C + L + U + B GAMER







¡El mayor Super Smash Bros. nunca visto!



- Compañía
 Nintendo
- Desarrollador Nintendo
 HAL Laboratory, Inc.
 - Jugadores



Super Smash Bros. Ultimate, como otros videojuegos de la serie Super Smash Bros., presenta un crossover de luchadores de diferentes franquicias de Nintendo —como las series de videojuegos de Mario y Metroid— así como combatientes icónicos de propiedades de terceros, tales como Pac-Man, Cloud Strife, Solid Snake y Mega Man.

Ultimate incluye a todos los personajes de los títulos anteriores de Super Smash Bros., incluidos los ofrecidos a través de contenido descargable en Super Smash Bros. para Nintendo 3DS y Wii U. Además, se introdujo el concepto de los "Echo Fighters", personajes que anteriormente se basaban en un luchador y solo cambiaban su apariencia estética y algunos cambios menores en sus estadísticas o conjuntos de movimiento. Estos personajes son tratados como personajes únicos dentro de la lista de luchadores de Ultimate.

Los nuevos luchadores de esta entrega incluyen los Inklings de Splatoon, Ridley y Samus Oscura de la serie Metroid, los cazadores de vampiros Simon Belmont y Ritcher de Castlevania, Chrom de Fire Emblem, el antagonista de Donkey Kong Country, King K. Rool, e Isabelle o también conocida como Canela, de Animal Crossing, Ken, como eco de Ryu, Incineroar y como personaje adicional a una compra temprana desde el lanzamiento del juego, Planta piraña, del universo Mario Bros. La lista total hasta la fecha de personajes jugables en Ultimate es 74, el número más alto de personajes jugables de todos los videojuegos de Super Smash Bros.

















SPIDER-MAN

¡Una nueva y auténtica aventura de Spider-Man!

millones de neoyorquinos recae sobre sus hombros.



- Compañía
 Marvel
- Desarrollador
 Insomniac Games
 - somniac Games
 Jugadores

GONTENT RATED BY

Han pasado ocho años desde que se enfundó la máscara por primera vez. Ahora, Peter Parker es un todo un experto en la lucha contra el crimen. Siente todo el poder de un Spider-Man más curtido gracias a un combate en el que priman la improvisación, acrobacias dinámicas, un control fluido para desplazarse por la ciudad e interacciones con el entorno. Los días de novato quedaron atrás; este Spider-Man es el más experimentado con el que jamás hayas jugado.

Sony Interactive Entertainment, Insomniac Games y Marvel se han aliado para crear una nueva y auténtica aventura de Spider-Man. No es el Spider-Man que ya conoces de antes. Se trata de un Peter Parker experimentado que es más autoritario en la lucha contra el crimen en la ciudad de Nueva York. Al mismo tiempo, se enfrenta a la dificultad de conciliar su caótica vida personal y laboral, mientras el destino de

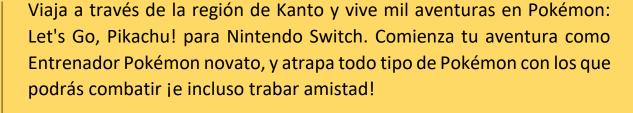
La vida de Peter Parker choca con la de Spider-Man en una historia original repleta de acción. En este nuevo universo de Spider-Man, los personajes emblemáticos de la vida de Peter y Spider-Man han sido rediseñados y desempeñarán papeles únicos.

La Gran Manzana cobra vida en el mundo más grande e interactivo de la historia de Insomniac. Colúmpiate por ajetreadas calles y contempla las imponentes estampas de los lugares más míticos de Marvel y Manhattan. Usa el entorno para vencer a los villanos de la forma más épica y espectacular.





¡Te damos la bienvenida al mundo de Pokémon!





