

# Free Assets

Al hacer un juego 2D, hay que tener recursos de imagen para los personajes y el entorno.

Los backgrounds son tipo tile, mosaicos que se repiten, para poder añadirlos al mapa más adelante con Tiled.

El primer set de Assets que me he descargado trae de todo, backgrounds, items, personajes, terrenos, trampas, menús...

Y el segundo set trae assets para enemigos.

Lo que ahora necesitamos es el asset Terrain, para el terreno del mapa y hacer el mapa en Tiled.