



CERTIFICA QUE
Hugo Méndez González

HA SUPERADO CON ÉXITO
**CURSO DE CONSTRUCT 2: DESARROLLA
VIDEOJUEGOS SIN CÓDIGO**

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Manuel Agudo', written over a light blue circular background.

Manuel Agudo
CEO de OpenWebinars



openwebinars.net/cert/PanAX

Duración del curso
8 horas

Fecha de expedición
27 de Abril de 2021

Contenidos del curso

1. INTRODUCCIÓN

- Presentación
- Introducción a Construct
- Interfaz de Construct
- Lógica de Construct

2. PROTOTIPO

- Preparar el proyecto
- Planificación
- Creando un personaje
- Añadiendo disparos
- Añadiendo enemigos
- Añadiendo IA a los enemigos

3. PULIENDO EL JUEGO

- Introducción al Game Feel
- Aplicando efectos al juego
- Añadiendo assets de arte finales
- Añadiendo audio
- Creando más niveles
- Añadiendo progresión entre niveles

4. TERMINAR EL JUEGO Y PUBLICAR

- Creando un menú
- Compilar y publicar el juego