

# Langages Formels

## Série 1 - Alphabets, Langages, Rappels Bases Mathématiques

22 Septembre 2025

Pensez à justifier vos réponses.

1. (a) Soit l'alphabet  $\Sigma = \{a, b, c\}$ . Construisez le langage  $\Sigma^2$ .  
(b) Soit un langage  $L = \{pika, chu\}$ . Construisez le langage  $L^2$ .  
(c) Soit un langage  $L = \{0, 11\}$ . Construisez le langage  $L^3$ .  
(d) Soit un langage  $L = \{\epsilon, a, ab\}$ . Construisez le langage  $L^2$ .
2. Montrez que :
  - (a)  $(L^*)^* = L^*$
  - (b)  $(\Sigma^+)^* = (\Sigma^*)^*$
  - (c)  $(\Sigma^+)^* = (\Sigma^*)^+$
3. Pour chacun des langages suivants, donnez tous les mots de longueur inférieure ou égale à 4 qui appartiennent au langage.
  - (a)  $L_A = \{a^n b^m \mid n, m \geq 0\}$
  - (b)  $L_B = \{a^n b^n \mid n \geq 0\}$
  - (c)  $L_C = \{(ab)^n \mid n \geq 0\}$
  - (d)  $L_D = \{ab^n \mid n \geq 0\}$
  - (e)  $L_E = \bigcup_{n \geq 0} \{a, b\}^n$
4. Soit les langages  $L_{Poke} = \{pikachu, joliflor, nigirigon\}$  et  $L_{Jo} = \{joliflor, john cena, joe hendry\}$ . Donnez les langages suivants :
  - (a)  $L_{Poke} \cup L_{Jo}$  (union)
  - (b)  $L_{Poke} \cap L_{Jo}$  (intersection)
  - (c)  $L_{Poke} \circ L_{Jo}$  (concaténation)

5. Soit les langages  $L_1 = \{a^n b^m | 1 \leq n \leq m\}$  et  $L_2 = \{a^n b^m | n \geq m \geq 1\}$ .  
 Donnez les langages suivants :

- (a)  $L_1 \cup L_2$  (union)
- (b)  $L_1 \cap L_2$  (intersection)
- (c)  $L_1 \circ L_2$  (concaténation)

6. **Arithmétique modulaire** : On rappelle que l'opération du modulo désigne le reste dans la division entière. Par exemple,  $14 \bmod 5 = 4$ , car  $14 = 2 * 5 + 4$  : lorsqu'on divise 14 par 5, on obtient un reste de 4.  
 Lorsqu'on effectue des calculs modulo 5, on travaille donc avec 5 valeurs possibles : 0, 1, 2, 3 et 4. En général, quand on travaille modulo un nombre  $y$ , on a donc  $x \bmod y = k$  où  $k$  est le reste (compris entre 0 et  $y-1$ ) de la division de  $x$  par  $y$ .

**Donnez le résultat des calculs suivants :**

- (a)  $24 \bmod 7$
- (b)  $(4 + 8) \bmod 5$
- (c)  $(2 * 5) \bmod 6$

7. **Différence entre égalité et équivalence** : lorsqu'on écrit " $a = 1 \bmod 4$ ", il s'agit d'une égalité :  $a$  est égal au résultat de l'opération posée à droite (c'est à dire  $1 \bmod 4 = 1$ ).  $a$  ne peut donc prendre comme valeur que le résultat de cette opération.

Lorsqu'on écrit  $a \equiv 1 \bmod 4$ , il s'agit d'une équivalence. Cela signifie que  $a$  et 1 font partie de la même classe d'équivalence, i.e. qu'ils ont le même résultat modulo 4 (on parle également de congruences, et on dit que  $a$  est congru à 1 modulo 4). Ici, il existe plein de valeurs possibles pour  $a$ , qui sont toutes celles ayant un reste de 1 modulo 4 (par exemple 1, 5, 9, etc, mais aussi -3, -7, etc).

**Donnez la ou les valeur(s) possible(s) pour "a" et "b" (dans les entiers relatifs, i.e. positifs et négatifs) dans les cas suivants :**

- (a)  $a \equiv 3 \bmod 5$
- (b)  $a = 3 \bmod 5$
- (c)  $a = 12 \bmod 7$
- (d)  $a \equiv b \bmod 4$ ,  $b = i \bmod 4$ ,  $i \geq 1$

8. Donnez tous les mots de longueur inférieure ou égale à 6 appartenant aux langages suivants :

- (a)  $L_3 = \{a^n b^m | n \geq 0, m \equiv 2 \bmod 3\}$
- (b)  $L_4 = \{a^n b^m | n \geq 0, m = 2 \bmod 3\}$
- (c)  $L_5 = \{a^n b^n | n \equiv 1 \bmod 2\}$
- (d)  $L_6 = \{a^n b^m | n \equiv m \equiv 1 \bmod 2\}$
- (e)  $L_7 = \{a^n b^m | n \equiv m \bmod 3\}$