

PP3 – Logiciel de direction

SOMMAIRE

I. L'entreprise en elle même

- 1| L'entreprise en elle même _____ 1
- 2| Le besoin demandé _____ 2
- 3| La répartition du besoin _____ 2 / 3

II. La réalisation du besoin

- 4| Communications et échanges _____ 3
- 5| La BDD _____ 4
- 6| Diagramme de cas d'utilisation _____ 5
- 7| Diagramme de classe _____ 6

III. Test et cahier de recette

- 8| Tests _____ 6
- 9| Cahier de recette _____ 7

IV. Le guide d'utilisation

- 10| Utilisation de chaque fenêtre (avis, salles, ...) _____ 8

V. La conclusion

- 11| Rendu de la solution _____ 8

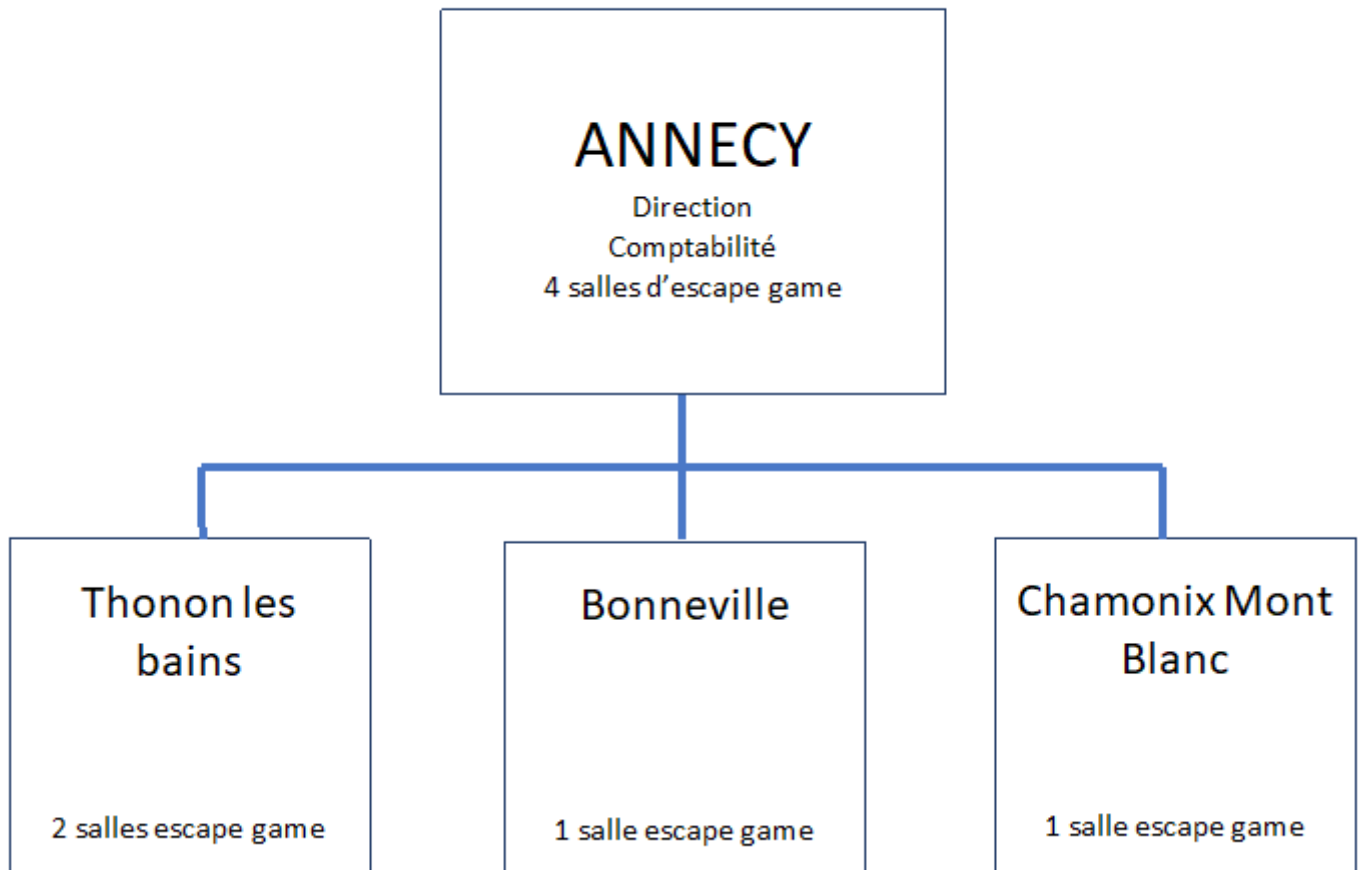
I. L'entreprise en elle même

1| L'entreprise en elle même

La EGC (Escape Game Corporation) est une nouvelle entreprise gérant des salles d'écape game dans le département de la Haute-Savoie. Elle est sous statut SCOP.

Elle disposera de 4 sites de jeu situé à Annecy, Thonon les bains, Chamonix Mont-blanc et enfin Bonneville. Ces villes ont été choisies par rapport à leur potentiel en termes de joueurs. Le siège social sera basé à Annecy

Voici un schéma récapitulatif :



Elle dispose d'une base de données unique qui se trouvera sur le site d'Annecy. Par soucis d'économie de moyen le secrétariat, la comptabilité, le marketing et la direction sont centralisés sur le siège d'Annecy dans un open space. Ainsi les sites satellites ne comporte que des salles de jeu.

2| Le besoin demandé

Voici les besoins pour la partie slam. Chaque niveau sera accessible via login / mdp. L'ergonomie est importante, les écrans doivent être validés par les demandeurs (ici les enseignants) :

- **Au niveau direction**

Logiciel de statistiques afin d'établir les stratégies marketings. On doit pouvoir éditer les salles et les créneaux qui sont le plus demandé site par site. On doit aussi pouvoir récupérer les avis clients sur le jeu. On peut observer l'utilisation des salles au jour le jour.

