

Trabalho de Sistemas Operativos

Trabalho Prático – época normal

**Trabalho elaborado por:**

**Grupo 19**

8220169 – César Ricardo Barbosa Castelo

8220337 – Hugo Ricardo Almeida Guimarães

8220307 – Pedro Marcelo Santos Pinho

2023-2024

Índice

[Índice de Figuras 2](#_Toc154400533)

[Chave de Siglas 3](#_Toc154400534)

[Introdução 4](#_Toc154400535)

[1. Mongo DB 5](#_Toc154400536)

[a. Estrutura da base de dados 5](#_Toc154400537)

[a. Clientes 5](#_Toc154400538)

[b. Produtos 5](#_Toc154400539)

[c. Vendas 5](#_Toc154400540)

[d. Devoluções 5](#_Toc154400541)

[b. Importação dos dados fornecidos 5](#_Toc154400542)

[c. Integração do BaseX com o MongoDB 5](#_Toc154400543)

[2. Organização do XML 6](#_Toc154400544)

[a. Estrutura do XML 6](#_Toc154400545)

[b. Regras do XML (XML Schema) 6](#_Toc154400546)

[Conclusão 7](#_Toc154400547)

# Índice de Figuras

# Chave de Siglas

|  |  |
| --- | --- |
| API |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

# Introdução

Este trabalho foi realizado para o âmbito da disciplina de *Sistemas Operativos*, que funcionará como integrador dos conhecimentos adquiridos no decorrer das aulas. Ele consiste na elaboração de um programa em Java, que faça uso das técnicas de multiprocessamento, comunicação e sincronização aprendidas nas aulas para a construção de uma simulação de um sistema operativo de um satélite que gere duas unidades de computação (o CPU e a MEM) em tempo-real, recorrendo a mecanismos de sinalização e comunicação lecionados durante as aulas práticas.

A simulação proposta desempenha um papel crucial na consolidação do conhecimento teórico adquirido, proporcionando uma compreensão prática e aprofundada dos princípios dos Sistemas Operativos. Ao modelar a gestão em tempo-real de duas unidades de computação, o CPU e a MEM, o projeto visa demonstrar a aplicação eficaz de mecanismos de sinalização e comunicação, destacando a relevância prática desses conceitos.

# Manual de compilação

Para compilar o projeto, primeiramente tem de se entrar dentro da pasta da aplicação a partir do terminal e inserir o comando presente na figura 1.

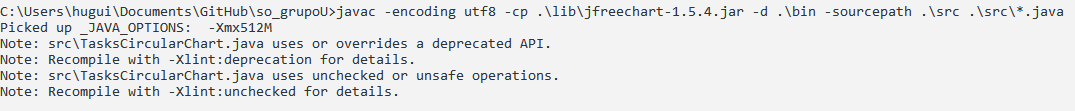


Figura 1 - Comando para a compilação do programa

Este comando os seguintes parâmetros:

* **-encoding utf8** - Especifica a codificação de caracteres a ser usada durante a compilação.
* **-cp .\lib\jfreechart-1.5.4.jar** - Define o caminho para a biblioteca externa usada no programa o *JFreeChart*[[1]](#footnote-1).
* **-d .\bin** - Especifica a pasta de destino para os ficheiros compilados, que será na pasta *\bin*
* **-sourcepath .\src -** Especifica onde procurar os ficheiros com o código do programa, que será na pasta *\src*.
* **.\src\\*.java -** Lista de todos ficheiros com o código do programa a serem compilados, que serão todos os ficheiros com a extensão *.java*, na pasta *\src*

Quando todos os ficheiros são compilados, o terminal irá mostrar umas notas que dizem que alguns ficheiros usam versões desatualizadas de algumas API’s, mas é normal aparecer essas mensagens, pois o programa foi propositadamente construído em cima dessas versões.

Após todos os ficheiros estarem compilados, basta executar o comando presente na figura 2 para que o programa seja executado



Figura 2 - Comando para a execução do programa

Este comando os seguintes parâmetros:

* **-cp .\lib\jfreechart-1.5.4.jar;.\bin\ -** Define para procurar as classes e as bibliotecas externas durante a execução. Neste caso, está incluído o ficheiro JAR da biblioteca *JFreeChart* e a pasta onde as classes compiladas estão localizadas.
* **.\src\Demo.java -** Especifica a classe Java a ser executada. Neste caso, está executando a classe Demo localizada na **\src**

# Manual de Utilização

# Funcionalidades Implementadas

# Mecanismos de Sincronização Utilizados

# Funcionalidades Não implementadas

# Conclusão

Achamos que a realização deste trabalho foi bem concebida tendo em conta o que nos foi proposto e também as nossas próprias exigências para o trabalho, entre elas, a constante busca por um programa funcional e coeso com aquilo que um sistema operativo é.

Ao longo da realização deste trabalho, confrontamo-nos com diversos desafios, sendo os principais: a identificação de situações de competição, que exigiram uma análise cuidadosa para compreender a natureza dos problemas e, subsequentemente, implementar soluções eficazes; a identificação do método mais apropriado de sinalização, considerando as complexidades inerentes ao problema em questão. Esta fase do projeto proporcionou uma oportunidade única de aplicar os conceitos teóricos aprendidos em sala de aula a um contexto prático e desafiador.

Em suma, este projeto desempenhou um papel crucial em nosso desenvolvimento acadêmico e profissional. A abordagem prática contribuiu para sedimentar nosso conhecimento. A resolução de desafios específicos, como a competição por recursos e a escolha de métodos de sinalização, fortaleceu nossa capacidade de análise e solução de problemas, competências essenciais na área de Sistemas Operativos.

1. uma biblioteca em Java que facilita a exibição de gráficos. [↑](#footnote-ref-1)