

Mejoras en el Audio

El objetivo de este vídeo es realizar un fundido del audio en el comienzo del nivel.

En el método de creación de banda sonora añadiré un tween : animación de fade in.
Y en el archivo de configuración deshabilitaré el webAudio.

Para la configuración simplemente añadido un campo más para audio en el archivo, donde especifico que quiero deshabilitar el webAudio.

Para la banda sonora me voy al manejador de niveles, donde añadido un método para crear la banda sonora.

Parece que el tweens no funciona para esta versión de Phaser...