- **Au niveau comptabilité / secrétariat**

Logiciel de gestion du crédit / facturation des parties / gestion des clients.

- **Au niveau gestion des salles**

Logiciel de réservation / Configuration des salles/partie ainsi que du déroulement de la partie

- **Au niveau des joueurs (application mobile)**

Logiciel permettant d'observer ses résultats, de réserver une salle.

- **Au niveau des salles (application sur tablette)**

Logiciel permettant de mettre des photos, des commentaires à chaud.

- **Au niveau du public**

Un site web « vitrine » qui affiche des photos aléatoirement (parmi les photos prises avec la tablette), des commentaires. Il donne aussi des informations en temps réel (genre les salles utilisées, le nombre de parties faites depuis le début de l'année, les parties en cours, bref des informations qui donnent envie d'aller faire un escape game !)

Le logiciel qui gère le déroulement de la partie sera effectué par une entreprise extérieure. Il faudra donc dans un premier temps renseigner la base sur des fausses parties.

3| La répartition du besoin

Fin semestre – Décembre

- SLAM : 1ère situation pro en client lourd
- SISR : Infrastructure de la maison mère d'Annecy et PV de recette

Attendus rapidement :

- Slam :
 - o Use case de l'ensemble du projet
 - o Pages écran sur les logiciels métiers type client qui seront réalisés
 - o Cahier de recettes
- SISR :
 - o Schéma physique et schéma logique
 - o Justification des choix effectués
 - o Cahier de recettes

Comme donné dans « l'entretien préalable » entre une personne du personnel de EGS et nous, nous avons des spécificités qui sont plusieurs logiciels spécifiques plutôt qu'un seul logiciel qui serait bridé suivant le niveau d'accès. Ainsi nos besoins nécessitent :

