Desarrollo Avanzado de Videojuegos con Phaser y TypeScript



TypeScript

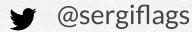


¡BIENVENIDOS!

Soy Sergio Banderas Moreno

Profesor de FP Informática







REQUISITOS PREVIOS

- Curso Introducción al Desarrollo de Videojuegos con Phaser y TypeScript (OpenWebinars)
- Pasión por los videojuegos



¿ QUÉ VAMOS A VER?

- Nuevas funcionalidades en el juego: Tiempo, Enemigos,
 - Plataformas Móviles, Recolectables
- Sonidos y Efectos
- Gestor de niveles, Nuevas escenas
- Almacenamiento de datos
- Publicación

OBJETIVOS

- Añadir más mecánicas y funcionalidades
- Programar de manera avanzada con TypeScript
- Conocer paso las fases finales del desarrollo de un videojuego





¿POR QUÉ HACER ESTE CURSO?

- Como continuación del primer curso "Introducción al Desarrollo de Videojuegos con Phaser y TypeScript"
- Mejorar competencias en Typescript de una forma muy divertida

AL FINALIZAR ESTE CURSO

- Tendrás la base suficiente para hacer juegos completos
- Podrás hacer el taller:

"Conversión a Móvil de Videojuegos con Phaser y Cordova"

33

YOU WIN!!