

# Preparar el Proyecto

Antes de hacer cualquier proyecto siempre es super útil hacer un croquis o un esquema de lo que se quiere hacer, para tener al menos un sitio por el que guiarse.

Vamos a hacer un proyecto que se base en un juego de plataformas parecido a Mario, en el que haya enemigos, nuestro jugador les pueda disparar y éste tenga como objetivo llegar hasta una bandera que será el final del nivel.

## Tips de Construct

Todo se hace mucho más fácil de colocar si en el Layout se activa la opción de que se vean las celdas y se ajusten a ellas, así será muchísimo más fácil mover y redimensionar todos los componentes.

Para que todo cuadre bien, un truco es poner el origen del componente en su punto 0,0, así no habrá problemas a la hora de moverlos y que cuadren.