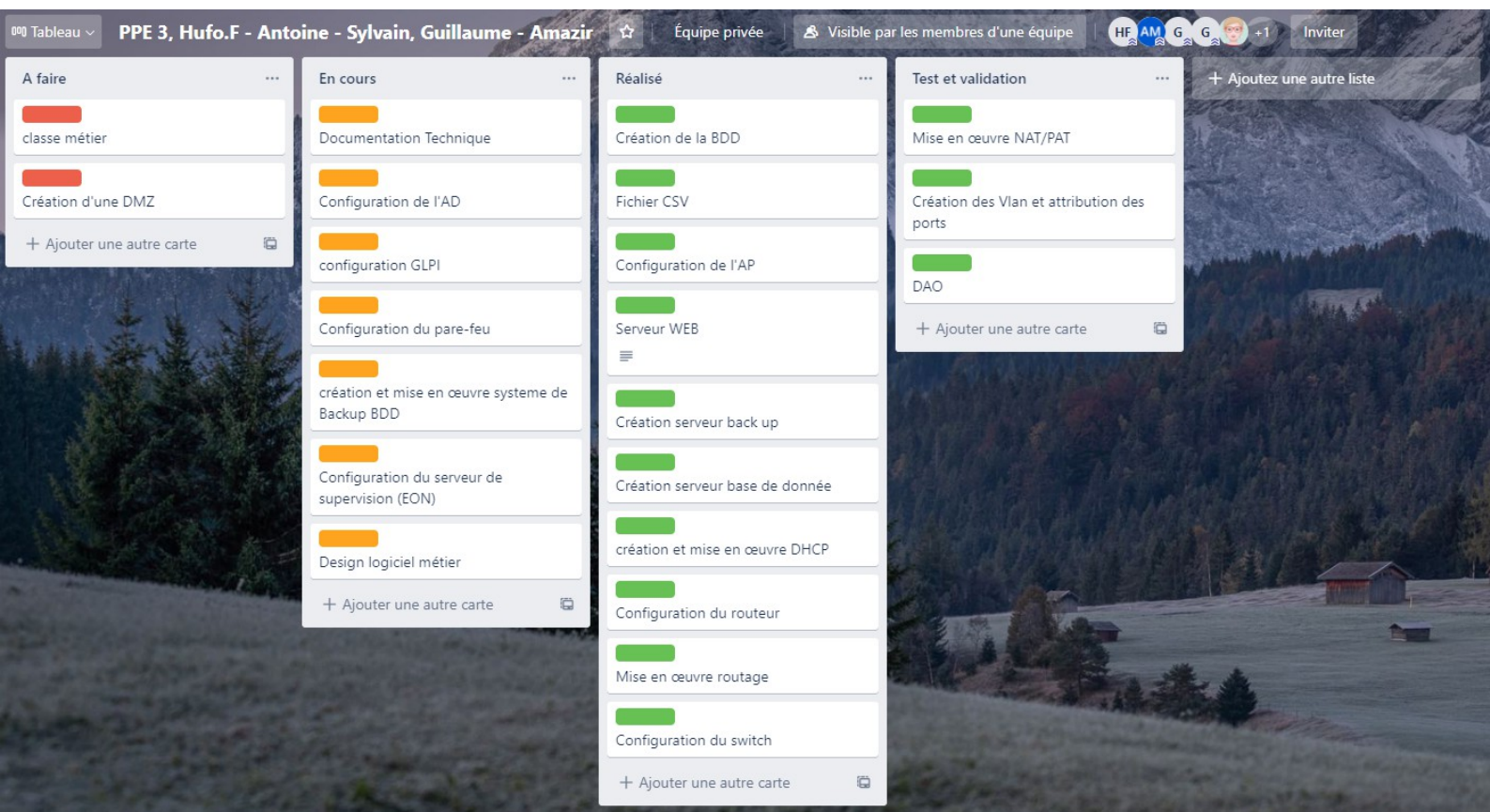
- 1 logiciel Direction/Sous-Direction----->| **Hugo FEIGE**
- 1 logiciel secrétariat/comptabilité ----->| **Sylvain LUISET**
- 1 logiciel technicien----->| **Antoine GIRARD**

