

# ¿QUÉ ES PHASER?



- Creado por Richard Davey [@photonstorm](#) [@phaser\\_](#)
- Framework para desarrollo de Videojuegos HTML5
- Open Source
- Desarrollado en Javascript Moderno ES6 hasta versión 3.x
- Desarrollado en Typescript a partir de versión 4

# ENLACES PHASER

- Web Oficial : <https://phaser.io/>
- API DOCS : <https://photonstorm.github.io/phaser3-docs/>
- Notes of Phaser : <https://rexrainbow.github.io/phaser3-rex-notes/docs/site/>
- Ejemplos : <https://labs.phaser.io/>
- Foro : <https://phaser.discourse.group/>
- Canal Discord : <https://discord.com/invite/phaser>