



AÑADIR ENEMIGOS

- Carga de Sprite Sheets
- Clase de Gestión de Enemigos
- Carga de Enemigos desde Tilemap
- Animaciones  version23
- Colisiones  version24
 - Enemigo → Jugador
 - Jugador → Enemigo



RETO: AÑADIR MÁS ENEMIGOS

- Control del Size y OffSet



version25