

ÍNDICE

- **Manejador de Niveles**
- **Escenas de Ajustes y Créditos**
- **Escena Fin de Nivel**
- **Escena Selección Nivel**

MANEJADOR DE NIVELES

- Clase `ManejadorNivel`
- funcionalidades generales de `NivelN` a `ManejadorNivel`
- Pensar en 100 niveles
- Cambiar referencias a `Nivel1` por `ManejadorNivel`
- Efecto colisión `Enemigo` con `Jugador`



version29