

# Planificación

Empiezo a planificar el proyecto del juego que va por plataformas, colocando una superficie por la que debe ir el jugador.

## En cuanto al Jugador

Añado eventos de teclado para poder controlarlo con WASD.

## Enemigos

Añado un enemigo del mismo tamaño que el jugador, de color rojo.

Añadido comportamiento de plataforma al enemigo para que se pueda mover.

Añadidos eventos para controlar que si el jugador está a la izquierda o a la derecha del enemigo, éste se mueva hacia él.