II. La réalisation du besoin

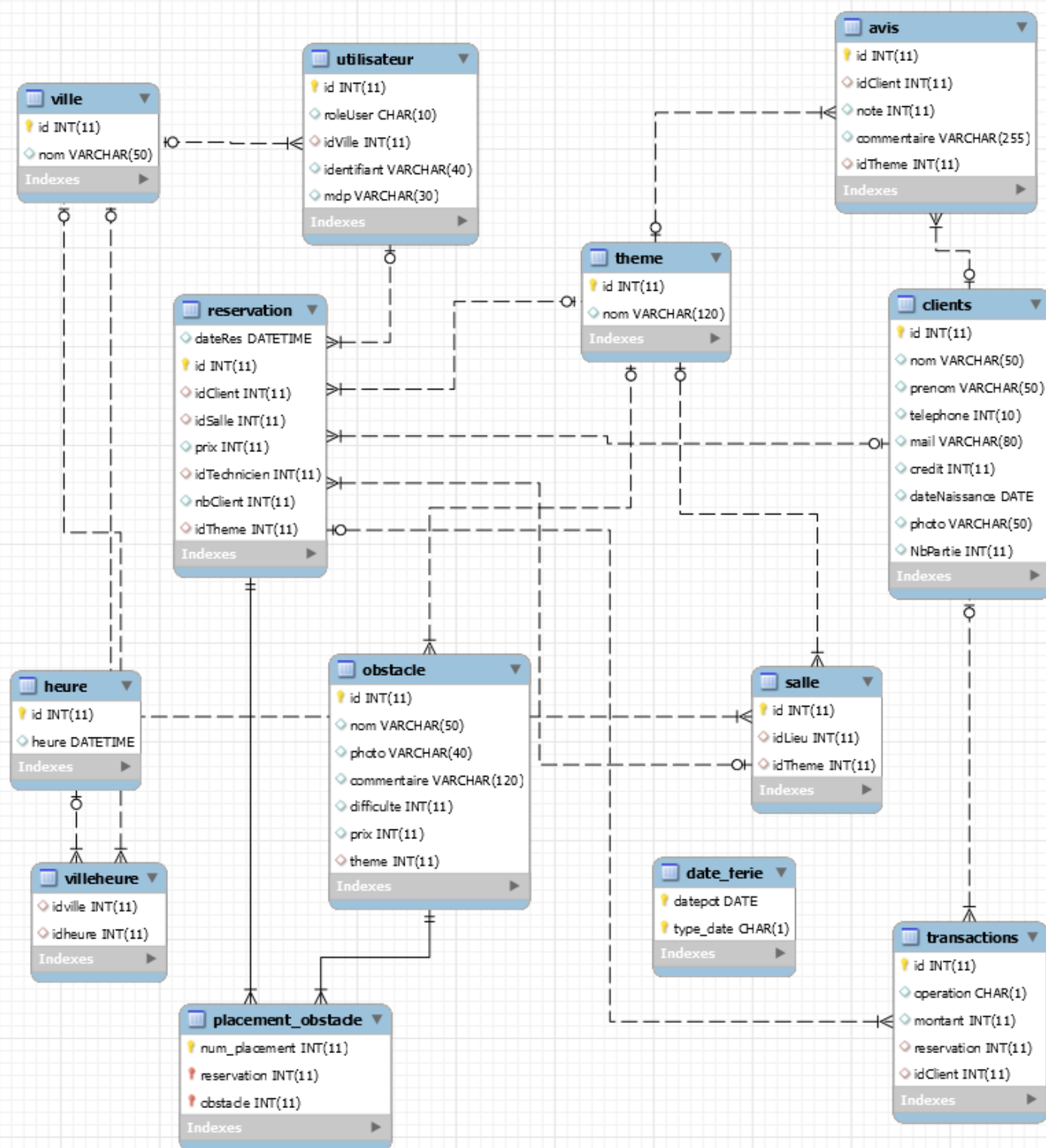
4| Communications et échanges

Pour la communication entre les SLAM et les SISR nous avons choisi d'utiliser le logiciel « Trello » pour nos tâches respectives et nos discussions.

