



ATLAS DE IMÁGENES



- TexturePacker

<https://www.codeandweb.com/texturepacker>

- Otras Opciones Gratuitas

<https://www.codeandweb.com/tp-online/>

<https://www.leshylabs.com/apps/sstool/>

- `this.load.atlas`

