

Fuentes Bitmap

Añado las constantes correspondientes a las fuentes en el archivo de constantes.

He aprovechado para usar la fuente que ya me aportan en el curso para ponerla en assets y usarla en el proyecto.

Cargo la fuente y su imagen cuando la carga está completa, y después los cargo al final del archivo después del fondo.

En el menú cambio el texto por BitmapText para que funcione la nueva fuente.

Añado un campo al archivo de configuración para poder renderizar mejor el pixelart.

Y finalmente cambio el texto que se vea por pantalla a mayúsculas en el archivo de constantes para que sea visible.