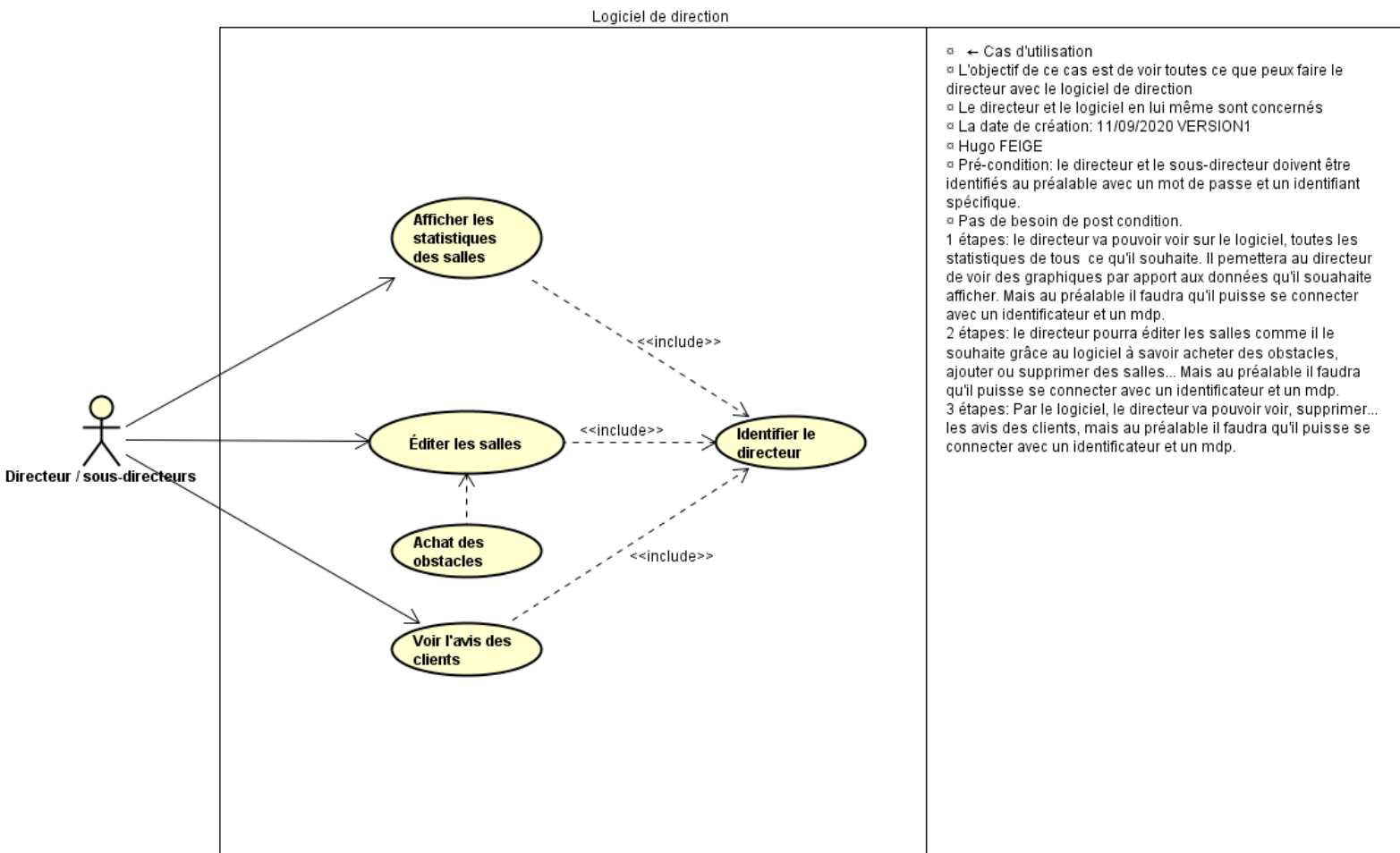
Pour la communications entre SLAM nous avons utilisé les logiciels discord, github, team (microsoft).



