

Música y Efectos de Sonido

Usando la página Freesound me he descargado 3 sonidos para usar tanto efectos de sonido como banda sonora. Los he metido en la carpeta assets.

Actualizo el archivo de constantes para los efectos de sonido correspondientes.

En la escena de carga pongo los diferentes efectos, y para no gastar 3 líneas en poner las bandas sonoras uso un bucle para recorrerlas con sus identificadores.

En la escena del Menú :

- Declaro una nueva variable para la banda sonora, y la inicializo creando el preload() y metiéndola dentro.
- Modifico la función cambiarEscena para hacer un Fade-Out de las cámaras.
- Paro todos los sonidos en el init().

En la escena Nivel 1 :

- Declaro una nueva variable para el sonido.
- En el preload() quito la carga del Logo de Phaser, y cargo el sonido correspondiente con Loop.
- Descomento la línea que indica que paren todos los sonidos en la función volverAMenu(), para que efectivamente pare todos los sonidos.