

# Fondo en Movimiento

Vamos a poner un fondo en movimiento, también llamado como fondo “scrolleable”. He añadido una carpeta más en assets con todos los fondos.

En el archivo de constantes voy haciendo otro objeto JSON nuevo con los nombres de los fondos para cada escena que necesite.

En carga, cargo la imagen del fondo.

En nivel1 :

- Creo otra variable privada de tipo TileSprite para el fondo.
- Y muestro el fondo indicándole sus propiedades.
- Además, creo la función update() y ahí especifico que se vaya moviendo.
- Controllo que cuando las vidas lleguen a 0, se vuelva a la escena del menú en la función update().