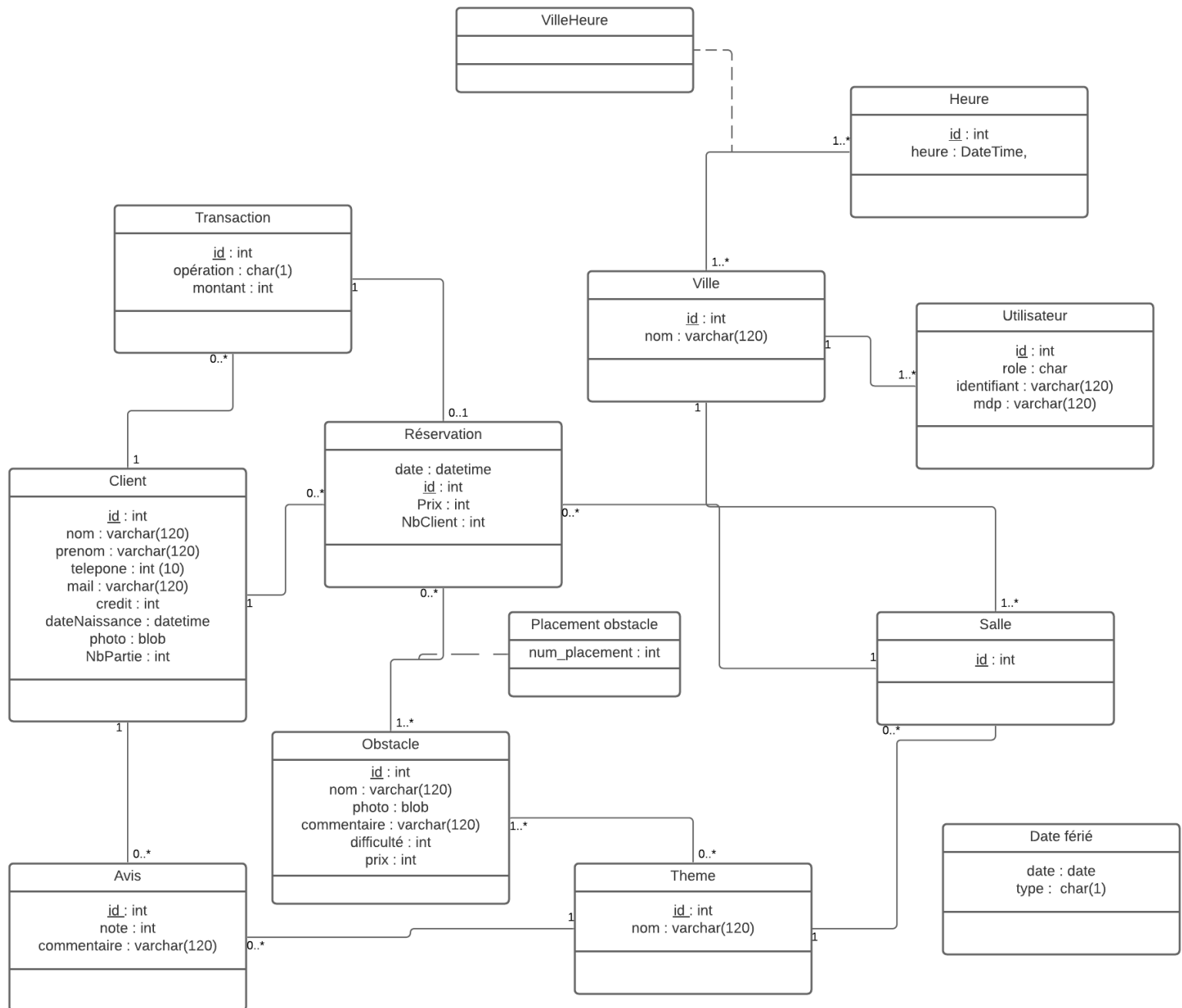
5| La BDD



6| Diagramme de cas d'utilisation



7| Diagramme de classe



VI. Test et cahier de recette

8| Tests

Pour les tests j'ai, pour ma part, fait tout les essais dans la base de donnée avec les inserts. Avant de mettre des données j'ai utilisé des fichiers CSV pour essayé de l'insertion de donnée en mode console puis par la suite j'ai fais les insertions directement dans la BDD.

9| Cahier de recette

Pour le cahier de recette j'ai remplis le cahier avec toutes les actions à faire et pour le remplir j'ai demandé à quelqu'un de la classe (Dimitri) pour qu'il soit impartial et juste sur ce qu'y évite mon jugement qui ne sera pas d'un œil externe.

