


# ÍNDICE

- **Carga de Assets**
- **Flujo de Escenas del Juego**
- **Intercambio de Datos Entre Escenas**
- **Eventos de Escenas**

# CARGA DE **ASSETS**

- **carga.ts**
- **Barra de Progreso**
- **Simulación de múltiples ficheros**

 version12