- CompañíaNintendo
- Desarrollador
 Game Freak
 - Jugadores



En Pokémon: Let's Go, Pikachu!, tu compañero Pikachu no se despegará de tu lado, e irá creciendo y aprendiendo a medida que avances en el juego. Pikachu puede aprender Técnicas Secretas y utilizarlas fuera de los combates para alcanzar ciertos lugares, como Tala, Surcacielos y Surcaaguas, al igual que movimientos exclusivos útiles para luchar.

¡Cuanto más tiempo pases con tu compañero, más cariño te tendrá! Puedes acariciarlo, darle de comer, hacerle cosquillas, vestirlo con distintos atuendos y accesorios je incluso cambiarle el peinado! Puede que ocurra algo bueno a medida que estrechéis vuestra amistad.

¡Prepárate bien! Cuando te vea un Entrenador, ¡te retará a un desafío! Los combates son la manera ideal de entrenar a tus Pokémon y de estrechar lazos con ellos. Por otro lado, en los Gimnasios Pokémon los Entrenadores Pokémon ponen a prueba su habilidad para el combate. Si derrotas a un Líder de Gimnasio, conseguirás una Medalla de Gimnasio.

La región de Kanto está repleta de lugares muy variados, como pueblecitos, montañas, ríos, bosques y el mar. Hay miles de sitios para explorar en los que te esperan todo tipo de Pokémon.





¡Te damos la bienvenida al mundo de Pokémon!



- Compañía
 Nintendo
- Desarrollador Game Freak
 - Jugadores



Viaja a través de la región de Kanto y vive mil aventuras en Pokémon: Let's Go, Eevee! para Nintendo Switch. Comienza tu aventura como Entrenador Pokémon novato, y atrapa todo tipo de Pokémon con los que podrás combatir je incluso trabar amistad!

En Pokémon: Let's Go, Eevee!, tu compañero Eevee no se despegará de tu lado, e irá creciendo y aprendiendo a medida que avances en el juego. Eevee puede aprender Técnicas Secretas y utilizarlas fuera de los combates para alcanzar ciertos lugares, como Tala, Surcacielos y Surcaaguas, al igual que movimientos exclusivos útiles para luchar. ¡Cuanto más tiempo pases con tu compañero, más cariño te tendrá!

Puedes acariciarlo, darle de comer, hacerle cosquillas, vestirlo con distintos atuendos y accesorios je incluso cambiarle el peinado! Puede que ocurra algo bueno a medida que estrechéis vuestra amistad.

¡Prepárate bien! Cuando te vea un Entrenador, ¡te retará a un desafío! Los combates son la manera ideal de entrenar a tus Pokémon y de estrechar lazos con ellos. Por otro lado, en los Gimnasios Pokémon los Entrenadores Pokémon ponen a prueba su habilidad para el combate. Si derrotas a un Líder de Gimnasio, conseguirás una Medalla de Gimnasio.

La región de Kanto está repleta de lugares muy variados, como pueblecitos, montañas, ríos, bosques y el mar. Hay miles de sitios para explorar en los que te esperan todo tipo de Pokémon.





¡Descubre el extenso mundo que te rodea!



- Compañía
 Nintendo
- Desarrollador
 Nintendo EPD
 Monolith Soft
 - Jugadores



Los sucesos del juego toman lugar cien años después de que una terrible catástrofe dejase al Reino de Hyrule en ruinas. Esto se debió a la aparición de un ser conocido como Ganon, que trajo la destrucción al reino. Debido a que nadie era capaz de parar a tal monstruosidad, se recurrió a un último recurso: sellarlo en el propio Castillo de Hyrule. Durante los cien años siguientes, los rastros de civilización del reino quedaron prácticamente cubiertos y consumidos por la naturaleza.

