

# Añadiendo Assets Finales

Me he descargado un pack de Assets para añadir texturas al juego.

He empezado por añadir un sprite como fondo, algo fácil, especificar su imagen y ya.

Para los sprites :

Se puede crear un sprite con la imagen que quiero y ponerla por encima de la plataforma, pero he optado por darle esa imagen al sprite que ya tengo colocado.

Para el jugador, le he establecido sus diferentes animaciones y fotogramas, y he actualizado los eventos para que se muestre la animación correspondiente.