Cahier de recette

Fait le : 17/12/2020

Réalisé par : Hugo FEIGE

Testé et remplie par : DEFRESNE Dimitri

N°	ACTION	ATTENDU	RÉSULTAT
1	Entrer sur les différentes fenêtres (statistiques, salles et avis) et naviguer entre elles.	Vu des différentes pages a chaque click (page qui correspond)	OK
STATISTIQUES			
2	Sélectionner une salle dans la liste de gauche (liste 1,2,3,...)	Affichage de quelques informations pour les salles	Juste une image avec écrits en dessous statistique
3	Afficher si salle sélectionné des informations (comme la note moyenne par salle)	Informations générales de tous les sites de l'escape game	Aucune salle est à sélectionné
SALLES			
5	Sélectionner une salle dans la liste de droite (liste 1,2,3,...)	Elle va nous afficher le lieu et le thème de la salle sélectionner	Lors de la sélection de la salle aucun thème ni lieu s'affiche
6	Sélectionner une salle et pouvoir la supprimer avec le bouton (supprimer)	Dans la liste nous avons la liste des salles sans celle qui à été supprimer	(En cours)
7	Appuyer sur le bouton ajouter une salle (ajouter)	Cela va nous ouvrir une nouvelle fenêtre qui va nous demandé de choisir le lieu et le thème et une valider l'ajouter à la liste	Aucune nouvelle fenêtre s'ouvre
8	Sélectionner une heure dans la liste des heures (liste 09:00,10:00, ...)	Elle nous permet de rien faire mais juste de voir si la liste s'affiche bien	OK
9	Appuyer sur le bouton ajouter une heure(ajouter)	Après avoir rentré une heure et appuyé sur le bouton ajouter un horaire s'ajoute à la liste des horaires de base	(En cours)
10	Appuyer sur le bouton supprimer une heure (supprimer)	Cela nous permet de supprimer une heure de la liste base, affiche la liste sans l'heure supprimer	Supprime correctement l'heure sélectionner mais la programme plante quand aucune heure n'est pas sélectionner

VII. Le guide d'utilisation

10| Utilisation de chaque fenêtre (avis, salles, ...)

En lançant l'application, au démarrage, vous aurez le choix entre trois fenêtres qui sont Avis, Statistiques et Salles. Dans chaque fenêtre des options sont possibles comme par exemple ajouter des horaires ou les encore les supprimer. Dans le tableau ci-dessous vous pouvez voir toutes les choses possibles à faire :

AVIS	SALLES	STATISTIQUES
<ul style="list-style-type: none"> - Dans cette fenêtre avis, vous pouvez recherché un client grâce à une bars de recherche en tapant le nom ou le prénom du client <u>ex</u> : hugo ou feige - Une fois un client sélectionné il y a plus qu'à appuyer sur son nom pour afficher à coter de cette liste toutes les informations de celui-ci - En même temps que les informations qui vont s'afficher tous les avis que le client à pu mettre vont se mettre dans une liste en dessous <u>ex</u> : c'était cool - Avec un bouton qui est en dessous des avis il est possible au directeur de pouvoir supprimer un commentaire d'un client 	<ul style="list-style-type: none"> - Dans cette fenêtre salles nous allons pouvoir gérer les salles (ajouter ou supprimer) et gérer les horaires (ajouter, supprimer, décaler) - Une liste de salle est mis à droite de votre écran avec celle nous pouvons savoir dans quel lieu et dans quel thème est la salle <u>ex</u> : 1=>Annecy, Chevalier - Une fois la salle choisi, nous pouvons voir deux listes distinct qui sont : la première liste, une liste des horaires qui peuvent être appliqué à toutes les salles et une deuxième liste qui va être les horaires de la salle sélectionné - une fois que nous avons les deux listes il possible de supprimer les horaires avec les bouton supprimer -Avec les bouton ajouter vous pouvez, avec le champ au préalable remplie, ajouter une heure dans la liste base des heures - Après sa avec la flèche vous pourriez ajouter l'heure que vous venez d'ajouter à la liste de la salle 	<ul style="list-style-type: none"> - Dans cette fenêtre statistiques nous allons pouvoir voir toutes les informations récoltés dans les différentes salles - Donc nous avons une liste des salles que vous pouvez voir à la droite de l'écran et quand vous en sélectionné une toutes les informations s'affiche

VIII. La conclusion

11| Rendu de la solution

Voici dans l'annexe de ce dossier l'application en elle même prête à exécuter. Je n'ai malheureusement pas pu finir mon application métier pour cause de temps et pour ma part de capacité à comprendre tous le code. Pour moi ce projet ma permis de me mettre dans un vrai contexte d'entreprise avec un vrai but et des difficultés qui vont avec. Ce pendant ce projet sera fini et finalisé chez moi car j'ai vraiment apprécié ce PPE3 par apport aux PPE précédents.