El juego comienza con una misteriosa voz que se dirige a Link para que despierte de un sueño profundo. En ese momento, Link despierta de un largo letargo de cien años en un recipiente cubierto de líquido similar a una cámara de criogénesis, en un lugar ancestral llamado Santuario de la Resurrección. En esa misma habitación, el héroe encuentra un objeto llamado piedra sheikah en un panel de control muy antiguo. Más adelante, halla un par de cofres que contienen una camisa y un par de pantalones antiguos. Antes de salir del santuario, la misma voz le informa que él es la luz que debe hacer brillar a Hyrule una vez más.

Este juego cuenta con un mundo abierto. Es decir, Link, el protagonista, se podrá mover libremente por los enormes escenarios que presenta el juego, de forma que si ve cualquier localización al horizonte, será capaz de alcanzarla, dando al jugador una sensación de libertad y exploración fascinantes



NieR: Automata

En un futuro lejano...



- Compañía SQUARE ENIX Desarrollador PLATINUM
 - GAMES INCJugadores



Unos invasores de otro mundo han atacado inesperadamente desplegando su arma secreta: unas formas de vida mecánicas. En vista de semejante amenaza, la humanidad se ve obligada a abandonar la Tierra y refugiarse en la luna.

El Concilio de la Humanidad organiza una resistencia formada por soldados androides en un intento de recuperar su planeta. Para obtener ventaja, la Resistencia despliega una nueva unidad de infantería androide denominada YoRHa.

La guerra entre las máquinas y los androides se vuelve cada vez más encarnizada en un lugar abandonado. Una guerra que pronto pondrá al descubierto la verdad sobre este mundo...

Nier: Automata comparte el mismo universo postapocalíptico que el primer Nier y toma lugar luego del cuarto final de este último videojuego. Aunque tiene similitud con la serie Drakengard en cuanto a su atmósfera oscura y la ramificación de su historia, no guarda conexión narrativa con dicha saga. Situada miles de años luego de los eventos que ocurrieron en Nier, la historia gira en torno a una guerra entre los remanentes de la humanidad y un ejército de máquinas invasoras de otro mundo. La irrupción inicial de estas obligó a la población de la Tierra a huir hacia la Luna. Con el fin de volver a recuperar el planeta, la humanidad creó el escuadrón «YoRHa», una unidad integrada por androides de combate con el fin de luchar en una guerra subsidiaria. Aunque a estos les niegan las emociones y carecen de nombres reales, tienen actitudes particulares por las que se les puede distinguir. A los androides se les comanda desde el Búnker, la sede de la escuadrilla de infantería automatizada YoRHa, que esta en órbita sobre el planeta y establece una resistencia autosuficiente en la Tierra para hacer retroceder a las máquinas.



THE AST OF US ARI

Otra pieza del rompecabezas



- Compañía
 Sony
 Interactive

 Entertainmet
- Desarrollador Naughty Dog
 - Jugadores



The Last of Us Part II es un próximo videojuego acción-aventura y survival horror desarrollado por Naughty Dog y distribuido por Sony Interactive Entertainment exclusivamente para PlayStation 4. Fue anunciado durante la PlayStation Experience en diciembre de 2016, y es la secuela directa del videojuego de 2013 The Last of Us. Nolan North está trabajando en el videojuego. Hasta el momento, Naughty Dog ha presentado a todos los personajes del juego excepto a uno, que mantiene en secreto.

En esencia, The Last of Us sigue girando en torno a Ellie y Joel. Sin embargo, en esta ocasión, queríamos presentarte a varios personajes nuevos que desempeñarán un papel fundamental en la próxima aventura que emprenderá el dúo.

Vivirás una experiencia intensa, hermosa, inquietante y conmovedora. Estamos muy orgullosos del juego que estamos desarrollando y no vemos la hora de mostrarte aún más detalles. ¡Prometemos que no tendrás que esperar tanto hasta el próximo gran adelanto!

El videojuego está escrito por Neil Druckmann y Halley Gross. Gustavo Santaolalla volvió a componer el tema musical. Bruce Straley, que fue el director artístico de The Last of Us, no volverá a dirigir la segunda entrega debido a su interrupción.

