

# ÍNDICE

- **Plataformas en movimiento Horizontal y Vertical**
- **Mejora en Transición entre escenas y cambio de fuentes HUD**
- **Música y Efectos**
- **Objetos Recolectables**

# PLATAFORMAS EN MOVIMIENTO

- Clase PlataformasMoviles
- Control Movimiento Horizontal y Vertical
- Control Jugador Encima  
`body.setFrictionX(1)`

 version26

