

Escena Menú y flujo entre escenas

He cambiado el nombre de la carpeta del proyecto a version13 para realizar las siguientes acciones del vídeo.

Primero limpio la imagen y las dos librerías que se encuentran en la carpeta dist porque no me van a hacer falta.

Creo un nuevo archivo de escena llamado 'menu.ts', donde :

- Muestro el logo como en la escena 'Nivel1' en create().
- Creo variables privadas para las dimensiones de la escena y las defino en init().
- Creo un objeto tipo texto de Phaser y le indico que sea interactivo con '.setInteractive'.
- Establezco la posición del logo y del objeto tipo texto usando dichas variables.
- Creo un método para cambiar a la escena indicada cuando se pulse en el texto.

En el archivo de configuración añado el import de la escena menú.

Y añado la escena menú al array de escenas que cargará el juego.

En la escena de carga cambio la escena a cargar a la escena del menú.

En la escena Nivel 1 pongo las variables privadas de ancho y alto y el init de la escena menú para pillar bien las medidas y copio la línea del texto que se muestra, editando el texto a 'NIVEL 1'.