

ÍNDICE

- Centralizar Identificadores
- Free Assets
- Creación de Mapa del Nivel Tilemap con Tiled
- Carga del Tilemap desde Phaser
- Fondos TileSprite en Movimiento
- Fuentes Bitmaps

CENTRALIZAR CONSTANTES

 version16

```
const Constantes {
```

```
    NOMBRE: valor
```

```
}
```

```
export default Constantes;
```

constantes.ts

```
import Constantes from '../constantes';
```

```
.....
```

```
Constantes.NOMBRE;
```

nivel1.ts